

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

HANDLEIDING



ZORGVULDIG LEZEN VOORDAT U HET APPARAAT IN GEBRUIK NEEMT!

WETTELIJKE DISCLAIMERS

Houd u tijdens het gebruik van deze detector aan de toepasselijke wet- en regelgeving voor het gebruik van metaaldetectors. Gebruik de detector niet zonder toestemming op beschermde of archeologische locaties. Gebruik deze detector niet zonder toestemming in de buurt van niet-geëxplodeerde munitie of in verboden militaire zones. Breng de juiste autoriteiten op de hoogte van alle historische of cultureel belangrijke artefacten die je vindt.

WAARSCHUWINGEN

De SCORE is een geavanceerd elektronisch apparaat. Zet het apparaat niet in elkaar en gebruik het niet voordat u de handleiding hebt gelezen.

Bewaar het apparaat en de zoekspoel niet gedurende langere tijd onder extreem lage of hoge temperaturen. (Opslagtemperatuur: - 20°C tot 60°C / - 4°F tot 140°F)

Het apparaat heeft een IP68-classificatie en is waterdicht tot 5 meter.

Let op de onderstaande punten na gebruik van het apparaat, vooral onder zout water:

1. Was de systeemkast, steel en spoel met kraanwater en zorg ervoor dat er geen zout water in de connectoren achterblijft.

2. Gebruik geen chemicaliën voor het schoonmaken en/ of voor andere doeleinden.

3. Veeg het scherm en de steel droog met een zachte, krasvrije doek.

Bescherm de detector tegen stoten tijdens normaal gebruik. Voor verzending plaatst u de detector zorgvuldig in de originele doos en zet u deze vast in een schokbestendige verpakking.

De SCORE metaaldetector mag alleen worden gedemonteerd en gerepareerd door Nokta erkende servicecentra. Ongeoorloofde demontage/inbraak in de controlebehuizing van de metaaldetector, om welke reden dan ook, maakt de garantie ongeldig.

BELANGRIJK!

Gebruik het apparaat niet binnenshuis. Het apparaat kan binnenshuis, waar veel metalen aanwezig zijn, voortdurend signalen geven. Gebruik het apparaat buitenshuis, in open velden.

Laat geen andere detector of elektromagnetisch apparaat in de buurt van het apparaat komen (10m (30ft.))

Draag geen metalen voorwerpen tijdens het gebruik van het apparaat. Houd het apparaat tijdens het lopen uit de buurt van je schoenen. Het apparaat kan signalen gaan geven als er metaal in of op je schoenen zit.

INHOUD

MONTAGE	: 2
INTRODUCTIE VAN HET APPARAAT	: 3
DISPLAY	: 4
BATTERIJ-INFORMATIE	: 5
JUIST GEBRUIK	: 6
SNELSTART	: 7
ALGEMENE EN MODUSGEBASEERDE	
INSTELLINGEN	: 8
ZOEKMODI	: 9-11
GEVOELIGHEID	: 11-12
VOORWERPDIEPTTE	: 12
FREQUENTIE	: 13
RUISONDERDRUKKING	: 14
VOORWERP-ID	: 15
DISCRIMINATIEPATRONEN	: 16
PINPOINT	: 17
INSTELLINGEN	: 18-38
1. Grondbalans	: 18-21
2. Herstelsnelheid	: 22
2.1 Deep Target Identification (dt)	: 23
3. IJzerfilter	: 23-24
3.1 Iron Reject (Ir)	: 24
4. Volume	: 24
5. Displayverlichting	: 25
6. Bluetooth®	: 25-26
7. Ground Suppressor	: 26
7.1 Audioversterking (AG)	: 27
8. Gebruikersprofiel	: 27-28
9. Notch (ID's accepteren en afwijzen)	: 29-30
10. SUBINSTELLINGEN	: 30-38
10.1 Aantal tonen	: 31-33
10.2 IJzer volume	: 33
10.3 Toononderbreking	: 34-35
10.4 Threshold	: 36
10.5 Bottle Cap Rejection	: 37
10.6 Trilling	: 37-38
10.7 Zoekspoelverlichting	: 38
TERUGKEREN NAAR	
FABRIEKSINSTELLINGEN	: 39
WAARSCHUWINGSMELDINGEN	: 39
SOFTWARE-UPDATE	: 40
TECHNISCHE SPECIFICATIES	: 41

MONTAGE

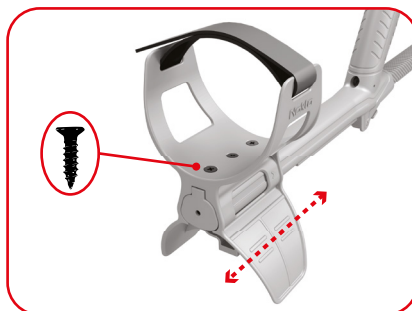
(1) Plaats de ondersteel op zijn plaats op de zoekspoel nadat u de rubberen ringetjes hebt geplaatst in de ondersteel. Draai de schroef en moer vast. Niet te vast aandraaien.

(2) Om de middensteel met de boven en ondersteel te verbinden, opent u de vergrendelingen en schuift u de delen in elkaar. Nadat u de lengte van het apparaat hebt aangepast aan uw lengte, drukt u de vergrendelingen weer vast.

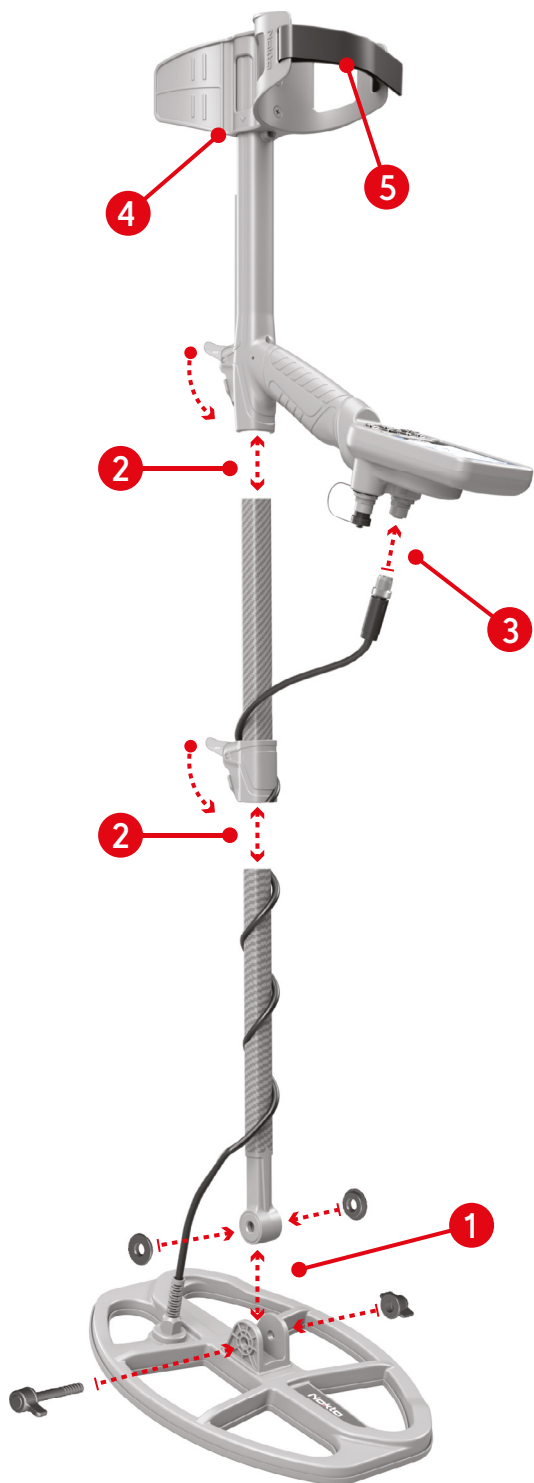
(3) Wikkel de kabel van de zoekspoel op de steel zonder hem te strak te trekken. Sluit vervolgens de connector aan op de aansluiting van de zoekspoel op de bedieningskast en draai de moer vast. Tijdens het vastdraaien kunt u een geklik horen dat aangeeft dat de connector vastzit.



(4) Als u de armsteun wilt verstellen, verwijdert u eerst de schroeven. Nadat u de armsteun één niveau omhoog of omlaag hebt geschoven, lijnt u de gaten uit en draait u de schroeven vast. U kunt de reserveschroef in het lege gat draaien zodat u deze niet kwijtraakt.



(5) Plaats de armsteunband zoals aangegeven in de afbeelding, pas hem aan uw armlengte aan en zet hem vast.



INTRODUCTIE VAN HET APPARAAT

1. LCD-Scherm

2. Aan/Uit/Instellingenknop

Houd de knop 3 seconden ingedrukt om het apparaat in te schakelen. Druk eenmaal op de knop om de instellingen te openen of te verlaten. Houd ingedrukt om het apparaat uit te schakelen.

Opmerking: Als u in instellingen lang op de knop drukt, wordt het apparaat niet uitgeschakeld.

3. Pinpoint/Discriminatieknop

Als u deze knop in het hoofdscherm lang indrukt, wordt pinpoint geactiveerd. Als u deze knop kort indrukt, kunt u kiezen tussen verschillende discriminatieopties.

4. Frequentie/Ruisonderdrukkingsknop

Als u deze knop kort indrukt, kunt u kiezen uit meerdere en enkele frequenties. Als je deze knop lang indrukt, kunt u automatisch ruisonderdrukking inschakelen.

5. Rechts- En Links-Knoppen

Op het hoofdscherm worden ze gebruikt om tussen de modi te navigeren en in het instellingenmenu worden ze gebruikt om door de instellingen te navigeren.

6. Plus (+) En Min (-) Knoppen

Op het hoofdscherm worden ze gebruikt om de gevoeligheid te verhogen of te verlagen en in het instellingenmenu om de waarde van een instelling te wijzigen.

7. Luidspreker

8. Zoekspoelverlichting

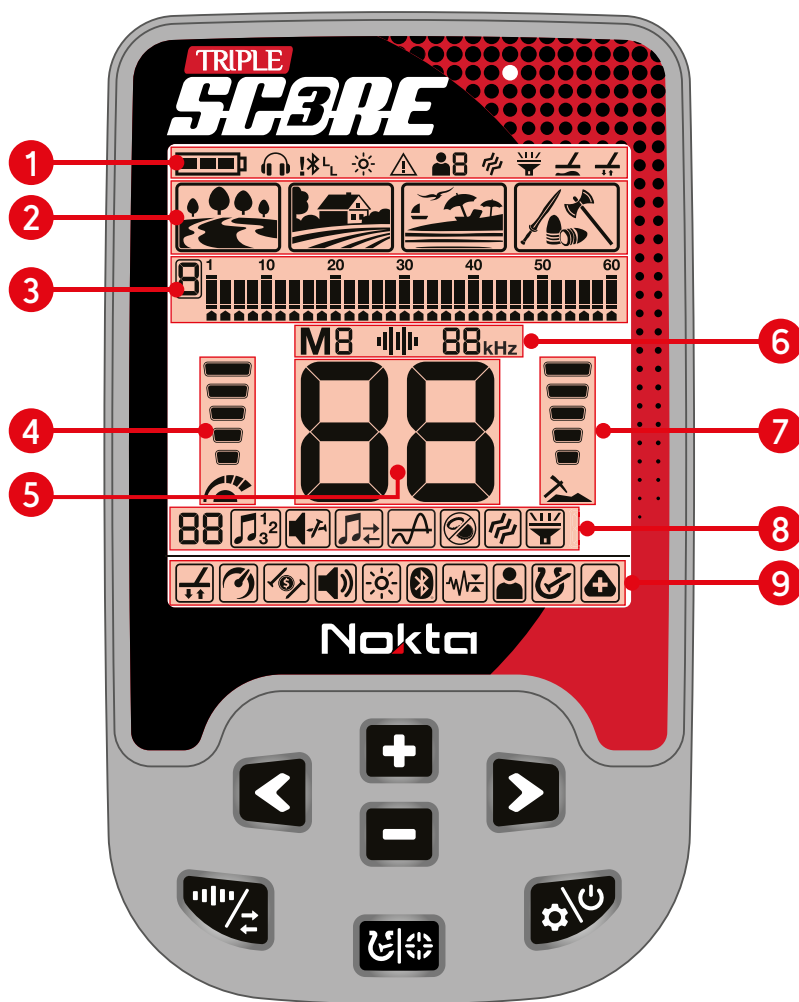
9. Aansluiting Zoekspoel

10. Kabelhoofdtelefoon En Oplaadaansluiting

BELANGRIJK! Als er geen hoofdtelefoon of oplaadkabel in de aansluiting zit, houd deze dan gesloten met de afsluitdop.

BELANGRIJK! In deze handleiding wordt ter illustratie het hoogste model TRIPLE SCORE gebruikt. Sommige van de getoonde functies en instellingen zijn NIET aanwezig in de SCORE en DOUBLE SCORE modellen.





- | | |
|---|---------------------|
| 1. Informatiebalk | 6. Werkfrequentie |
| 2. Zoekmodi | 7. Diepte-Indicator |
| 3. Voorwerp-ID-schaal en afgekeurde ID's en pinpointindicator | 8. Subinstellingen |
| 4. Gevoeligheidsindicator | 9. Instellingen |
| 5. Voorwerp-ID | |

BATTERIJ-INFORMATIE

SCORE heeft een interne 3250mAh Lithium Polymeer batterij.

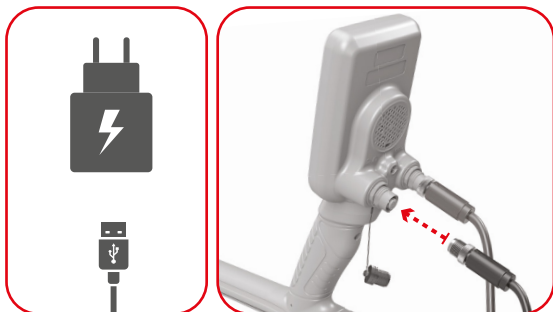
De batterijduur varieert van 5-12 uur. Factoren zoals de werkfrequentie, het gebruik van de luidspreker of de kabel/draadloze hoofdtelefoon, de displayverlichting, de zoekspoelverlichting enz. hebben invloed op de batterijduur.

Opladen

Laad de SCORE op voor het eerste gebruik.

Het opladen van een lege batterij duurt ongeveer 3-4 uur.

Om de batterij op te laden, steekt u een van de uiteinden van de kabel die bij het apparaat is geleverd in de aansluiting voor de bedrade hoofdtelefoon/oplader en het andere uiteinde in de oplaadadapter.



U kunt een gewone USB-stroomadapter van minimaal 5V 2A gebruiken om het apparaat op te laden. De oplaadtijd wordt langer als u het apparaat oplaadt via de USB-poort op een pc.

Het groene LED-lampje knippert wanneer het apparaat wordt opgeladen. Als het opladen is voltooid, brandt de groene LED constant en toont het batterijpictogram 3 balkjes om aan te geven dat het apparaat volledig is opgeladen.

Werken met een Powerbank

U kunt de batterij ook voeden en opladen met een powerbank. Hiervoor steekt u een van de uiteinden van de kabel in de ingang voor de bedrade hoofdtelefoon/oplader en het andere uiteinde in de powerbank. Houd er rekening mee dat u geen hoofdtelefoon met kabel op het apparaat kunt aansluiten als er een powerbank op het apparaat is aangesloten.

BELANGRIJK! Gebruik de detector NIET onder water als deze is aangesloten op een powerbank.

WATERDICHTE VERVANGBARE RESERVEBATTERIJ

Deze waterdichte en oplaadbare batterij is optioneel verkrijgbaar en kan worden gebruikt als de interne lithium-polymeerbatterij van het apparaat leeg is en u de batterij niet kunt opladen.



Laag Batterijniveau

Het batterijpictogram op het scherm geeft de status van de batterijlevensduur aan. Als de lading afneemt, nemen de balkjes in het batterijpictogram ook af.



Als de batterij leeg is, verschijnt het bericht "Lo" op het scherm en wordt het apparaat uitgeschakeld.

BATTERIJWAARSCHUWINGEN

Stel het apparaat niet bloot aan extreme temperaturen (bijvoorbeeld in de kofferbak van een auto)

Laad de batterij niet op bij temperaturen boven 35° C (95° F) of onder 0° C (32° F).

De SCORE batterij kan alleen worden vervangen door Nokta Detectors of haar geautoriseerde servicecentra.

JUIST GEBRUIK

Tijdens het detecteren kan het apparaat de metalen voorwerpen die u bij u draagt of uw schoenen detecteren en valse signalen genereren.



Tijdens het zoeken detecteert het apparaat geen metalen voorwerpen die u bij u draagt of uw schoenen en genereert het geen valse signalen.



JUISTE MANIER VAN VEGEN

Verkeerde zoekspoelhoek



Juiste zoekspoelhoek



Verkeerde manier van vegen

Het is belangrijk om de zoekspoel parallel aan de grond te houden om nauwkeurige resultaten te krijgen.



Juiste manier van vegen

De zoekspoel moet altijd evenwijdig aan de grond zijn.

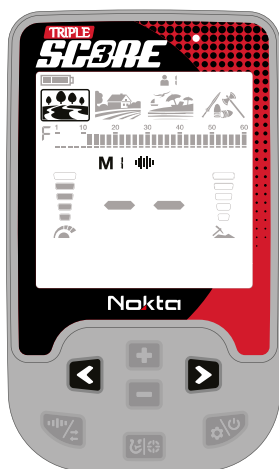


SNELSTART

1) Houd de aan/uit/instellingenknop 3 seconden ingedrukt om het apparaat in te schakelen. Op het scherm verschijnt een laadbalk met daaronder de softwareversie.



2) Wanneer het apparaat wordt ingeschakeld, start het in de parkmodus en in Multi-frequentie. U kunt de modus wijzigen op basis van de grondomstandigheden. Meer details over zoekmodi en frequenties vindt u verderop in deze handleiding.



3) U kunt de gevoeligheid indien nodig verhogen met de plus (+) en min (-) knoppen. Als u de gevoeligheid verhoogt, krijgt u meer diepte. Als de omgeving of de grond echter overmatige ruis in het apparaat veroorzaken, moet u de gevoeligheid verlagen.



4. Als het apparaat ruis ontvangt wanneer u de gevoeligheidsinstelling verhoogt, kunt u de ruisonderdrukking inschakelen door lang op de frequentie/ruisonderdrukknop te drukken voordat u de gevoeligheidsinstelling verlaagt.



5) U kunt beginnen met zoeken!

ALGEMENE EN MODUSGEBASEERDE INSTELLINGEN

Bepaalde instellingen zijn algemeen voor alle modi; wijzigingen in deze instellingen worden van kracht in alle modi.

De meeste instellingen zijn gebaseerd op de modus en hebben alleen invloed op de modus die op dat moment geselecteerd is; wijzigingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.

Algemene instellingen en modusgebaseerde instellingen worden hieronder weergegeven:

Algemene Instellingen

-  Gevoeligheid
-  Volume
-  Displayverlichting
-  Bluetooth
-  Trilling
-  Zoekspiegelverlichting

Modusgebaseerde Instellingen

- DOUBLE TRIPLE**  Aangepast Discriminatiepatroon
-  Frequentie/Ruisonderdrukking
- DOUBLE TRIPLE**  Grondbalans
- DOUBLE TRIPLE**  Herstelsnelheid
- DOUBLE TRIPLE**  Deep Target Identification (dt)
- DOUBLE TRIPLE**  IJzerfilter
- TRIPLE**  Iron Reject (Ir)
-  Ground Suppressor
- TRIPLE**  Audioversterking (AG)
- DOUBLE TRIPLE**  Notch
- TRIPLE**  Aantal Tonen
- TRIPLE**  IJzer Volume
- TRIPLE**  Toononderbreking
- TRIPLE**  Threshold
- TRIPLE**  Bottle Cap Rejection

ZOEKMODI

SCORE en DOUBLE SCORE heeft 3, TRIPLE SCORE heeft 4 zoekmodi ontworpen voor verschillende terreinen en voorwerpen.



Navigeren Door De Zoekmodi

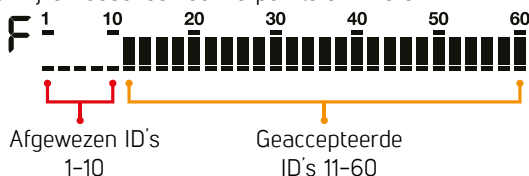
U kunt gemakkelijk door de modi navigeren met de knoppen rechts en links. De geselecteerde modus wordt omkaderd.



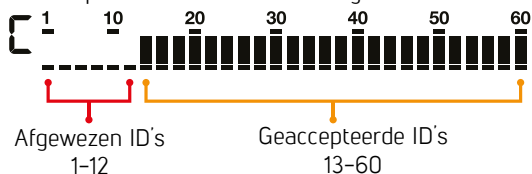
PARK

Ontworpen voor het zoeken naar munten en sieraden in stedelijke gebieden en parken waar veel modern afval (aluminiumfolie, trekklipjes, flessendoppen enz.) aanwezig is. De parkmodus heeft 3 tonen: Het apparaat produceert een lage toon voor ferrometalen met ID 01- 10, een gemiddelde toon voor goud en non-ferrometalen met ID 11-41 en een hoge toon voor non-ferrometalen met ID 41-60 zoals zilver, messing en koper. In de TRIPLE SCORE is het standaard aantal tonen ingesteld op 2, maar in dit model kan de gebruiker het aantal tonen wijzigen.

Deze modus is geoptimaliseerd voor middelgrote tot grote munten en sieraden. De standaarddiscriminatie is ingesteld om voorwerp-ID's tot en met 10 te weigeren om ijzerhoudende voorwerpen te elimineren.



Om voorwerpen zoals aluminium te vermijden, kunt u het aangepaste discriminatiepatroon gebruiken. In dit patroon is de standaarddiscriminatie ingesteld om voorwerp-ID's tot en met 12 te weigeren.



Gouden voorwerpen kunnen tussen 11-12 ID's vallen. Wanneer dit patroon is geselecteerd, kunt u geen voorwerpen met 11-12 ID's detecteren.

Aluminiumfolie genereert doorgaans een voorwerp ID van 11. Afhankelijk van de vorm kan de ID waarde echter oplopen tot 20.

Zowel eenvoudige als meervoudige frequenties kunnen worden gebruikt in deze modus. Op basis van het soort voorwerp dat u zoekt kunt u de gewenste frequentie kiezen. Multifrequentie in parkmodus zorgt voor maximale diepte en een betere scheiding. Hierdoor kan een lichte ruis waargenomen worden.

Bierdopjes zijn ongewenste voorwerpen voor detectors en worden door metaaldetectors meestal gedetecteerd als non-ferro voorwerpen. De instelling Bottle Cap Rejection is standaard toegevoegd aan de Park modus in SCORE en DOUBLE SCORE modellen. Met deze functie kunt u bierdopjes als ijzer discrimineren. Deze functie werkt alleen in de Multi-frequentie. In het TRIPLE SCORE model kan Bottle Cap Rejection door de gebruiker worden ingesteld en de standaardwaarde is nul (0).



VELD

Aanbevolen voor het zoeken naar munten en relikwieën in grasland en akkerland.

Deze gebieden kunnen ijzerhoudend afval en cokes bevatten. Om munten en relikwieën gemakkelijker te detecteren tussen dit afval, kunt u het aangepaste discriminatiepatroon gebruiken. In dit patroon is de standaarddiscriminatie ingesteld om voorwerp-ID's tot en met 12 te negeren. Er zijn 2 tonen in deze modus en het toonbreekpunt is ingesteld op 12 in de SCORE en DOUBLE SCORE modellen. Het aantal tonen en het toonbreekpunt zijn ingesteld op respectievelijk 2 tonen en 12 in veldmodus bij de SCORE en DOUBLE SCORE modellen en kunnen niet worden gewijzigd door de gebruiker. In het TRIPLE SCORE model kunnen het aantal tonen en de toonbreekpunten door de gebruiker worden aangepast.

In deze modus kunnen zowel enkelvoudige als meervoudige frequenties worden gebruikt. Multifrequentie in Veldmodus zorgt voor maximale diepte en een betere scheiding.

De ID-resolutie van ID's 11-15 is anders in de parkmodus dan in de Veldmodus. U kunt in elke modus een andere ID krijgen voor voorwerpen die binnen dit ID-bereik vallen.

De park- en veld modi bieden 3 verschillende Multi frequenties als Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) en Multi-3 (M3). Zie het hoofdstuk Frequentie voor meer informatie.

In de park- en veld modi worden verschillende algoritmen uitgevoerd in M3 Multi frequentie. Op plaatsen met veel afval wordt de voorkeur gegeven aan M3 Multi frequentie in parkmodus. Als het voorwerp onder de grond ligt, zal de ID in beide modi hetzelfde zijn. Als het voorwerp echter naast afval zoals aluminiumfolie ligt, zal Multi 3 in de parkmodus een nauwkeurigere ID voor het voorwerp genereren.



STRAND

Deze modus is geoptimaliseerd voor gebruik op droog of nat strandzand en voor gebruik onder water tot 5 meter (16ft.).

Het zout dat meestal aanwezig is in strandzand en zee zorgt ervoor dat het zand en water zeer geleidend zijn waardoor ruis en valse signalen ontstaan. Enkelvoudige detectoren kunnen in deze omgevingen niet werken of presteren ondermaats. Multifrequentie kan deze ruis minimaliseren waardoor maximale prestaties in deze omgevingen mogelijk zijn.

Daarom kan een enkele frequentie niet worden geselecteerd in de strandmodus. Wanneer de strandmodus is geselecteerd, schakelt het apparaat automatisch over naar multifrequentie.

In de SCORE en DOUBLE SCORE modellen is het aantal tonen in de Strand modus ingesteld op 2 tonen en het Toonbreekpunt niveau is ingesteld op 10, en kan niet worden veranderd door de gebruiker. In het TRIPLE SCORE model kan de gebruiker het aantal tonen en het toonbreekpunt aanpassen.

Zwart Zand

Sommige stranden zijn bedekt met zwart zand dat natuurlijk ijzer bevat. Dit soort stranden maakt metaaldetectie bijna onmogelijk. De strandmodus detecteert automatisch zwart zand en geeft een waarschuwingspictogram weer bovenaan het scherm in het infogedeelte



Wanneer dit pictogram verdwijnt, hervat het apparaat zijn normale werking.

BELANGRIJK! Nadat het apparaat onder water is gedompeld en er weer uitgehaald wordt, is het mogelijk dat het luidsprekerdeksel gevuld is met water en dat het geluid van het apparaat gedempt is. Dit is normaal. In zo'n geval schudt u het water in het luidsprekerdeksel er lichtjes uit, waarna het geluid weer normaal wordt.



RELIKWIE

Zeer diepe voorwerpen kunnen waarden hebben die dicht bij de omringende grond liggen en daarom mogelijk niet worden gedetecteerd. Met de Relic-modus kunt u voorwerpen detecteren op diepten die in andere modi niet kunnen worden gedetecteerd. In deze modus wordt de grondbalans gereset, waardoor diepe munten en grote massa's door de detector kunnen worden gedetecteerd. In deze modus is het echter mogelijk dat voorwerpen op randdiepten geen ID geven of dat hun ID onstabiel is.

Alleen multifrequentie werkt in de Relikwiemodus.

In de Relikwiemodus veranderen het volume en de frequentie van het geluid bij het detecteren van objecten evenredig met de sterkte van het signaal. Daarom zijn er in Relic modus geen instellingen voor het aantal tonen, het ijzervolume of het toonbreekpunt. In de relikwiemodus ontbreken ook de IJzerfilter, Ground Suppressor en Bottle Cap Rejection functies die je wel in andere modes terugvindt. De relikwiemodus heeft Iron Reject (Ir) en Audio Gain (AG) functies die niet beschikbaar zijn in andere modi.

Verschillen in zoekmodi tussen de SCORE en DOUBLE SCORE:

In de parkmodus is het aantal tonen ingesteld op 3 tonen, terwijl in de veld en strandmodus het aantal tonen is ingesteld op 2 tonen.

In de parkmodus is de Bottle Cap Rejection functie ingesteld op niveau 6, terwijl deze in de Field en Beach modi op niveau 0 is ingesteld.

In de SCORE is de functie IJzerfilter standaard ingesteld op een hoger niveau (8) in de park en strandmodi en in de veldmodus op een lager niveau (3).

GEVOELIGHEID



Gevoeligheid is de diepte-instelling van het apparaat. Het wordt ook gebruikt om de elektromagnetische signalen uit de omgeving en de ruissignalen die van de grond komen te elimineren.



De gevoeligheid is in te stellen op 15 niveaus bij de TRIPLE SCORE, 10 niveaus bij de DOUBLE SCORE en 5 niveaus bij de SCORE.

Het instellen van de gevoeligheid is persoonlijk. Het is echter belangrijk om de gevoeligheid zo hoog mogelijk in te stellen waarbij u niet veel bijgeluiden hoort om te voorkomen dat u kleinere en diepere voorwerpen mist.

Gevoeligheid is een algemene instelling die in alle modi wordt gewijzigd.

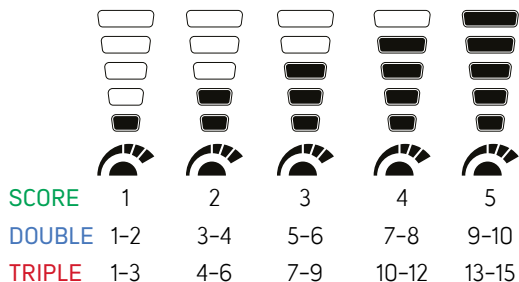
De Gevoeligheid Aanpassen

Gebruik in het hoofdscherm de plus (+) en min (-) knoppen om de gevoeligheid te verhogen of te verlagen. Klik één keer om de waarden één voor één te wijzigen of houd ingedrukt om het snel te wijzigen. De gevoeligheidswaarde wordt weergegeven in het midden van het scherm.



De gevoeligheidsindicator bevindt zich links van de voorwerp-ID. De indicator bestaat uit 5 balken. Elke balk vertegenwoordigt 3 gevoeligheidsniveaus voor TRIPLE SCORE, 2 gevoeligheidsniveaus voor DOUBLE SCORE en 1 gevoeligheidsniveau voor SCORE.

De gevoeligheidswaarden die overeenkomen met elk niveau op de gevoeligheidsindicator worden hieronder weergegeven:



Het apparaat start altijd met het laatst aangepaste gevoeligheidsniveau.

BELANGRIJK! Om maximale diepteprestaties te verkrijgen en ruis veroorzaakt door elektromagnetische interferentie te elimineren, probeert u eerst de automatische ruisonderdrukking voordat u de gevoeligheid verlaagt.

VOORWERP DIEPTE

Het apparaat geeft een geschatte voorwerpdiepte op basis van de signaalsterkte tijdens het detecteren.

Diepte-indicator: Deze geeft tijdens de detectie in 5 niveaus aan hoe dicht het voorwerp zich bij de oppervlakte bevindt. Naarmate het voorwerp dichterbij komt, nemen de niveaus af en omgekeerd.

De dieptebepaling wordt aangepast in de veronderstelling dat het voorwerp een muntstuk van 2,5 cm (1") is. De werkelijke diepte varieert afhankelijk van de grootte van het voorwerp. De detector zal bijvoorbeeld meer diepte aangeven voor een voorwerp dat kleiner is dan een muntstuk van 2,5 cm (1") en minder diepte voor een groter voorwerp.

Ondiep voorwerp



Diep voorwerp



BELANGRIJK! Omdat de werkfrequentie van het apparaat een directe invloed heeft op het apparaat, kan de geschatte diepte voor hetzelfde voorwerp variëren tijdens frequentieveranderingen.

FREQUENTIE



SCORE biedt zowel multifrequentie (M1/M2/M3), waarbij een groot aantal frequenties tegelijkertijd werkt, als enkelvoudige frequenties. In de SCORE en DOUBLE SCORE modellen is alleen 15 kHz beschikbaar. Bij het TRIPLE SCORE model kan de gebruiker kiezen uit 4 kHz, 15 kHz en 20 kHz frequenties.

M **15kHz**

U kunt eenvoudig schakelen tussen frequenties door kort op de frequentie/ruisonderdrukknop te drukken. Ruisonderdrukking kan worden uitgevoerd door lang op dezelfde knop te drukken.

Het wordt aanbevolen om de multifrequentie in alle modi te gebruiken. Als Meervoudige frequentie is geselecteerd, verschijnt de letter "M" op het scherm. Wanneer een enkele frequentie is geselecteerd, wordt de frequentie numeriek weergegeven op het scherm.

De frequentie heeft alleen invloed op de modus die op dat moment is geselecteerd; wijzigingen die in de ene modus worden gemaakt, hebben geen invloed op de andere.

In gebieden met elektromagnetische interferentie kunnen enkelvoudige frequenties minder lawaaiig zijn in vergelijking met meervoudige frequenties. Ze zullen echter minder gevoelig zijn voor verschillende soorten van voorwerpen.

Multi Frequentie

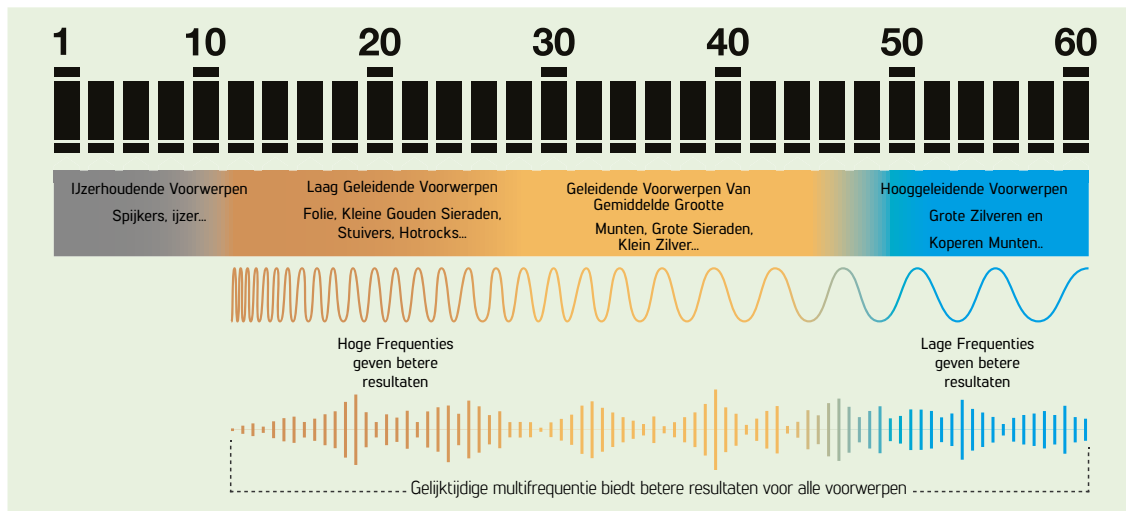
Multifrequentie, waarbij meerdere frequenties tegelijkertijd worden gebruikt, biedt de gebruiker het voordeel dat de detector gevoeliger is voor verschillende soorten en vormen van voorwerpen.

Daarnaast biedt het maximale diepte voor een groot aantal metalen met verschillende afmetingen op nat zout strandzand en onder water door de grondruis te minimaliseren.

Modi En Frequenties

Anders dan de strandmodus, bieden de park- en veldmodi 3 multifrequenties: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) en Multi-3 (M3). M1 is gevoeliger voor hogere geleiders terwijl M2 lagere geleiders beter detecteert.

M3 is ideaal voor vochtige, natte en/of geleidende bodems. Het vermindert het effect van vocht in de bodem dat valse signalen kan veroorzaken. Het verzwakt ook de respons van voorwerpen die 10-11 ID's genereren, zoals coke en aluminiumfolie.



RUISONDERDRUKKING

Dit wordt gebruikt om de elektromagnetische interferentie te elimineren die het apparaat ontvangt van een andere detector die werkt in hetzelfde frequentiebereik in de buurt of uit de omgeving (hoogspanningsleidingen, mobiele basisstations, draadloze radio's en andere elektromagnetische apparaten).



Er zijn 13 kanalen beschikbaar voor alle frequenties, inclusief de multifrequentie. Het standaardkanaal is 1.

Ruisonderdrukking heeft alleen invloed op de modus en frequentie die op dat moment geselecteerd zijn; wijzigingen die gemaakt worden in één modus hebben geen invloed op de andere modi of frequenties.

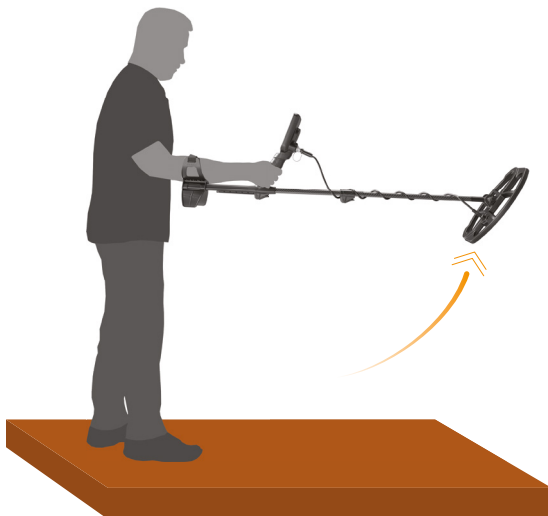
Als er te veel ruis wordt ontvangen wanneer de zoekspoel in de lucht wordt geheven, kan dit worden veroorzaakt door de lokale elektromagnetische signalen of een hoog gevoeligheidsniveau.

Om maximale diepteprestaties te verkrijgen en ruis veroorzaakt door elektromagnetische interferentie te elimineren, probeer u eerst de ruisonderdrukking voordat u de gevoeligheid verlaagt.

Detectors kunnen ruis vertonen door elektrische interferentie en kunnen onregelmatig gedrag vertonen zoals diepteverlies of onstabiele ID van het voorwerp. Met de instelling Ruisonderdrukking kunt u ongewenste ruis elimineren.

Ruisonderdrukking

1. Voordat u een ruisonderdrukking uitvoert, moet u het apparaat in de lucht tillen zoals aangegeven in de afbeelding en stil houden totdat het proces is voltooid.



2. U kunt de ruisonderdrukking starten door lang op de frequentie/ruisonderdrukkingsknop te drukken.



3. Wanneer het proces klaar is, wordt het automatisch geselecteerde kanaalnummer weergegeven en hoort u een bevestigingsgeluid.

BELANGRIJK! Ruisonderdrukking selecteert het stilste kanaal op basis van verschillende criteria. Soms kan het geselecteerde kanaal echter nog wat ruis bevatten.

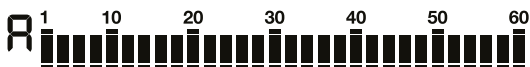
VOORWERP-ID

Voorwerp-ID (2-cijferig nummer in het midden van het scherm) is het nummer dat de metaaldetector produceert op basis van de geleidbaarheid van de metalen en geeft de gebruiker een idee over wat het voorwerp kan zijn.



Voorwerp-ID wordt met twee cijfers weergegeven op het display en loopt van 01-60.

SCORE's voorwerp-ID-schaal bestaat uit 30 lijnen en elke lijn vertegenwoordigt 2 voorwerp-ID's.



Naast de weergave van de voorwerp-ID in het midden van het scherm, wordt de ID ook gemarkeerd met een kleine cursor onder de ID-schaal.

Het ijzerbereik is 1-10.

Het niet-ijzerhoudende bereik is 11-60.

In sommige gevallen kan het apparaat meerdere ID's voor hetzelfde voorwerp produceren. Met andere woorden, de ID's kunnen springen. Dit kan het gevolg zijn van verschillende factoren: voorwerporientatie, diepte, zuiverheid van het metaal, corrosie, mineralisatieniveau van de bodem enz. Zelfs de bewegingsrichting van de zoekspoel kan ervoor zorgen dat het apparaat meerdere ID's genereert.

In sommige gevallen kan het apparaat geen ID geven. Het apparaat moet een sterk en duidelijk signaal van het voorwerp ontvangen om een ID te kunnen geven. Daarom is het mogelijk dat het geen ID kan geven voor voorwerpen op randdiepte of voor hele kleine voorwerpen.

Houd in gedachten dat voorwerp-ID's "waarschijnlijke", met andere woorden, geschatte waarden zijn en dat het niet mogelijk is om de eigenschappen van een begraven voorwerp precies te weten totdat het is uitgegraven.

ID's van non-ferrometalen zoals koper, zilver, aluminium en lood zijn hoog. Het ID-bereik van goud is breed en kan binnen hetzelfde bereik vallen als metaalafval zoals folie, bierdopjes en trekklipjes. Als u op zoek bent naar gouden voorwerpen, moet u dus wat metaalafval uitgraven.

Munten die over de hele wereld worden gezocht, zijn gemaakt van verschillende metalen en in verschillende afmetingen op verschillende geografische locaties en in verschillende historische tijdperken. Om de voorwerpID's van de munten in een bepaalde zone te leren, wordt daarom aangeraden om, indien mogelijk, een test uit te voeren met exemplaren van dergelijke munten.

Het kan enige tijd en ervaring kosten om de voorwerpID-functie optimaal te gebruiken in uw zoekgebied. Verschillende merken en modellen detectors produceren verschillende voorwerp ID-nummers.

DISCRIMINATIEPATRONEN

 SCORE biedt de gebruiker geavanceerde discriminatie-instellingen voor een eenvoudigere bediening.

Met de pinpoint- en discriminatieknop kunt u een van de 3 verschillende vooraf ingestelde discriminatiepatronen selecteren en 1 patroon dat de gebruiker volledig zelf kan aanpassen.

Het standaard discriminatiepatroon voor de park-, veld- en strandmodi is het "F"-discriminatiepatroon dat staat voor Ferrous Off. Het standaard discriminatiepatroon voor de modus Relic is het discriminatiepatroon Alle metalen (A).

Op SCORE worden twee ID's tegelijkertijd afgewezen of geaccepteerd.

De discriminatie-instelling heeft alleen invloed op de op dat moment geselecteerde modus; wijzigingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.

De standaard, geaccepteerde en afgewezen ID's in het Aangepast Discriminatiepatroon voor elke modus worden in de onderstaande tabel weergegeven:

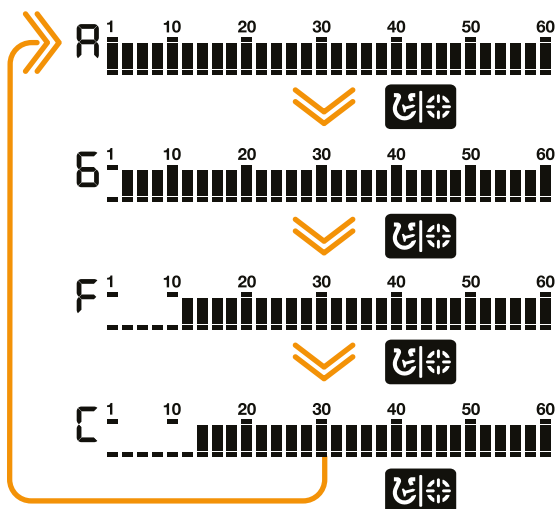
Zoekmodus	Afgewezen ID's	Geaccepteerde ID's
PARK	1-12	13-60
VELD	1-12	13-60
STRAND	1-10	11-60
RELIKWIE	1-10	11-60

Standaard Discriminatiepatronen

Zoekmodus	Discriminatiepatronen
PARK	Ferro/IJzer uit (F)
VELD	Ferro/IJzer uit (F)
STRAND	Ferro/IJzer uit (F)
RELIKWIE	Alle metalen (A)

Een Discriminatiepatroon Selecteren

Het discriminatiepatroon verandert elke keer wanneer u op de pinpoint / discriminatieknop op het hoofdscherm drukt.



Discriminatiepatroon Voor Alle Metalen

In dit patroon worden alle ID's geaccepteerd op de ID-schaal (1-60). Met andere woorden, alle lijnen op de schaal zijn zichtbaar en er wordt geen ID geweigerd. Het apparaat geeft een geluidssignaal voor alle metalen en de grond en hun ID's worden op het scherm weergegeven.

Discriminatiepatroon Grond Uit

In dit patroon zal het apparaat geen grondruis ontvangen en er geen audiotoon of voorwerp-ID voor geven. Voorwerp ID's 1 en 2 worden uitgeschakeld ("afgewezen") en de rest staat open ("geaccepteerd").

Discriminatiepatroon Ferro/ijzer-uit

In dit patroon geeft het apparaat geen geluid of voorwerp-ID voor ijzer. De ID's 1 - 10 worden afgewezen en de rest staat open (geaccepteerd).

Aangepast Discriminatiepatroon

Met dit patroon kunnen gebruikers hun eigen discriminatiepatroon maken op basis van het type voorwerpen dat ze willen accepteren en afwijzen. Afgewezen ID's variëren afhankelijk van de zoekmodus.

Het accepteren en negeren van ID's wordt ook wel "notch" genoemd en deze functie is beschikbaar op de TRIPLE SCORE en DOUBLE SCORE modellen.

PINPOINT



Pinpoint is het vinden van het middelpunt of de exacte locatie van een gedetecteerd voorwerp.

De SCORE is een bewegingsdetector. Met andere woorden, u moet de zoekspoel over het voorwerp of het voorwerp over de zoekspoel bewegen zodat het apparaat het voorwerp kan detecteren. De pinpointmodus is een nietbewegingsmodus. Het apparaat blijft een signaal afgeven als de zoekspoel stil boven het voorwerp wordt gehouden.

Als de pinpoint/discriminatieknop wordt ingedrukt, worden ongebruikte pictogrammen van het scherm gewist. PP verschijnt op het scherm.



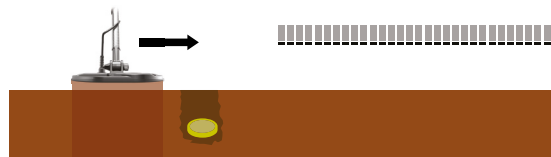
In de pinpointmodus discrimineert het apparaat geen metalen en geeft het geen voorwerp-ID's aan.

Om pinpoint uit te voeren:

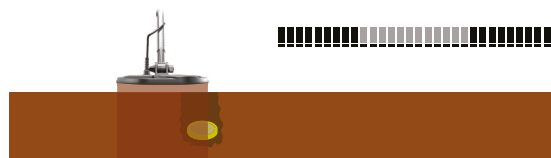
1. Nadat een voorwerp is gedetecteerd, beweegt u de zoekspoel opzij waar geen respons van het voorwerp hoorbaar is en drukt u op de pinpoint/discriminatieknop.



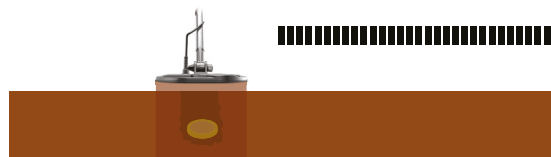
2. Houd de knop ingedrukt en breng de zoekspoel langzaam en parallel aan de grond dicht bij het voorwerp.



3. Het geluid van het signaal wordt sterker en verandert van toonhoogte terwijl u dicht bij het voorwerp komt en de balken in de ID-schaal beginnen zich van buiten naar binnen op te vullen.



4. Markeer de positie waar u het hardste geluid hoort met een hulpmiddel of met uw voet.



5. Herhaal de bovenstaande procedure door uw richting 90° te veranderen. Acties die vanuit een paar verschillende richtingen moeten worden uitgevoerd, verkleinen het gebied van het voorwerp en geven u de meest exacte locatie van het voorwerp.



INSTELLINGEN



Om het instellingenmenu te openen, drukt u eenmaal op de aan/uit- en instellingenknop.

Zodra de knop is ingedrukt, worden alle instellingen onder aan het scherm weergegeven. De geselecteerde instelling wordt omkaderd. Voor een betere zichtbaarheid knippert de instelling en wordt de waarde weergegeven op het scherm.



U kunt door de instellingen navigeren met de knoppen rechts en links.

U kunt de waarde van een instelling aanpassen met de plus (+) en min (-) knoppen.

Druk eenmaal op de aan/uit/instellingenknop om het instellingenmenu te verlaten.

1. Grondbalans

DOUBLE **TRIPLE**



De SCORE is ontworpen om op de meeste terreinen zonder grondbalans te werken. Echter, voor ervaren gebruikers en op sterk gemineraliseerde terreinen, zorgt grondbalans voor extra diepte en stabiliteit van het apparaat.

Grondbalans kan op 2 manieren worden uitgevoerd: Automatisch en handmatig.

Grondbalans kan niet worden uitgevoerd in de relikwiemodus.

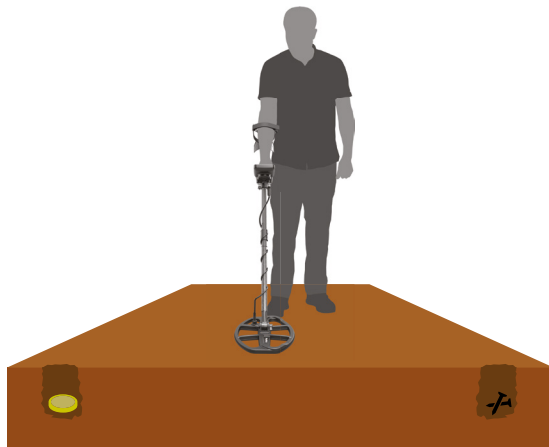
De grondbalans heeft alleen invloed op de modus die op dat moment geselecteerd is; wijzigingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.

Het apparaat balanceert tussen 0-20 in de strandmodus en binnen het bereik van 0-99 in alle andere modi.

Automatische Grondbalans

Automatische grondbalans wordt als volgt uitgevoerd in alle zoekmodi:

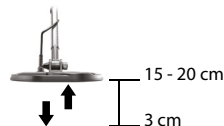
1. Zoek een plek waar geen metaal ligt.



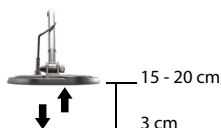
2. Druk op de aan/uit-knop om naar de grondbalansinstelling te scrollen en houd de pinpoint/discriminatieknop ingedrukt. Het grondbalanspictogram begint te knipperen in de infosectie bovenaan en de grondbalanswaarde wordt in het midden van het scherm weergegeven. Als er niet eerder een grondbalans is uitgevoerd, zal deze waarde altijd nul (0) zijn.



3. Begin de zoekspoel op en neer te pompen van ongeveer 15-20 cm (~6" - 8") boven de grond tot 3 cm (~1") van de grond met een vloeiende beweging en houd de spoel parallel aan de grond.



4. Ga door totdat het geluid minder reageert op de grond. Afhankelijk van de bodemgesteldheid duurt het meestal ongeveer 5-6 keer pompen voordat de grondbalans is voltooid.



5. Na afloop van de grondbalans wordt de grondbalanswaarde weergegeven in het midden van het scherm. Om er zeker van te zijn dat de grondbalans goed is, balanceert u minstens 2-3 keer en controleert u de grondbalanswaarden op het scherm. Over het algemeen mag het verschil tussen de waarden niet groter zijn dan 1-2 getallen.



6. Als u geen grondbalans kunt uitvoeren, betekent dit dat de grond te geleidend of niet gemineraliseerd is of dat er een metaal voorwerp onder de zoekspoel zit. Probeer in zo'n geval de grondbalans op een andere plek opnieuw uit te voeren.

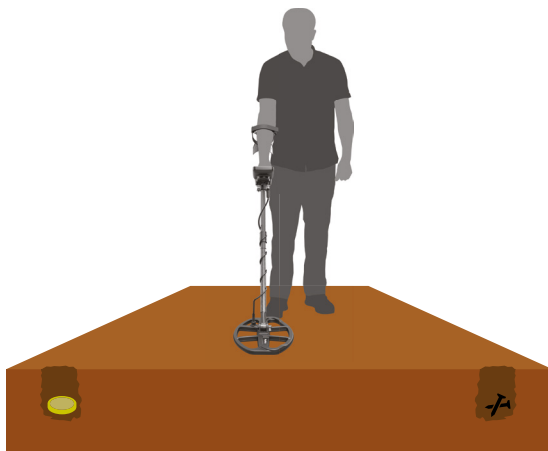
BELANGRIJK! DOUBLE SCORE zet de grondbalanswaarde automatisch op nul (0) als grondbalans niet kan worden uitgevoerd in de parken veld modi.

BELANGRIJK! Na het uitvoeren van de automatische grondbalans in de strandmodus, als de ruisonderdrukingsfunctie geactiveerd is, moet u opnieuw grondbalans uitvoeren voor een betere detectie.

Handmatige Grondbalans

Hiermee kunt u de grondbalanswaarde handmatig wijzigen. Dit heeft meestal niet de voorkeur omdat het tijd kost. Het is echter wel de voorkeursoptie als een succesvolle grondbalans niet kan worden uitgevoerd met andere methoden of als er kleine correcties nodig zijn op de automatische grondbalans.

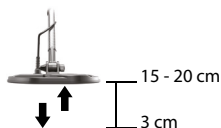
1. Zoek een plek waar geen metaal ligt.



2. Druk op de aan/uit-knop om naar de grondbalansinstelling te gaan. De grondbalanswaarde wordt in het midden van het scherm weergegeven.



3. U moet luisteren naar de geluiden die van de grond komen om de handmatige grondbalans uit te voeren. Pomp de zoekspoel op en neer van ongeveer 15-20 cm (~6"- 8") boven de grond tot 3 cm (~1") van de grond met vloeiende bewegingen en houd de spoel parallel aan de grond.



4. Als u een lage toon krijgt tijdens het pompen van de spoel, betekent dit dat u de grondbalanswaarde moet verhogen met de plus (+) knop. Als je daarentegen een hoge toon krijgt, moet je de grondbalanswaarde verlagen met de min (-) knop.



5. Ga door met het bovenstaande proces totdat de grondrespons is verdwenen.

De grondbalanswaarde kan variëren in enkele frequentie en multifrequentie in bepaalde bodemtypes.

Het is mogelijk dat het geluid op bepaalde terreinen niet volledig wordt geëlimineerd. Als het grondgeluid in dit geval geminimaliseerd is, betekent dit dat de grondbalans uitgevoerd is.

Ground Tracking

Het apparaat volgt de veranderingen in de grond tijdens het zoeken en werkt de grondbalans automatisch bij. Veranderingen in de grond die niet met het oog waarneembaar zijn, beïnvloeden de diepte en discriminatieprestaties van de detector.

Druk op de aan/uit & instellingsknop om naar de grondbalansinstelling te scrollen. Druk eenmaal op de pinpoint/discriminatieknop. In de informatiesectie, bovenaan het scherm, verschijnt het pictogram voor ground tracking.



Het apparaat werkt de grondbalans automatisch bij zolang de zoekspoel over de grond wordt bewogen. Het geeft geen feedback aan de gebruiker.

Tracking is geschikt voor gebruik in gebieden waar verschillende bodemstructuren aanwezig zijn binnen hetzelfde land. Als u grondtracking gebruikt in gebieden waar hete stenen intens aanwezig zijn, is het mogelijk dat het apparaat deze sterk gemineraliseerde stenen niet kan elimineren of dat u kleine of diepe metalen mist.

BELANGRIJK! Wanneer de Tracking functie geactiveerd is, knippert het grondbalansniveau op het scherm. Als in de reliëwmodus de tweede grondbalans (zie volgende sectie) wordt geactiveerd terwijl de tracking-functie is ingeschakeld, wordt het grondbalansniveau constant weergegeven.

Grondbalans op het Strand

Bij de DOUBLE SCORE en TRIPLE SCORE modellen hebben de gebruikers naast grondbalans ook een stabiliteitsinstelling. Deze instelling vermindert ruis en valse signalen die worden ontvangen van de grond op het strand, waardoor het zoeken aangenamer wordt.

Gebruikers kunnen desgewenst de meest geschikte instellingen voor hun omgeving bereiken door een automatische grondbalans uit te voeren. Als alternatief kunnen ze de stabiliteit aanpassen aan de detectieomstandigheden.

In de strandmodus kunnen gebruikers de grondbalans instellen tussen -1 en -5 om het juiste stabiliteitsniveau voor de omgeving te selecteren.



Het nul (0) niveau van de grondbalans vertegenwoordigt het meest stabiele niveau. Het verlagen van het stabiliteitsniveau naar -5 kan de geluiden afkomstig van het strandzand versterken en de kans op het detecteren van zwak geleidende metalen zoals goud, die een ID 11 geven, vergroten.



Tweede grondbalans in de Relic-Modus

Door de configuratie kan de Relic-modus ervoor zorgen dat het apparaat valse signalen geeft bij bodemveranderingen en gemineraliseerde/hete stenen. Dit kan vervelend zijn voor de gebruiker tijdens het detecteren. De Relic modus biedt gebruikers een tweede grondbalansfunctie om gemineraliseerde/hete stenen, rode stenen en andere grondveranderingen in de omgeving die andere eigenschappen hebben dan de grond die gebalanceerd is, te ondervangen. Met de tweede grondbalans kan, afhankelijk van de eigenschappen van de hete stenen of rotsen, in sommige gevallen volledige stilte worden bereikt. In andere gevallen kan een gebroken signaal worden gehoord. Gebroken geluiden geven aan dat het gedetecteerde object een gemineraliseerd/heet gesteente is.

Om deze functie te gebruiken:

1. Druk één keer op de aan/uit/instellingenknop en selecteer Grondbalans.
2. Activeer vervolgens de 2e grondbalansfunctie door op de frequentieknop te drukken. Als de 2e grondbalans geactiveerd is, verschijnt het cijfer "2" op het scherm boven de letters Gb.



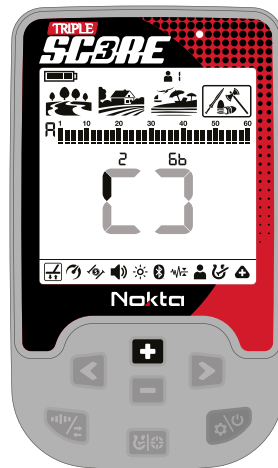
3. U kunt de 2e grondbalans uitvoeren door op de pinpointknop te drukken.

Wanneer de relikwiemodus is geselecteerd, kunnen het 1e en 2e grondbalans alleen automatisch worden uitgevoerd. Handmatig is niet mogelijk.

U kunt overschakelen van de 2e grondbalans naar de eerste door nogmaals op de frequentieknop te drukken.

Resetten van de 1e en 2e grondbalans in de relikwiemodus

Terwijl de relikwiemodus is geselecteerd, drukt u eenmaal op de aan/uit-knop en selecteert u de grondbalans. Als u de Plus (+) knop lang indrukt, wordt de grondbalans gereset. Als u de knop ingedrukt houdt, verschijnt er een animatie op het scherm. Om de 2e grondbalanswaarde te resetten, activeert u eerst de 2e grondbalans. Reset de 2e grondbalanswaarde door nogmaals op de Plus (+) knop te drukken.



2. Herstelsnelheid **DOUBLE** **TRIPLE**



De herstelsnelheid instelling past de reactiesnelheid van het voorwerp aan.

Hiermee kunnen meerdere voorwerpen die dichtbij elkaar liggen van elkaar worden gescheiden.

Met de herstelsnelheid instelling kunt u kleinere voorwerpen tussen afval of ijzerhoudende voorwerpen beter vinden.

DOUBLE SCORE De herstelsnelheid kan ingesteld worden tussen 1 en 3, waarbij 1 het langzaamst is en 3 het snelst.

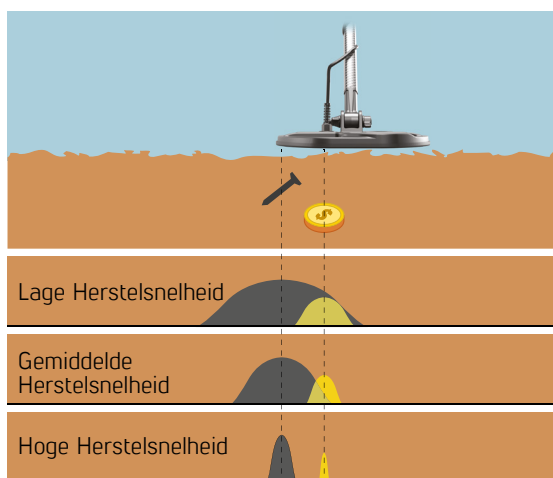
TRIPLE SCORE instelling voor herstelsnelheid kan ingesteld worden tussen 1 en 5, waarbij 1 de langzaamste en 5 de snelste instelling is.

De herstelsnelheidinstelling heeft alleen invloed op de modus die op dat moment geselecteerd is; wijzigingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.

Wanneer de herstelsnelheid op een laag getal is ingesteld, neemt het vermogen van het apparaat om dicht aan elkaar liggende voorwerpen te detecteren af, maar de diepte neemt toe

Op dezelfde manier zal een hogere instelling van de herstelsnelheid het vermogen van het apparaat om objecten in de nabijheid te detecteren vergroten, maar de diepte verkleinen.

Het wordt aanbevolen om te oefenen met verschillende metalen die dicht bij elkaar liggen voordat u deze instelling gaat gebruiken.



De Herstelsnelheid Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uit/instellingenknop. Selecteer de instelling voor de herstelsnelheid met de knoppen rechts en links. De huidige waarde wordt op het scherm weergegeven. Wijzig de waarde van de herstelsnelheid met de '+' en '-' knoppen.



Druk eenmaal op de aan/uit/instellingenknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

BELANGRIJK! Door het verhogen van de herstelsnelheid kunt u sneller zoeken met minder kans op het missen van voorwerpen. Het verhogen van de herstelsnelheid bij dezelfde zoeksnelheid helpt bij het elimineren van grondruis, maar vermindert de zoekdiepte.

Als u veel grondruis hoort op het strandzand of onder water, probeer dan de herstelsnelheid te verhogen.

Standaardinstellingen voor Herstelsnelheid

Zoekmodus	DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	2	3
VELD	2	3
STRAND	2	3
RELIKWIE	-	2

2.1 Deep Target Identification (dt)

DOUBLE **TRIPLE**

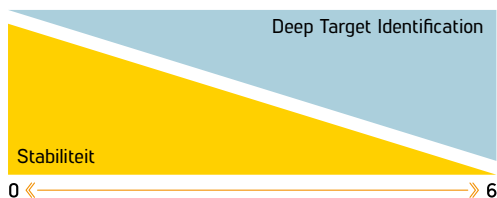


Met deze functie kunnen non-ferro diepgelegen objecten, die worden gemaskeerd of gedetecteerd als ijzer (ferro), worden gedetecteerd als non-ferro.

U kunt de waarde voor Deep Target Identification (dt) instellen tussen 0-6.

Deze functie kan gebruikt worden in alle modi behalve de Relic-modus met zowel multi-frequentie als enkele frequenties.

Wanneer u de waarde van deze instelling verhoogt, kan de stabiliteit van het apparaat afnemen.



De Deep Target Identification Aanpassen

Om deze functie te openen, selecteert u de instelling Herstelsnelheid en drukt u op de pinpointknop. De letters "dt" verschijnen aan de linkerkant van het scherm. U kunt de waarde van de dt-instelling tussen 1-6 wijzigen met de plus- (+) en mintoets (-). Als de waarde op 0 staat, is deze functie uitgeschakeld.



Standaardinstellingen voor Deep Target Identification

Zoekmodus	Deep Target Identification
PARK	0
VELD	1
STRAND	0
RELIKWIE	-

3. IJzerfilter **DOUBLE** **TRIPLE**



Met het ijzerfilter kunnen gewenste nietijzerhoudende voorwerpen in vervuilde gebieden, die voorheen door ijzer werden gemaskeerd, worden gedetecteerd.

De ijzerfilter (IF) kan worden ingesteld tussen 0-9 in de park- en veld modi en 1-9 in de strand-modus. De standaardwaarde is 3.

Deze instelling werkt alleen als Multi Frequency geselecteerd is.

De instelling Iron Filter heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in de ene modus worden gemaakt, hebben geen invloed op de andere.

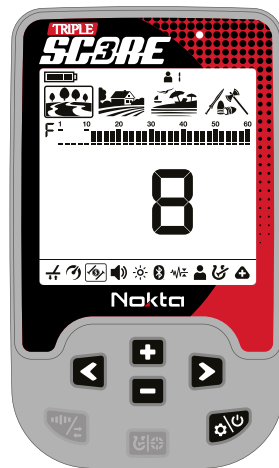
Er is geen ijzerfilter in de relikwie-modus beschikbaar. In plaats daarvan wordt de instelling Iron Reject gebruikt. Niveau 9 is handig om ongewenste middengeleiders, zoals patronen van jachtgeweren, te discrimineren als ijzer.

Een lagere IF-instelling vergroot de kans dat ijzerhoudende voorwerpen worden herkend als niet-ijzerhoudende voorwerpen en omgekeerd.



IJzerfilter instellen

Als het apparaat in de multifrequentiestand staat, druk dan eenmaal op de aan/uit/instellingenknop. Selecteer de functie IJzerfilter met de knoppen rechts en links. Het display toont de huidige waarde van de ijzerfilter. Deze kan worden aangepast met de plus (+) en min (-) knoppen.



Standaard Instellingen IJzerfilter

Zoekmodus	SCORE*	DOUBLE SCORE TRIPLE SCORE
PARK	8	3
VELD	3	3
STRAND	8	3
RELIKWIE	-	-

*In het SCORE-model kan het niveau van de ijzerfilter niet worden gewijzigd. De door de fabriek ingestelde niveaus worden gebruikt.

3.1. Iron Reject (Ir) **TRIPLE**



In de relikwimodus veranderen het volume en de frequentie van het geproduceerde geluid voor zowel niet-ijzerhoudende als ijzerhoudende objecten afhankelijk van de sterkte van het ontvangen signaal. Het is mogelijk om ijzerhoudende objecten te onderscheiden, vooral degene die zich dicht bij het oppervlak bevinden, door de instelling Iron Reject te gebruiken. Afhankelijk van de ontvangen signaalsterkte van het ijzerhoudende object, zendt het apparaat een lagere toon uit dan die van de niet-ijzerhoudende objecten, waarbij de frequentie varieert afhankelijk van de sterkte van het signaal.

Deze functie is alleen beschikbaar in de Relikwimodus.

De instelling voor Iron Reject (Ir) varieert tussen 0 en 5, waarbij de standaardinstelling 0 is.

Als de waarde wordt verhoogd, neemt de waarschijnlijkheid toe dat er een ijzerhoudende toon wordt uitgezonden voor diepe niet-ijzerhoudende objecten.

Adjusting the Iron Reject

Druk eenmaal op de aan/uit-knop. Selecteer de instelling IJzerfilter/Iron Reject (Ir) met de knoppen links en rechts. Het huidige niveau van Iron Reject wordt weergegeven op het scherm en de letters "Ir" verschijnen aan de linkerkant van het scherm. Wijzig het niveau van de Iron Reject met de '+' en '-' knoppen. U kunt de waarde van de "Ir" instelling veranderen tussen 1-5 door gebruik te maken van de plus (+) en min (-) knoppen.



4. Volume



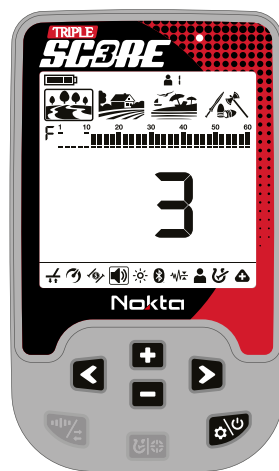
Met deze regelaar kunt u het volume van het apparaat verhogen of verlagen op basis van uw voorkeur en de omgevingsomstandigheden.

De volume-instelling bestaat uit 6 niveaus en staat standaard op 3. Als u het apparaat uit- en weer aanzet, begint het met het laatst gekozen volumeniveau.

Deze instelling geldt voor alle modi; wijzigingen worden van kracht in alle modi.

Het Volume Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uit/instellingenknop. Selecteer het volume met de knoppen rechts en links. De huidige waarde wordt weergegeven op het scherm. Wijzig het volumeniveau met de plus (+) en min (-) knoppen.



Druk eenmaal op de aan/uit/instellingenknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

Omdat het volumeniveau invloed heeft op het stroomverbruik, raden we u aan het volume niet hoger te zetten dan nodig is.

U kunt een hoofdtelefoon met kabel aansluiten op het apparaat met de adapterkabel voor hoofdtelefoons die los verkrijgbaar is. Het volume voor de hoofdtelefoon wordt ook aangepast via de volume-instelling van het apparaat.

Als er een hoofdtelefoon met kabel is aangesloten, verschijnt het hoofdtelefoonpictogram in het infogedeelte boven in het scherm.



5. Displayverlichting



Hiermee kunt u het niveau van de displayverlichting aanpassen aan uw persoonlijke voorkeur.

Het bereik loopt van 0 tot 5 en A1 tot A5. Op niveau 0 is de displayverlichting uitgeschakeld. Op niveau 1-5 brandt de het continu. Bij niveau A1-A5 brandt het alleen korte tijd wanneer een voorwerp wordt gedetecteerd of als de knoppen worden gedrukt.

Deze instelling geldt voor alle modi; wijzigingen worden van kracht in alle modi.

U kunt het niveau van de displayverlichting en de achtergrondverlichting van de knoppen gelijktijdig instellen. Terwijl de displayverlichting is geselecteerd, kunt u de displayverlichting in- en uitschakelen door op de pinpoint/ discriminatieknop te drukken.

Als de displayverlichting continu aan is, heeft dit invloed op het stroomverbruik, wat niet aan te raden is. De displayverlichting wordt gestart op het laatst ingestelde niveau na het uit- en inschakelen van het apparaat.

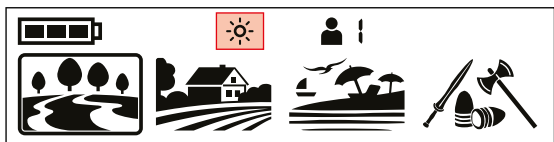
De Displayverlichting Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uitknop. Selecteer displayverlichting met de knoppen rechts en links. De huidige waarde wordt weergegeven op het scherm. Wijzig het niveau van de displayverlichting met de plus (+) en min (-) knoppen.



Druk eenmaal op de aan/uit-knop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

Als de displayverlichting is ingeschakeld, wordt het pictogram voor de displayverlichting weergegeven in het infogedeelte boven in het scherm.



6. Bluetooth®



Deze instelling wordt gebruikt om de draadloze Bluetooth®-verbinding aan en uit te zetten.

De Bluetooth®-instelling kan worden ingesteld op 0 (uit) of 1 (aan). Wanneer u het apparaat uit- en aanzet, begint het met de laatst gekozen instelling.

Tegelijkertijd geluid horen van de luidspreker en Bluetooth® headset

Druk op de plusknop (+) en selecteer 2 wanneer de Bluetooth® headset gekoppeld is.

De Bluetooth®-verbinding aan- en uitzetten

Druk eenmaal op de aan/uitknop. Selecteer Bluetooth® met de knoppen rechts en links. De huidige waarde wordt weergegeven op het scherm. Wijzig de waarde met de plus (+) en min (-) knoppen.



Als de draadloze verbinding is ingeschakeld, begint het Bluetooth Headphones-pictogram te knipperen in het infogedeelte bovenin het scherm.



Het apparaat zoekt naar de hoofdtelefoon waarmee het in eerste instantie is gekoppeld en probeert daar verbinding mee te maken. Hierdoor kan het apparaat geen verbinding maken met andere Bluetooth®-apparaten wanneer de Bluetooth®-instelling is ingeschakeld. Als u het apparaat wilt koppelen met andere Bluetooth®-hoofdtelefoons (dan die waarmee het in eerste instantie was gekoppeld), moet u deze uit het geheugen verwijderen.

Gekoppelde Hoofdtelefoons Uit Het Geheugen Verwijderen

Als u in de Bluetooth®-instelling lang op de pinpoint/discriminatieknop drukt, worden de letters "Fd" gedurende 2 seconden op het scherm weergegeven en wordt de lijst met hoofdtelefoons die eerder aan het apparaat waren gekoppeld, verwijderd. Als u hierna een nieuwe hoofdtelefoon wilt koppelen, moet u de koppelingsinstructies opnieuw volgen.



Zodra het apparaat is gekoppeld met een Bluetooth®-hoofdtelefoon (Nokta BT-hoofdtelefoon of andere), wordt een van de onderstaande pictogrammen weergegeven in het infogedeelte:



Standaard Bluetooth® hoofdtelefoon aangesloten.



aptX™ Low Latency hoofdtelefoon aangesloten.

Lees voor meer gedetailleerde informatie over de Nokta BT hoofdtelefoon de instructies die bij de hoofdtelefoon worden geleverd.

BELANGRIJK! Als de hoofdtelefoon eenmaal is gekoppeld met het apparaat en er gedurende 14 minuten geen geluid naar de hoofdtelefoon wordt verzonden, wordt de hoofdtelefoon automatisch uitgeschakeld om stroom te besparen.

7. Ground Suppressor



Dit wordt gebruikt om valse grondsignalen op moeilijk terrein te elimineren.

Deze instelling kan worden gebruikt voor zowel Multi als enkele frequenties. Het wordt aanbevolen om deze instelling op off te laten staan, tenzij dit nodig is.

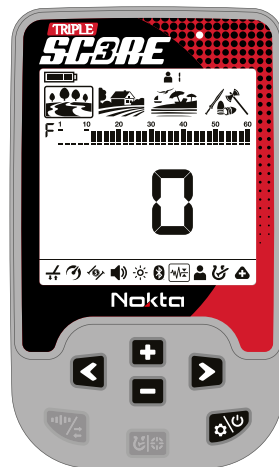
U kunt de waarde van de Ground Suppressor instellen tussen 0-8 en 0 is de standaardwaarde.

De Ground Suppressor-instelling heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.

In Relikwiemodus is er geen Ground Suppressor-instelling. In plaats daarvan wordt de instelling Audio Gain (AG) gebruikt.

De Ground Suppressor Instellen

Druk één keer op de aan/uitknop. Gebruik de knoppen rechts en links om de functie Ground Suppressor te selecteren. Het display toont de huidige waarde van de Ground Suppressor. U kunt deze waarde aanpassen met de plus (+) en min (-) knoppen.



7.1. Audioversterking (AG) **TRIPLE**



De instelling Audio Gain verhoogt het volume van zwakke signalen.

De instelling Audio Gain is alleen beschikbaar in de relikwimodus.

De instelling voor Audio Gain (AG) gaat van 1 tot 6, waarbij de standaardinstelling 2 is.

De Audioversterking Aanpassen

Druk één keer op de aan/uit-knop. Gebruik de knoppen links en rechts om de functie Ground Suppressor/ Audio Gain (AG) te selecteren. Het huidige niveau van de Audioversterking wordt weergegeven op het scherm en de letters "AG" verschijnen aan de linkerkant van het scherm. Verander het niveau van de Audio Gain met de plus- (+) & min- (-) knoppen.



8. Gebruikersprofiel **DOUBLE** **TRIPLE**



TRIPLE SCORE en DOUBLE SCORE bieden de functie gebruikersprofielen waarin u uw instellingen kunt opslaan en verschillende gebruikersprofielen kunt maken.

Dit is een handige functie voor gebruikers om hun geoptimaliseerde instellingen te bewaren en ze later direct te kunnen openen.

Alle gebruikersprofielen hebben de standaardinstellingen van SCORE. TRIPLE SCORE heeft 3 en DOUBLE SCORE heeft 2 gebruikersprofielen.

Gebruikersprofiel 1 is het standaard gebruikersprofiel.

Het actieve gebruikersprofiel dat in gebruik is, wordt weergegeven in het infogedeelte bovenaan het scherm.



Gebruikersprofiel Instellen

Druk eenmaal op de aan/uit/instellingenknop. Selecteer de instelling Gebruikersprofiel met de knoppen rechts en links. Het nummer aan de linkerkant geeft het nummer van het gebruikersprofiel aan. De letter E aan de rechterkant betekent dat er geen profiel is opgeslagen en de letter F betekent dat er een gebruikersprofiel is opgeslagen.



Het Actieve Gebruikersprofiel Wijzigen

In de instelling Gebruikersprofiel kunt u het gebruikersprofiel wijzigen met de plus (+) en min (-) knoppen.



Het geselecteerde gebruikersprofiel wordt pas actief wanneer u de instelling Gebruikersprofiel afsluit.

Een Gebruikersprofiel Opslaan

TRIPLE SCORE en DOUBLE SCORE houden alle wijzigingen in de instellingen bij en zelfs als u ze niet opslaat in een gebruikersprofiel, begint het apparaat altijd met de laatst opgeslagen instellingen wanneer u het uit- en weer aanzet.

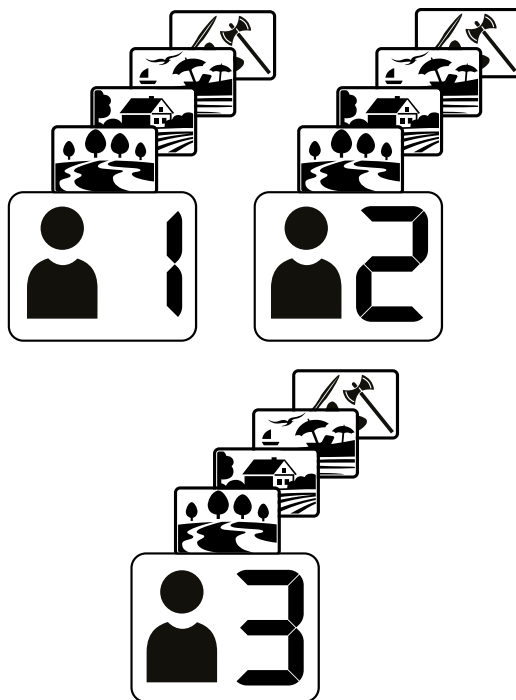
Als u uw instellingen echter voor een specifieke locatie wilt opslaan, kunt u deze opslaan in een gebruikersprofiel.

Zodra u het nummer van het gebruikersprofiel hebt geselecteerd in de instelling Gebruikersprofiel, houdt u de pinpoint/discriminatieknop ingedrukt om uw instellingen op te slaan in het geselecteerde gebruikersprofiel. De volgende animatie verschijnt op het scherm.



Zodra het gebruikersprofiel is opgeslagen, verandert het gebruikersprofiel van 1E in 1F.

BELANGRIJK! Als u een gebruikersprofiel opslaat en u dat profiel als actief gebruikersprofiel gebruikt, worden alle wijzigingen die u aanbrengt automatisch opgeslagen. Om uw opgeslagen instellingen te behouden, moet u een ander gebruikersprofiel kiezen als het actieve gebruikersprofiel.



Het Gebruikersprofiel Opnieuw Instellen

1. Gebruik in de instelling Gebruikersprofiel de plus (+) en min (-) knoppen om het opgeslagen gebruikersprofiel te kiezen dat u opnieuw wilt instellen.

2. Als er eerder een gebruikersprofiel is opgeslagen, houd dan de pinpoint/discriminatieknop ingedrukt om dat gebruikersprofiel te resetten. Het gebruikersprofiel zal veranderen van 1F naar 1E.

BELANGRIJK! Wanneer u een gebruikersprofiel opslaat, worden alle instellingen in alle modi opgeslagen. U kunt de instellingen niet alleen in een specifieke modus opslaan.

9. NOTCH (ID's accepteren en

afwijzen) **DOUBLE** **TRIPLE**



Met de notch-functie kunt u 2 ID's tegelijk accepteren (inschakelen) en afwijzen (uitschakelen).

De lijnen voor de afgewezen ID's worden verwijderd en deze ID's worden niet weergegeven op de ID-schaal. Het apparaat geeft geen audiorespons of voorwerp-ID's voor deze voorwerpen.

De notch-instelling heeft alleen invloed op de modus die op dat moment geselecteerd is; wijzigingen die in de ene modus worden gemaakt, hebben geen invloed op de andere.

Een Aangepast Discriminatiepatroon Creëren

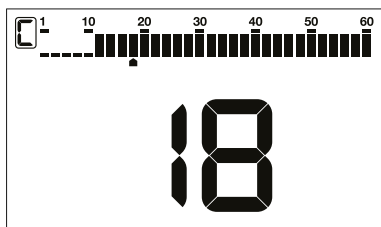
Er zijn 2 verschillende manieren om een aangepast discriminatiepatroon te vormen: Handmatig en Automatisch.

Handmatige Notch

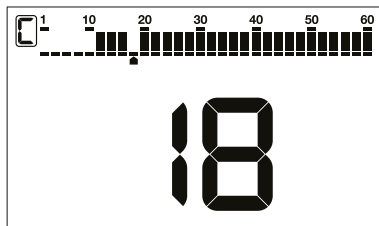
Houd de spoel stil. Druk eenmaal op de aan/uit-knop en gebruik de knoppen rechts en links om de 'custom' discriminatiepatroonfunctie te selecteren. De laatste voorwerp-ID wordt op het scherm weergegeven en er verschijnt een pijlcursor onder de schaal.



Verplaats de cursor met de plus- (+) en min (-) knoppen. Elke keer dat u op één van deze knoppen drukt, verandert de ID op het scherm. Selecteer de ID die u wilt afwijzen (weigeren) of inschakelen (accepteren).

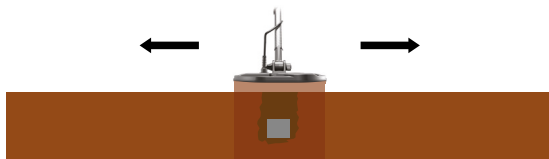


Druk op de pinpoint/discriminatieknop. Als de ID die u hebt geselecteerd was uitgeschakeld ("afgewezen"), wordt deze nu ingeschakeld ("geaccepteerd") en omgekeerd. U kunt de veranderingen op de ID-schaal volgen.

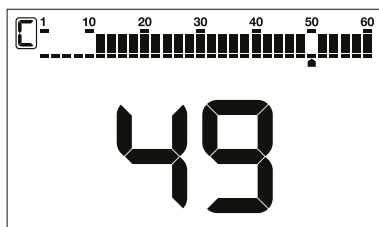


Automatische Notch

Terwijl u de notch aan het instellen bent, zwaait u de spoel over het voorwerp dat u wilt weigeren of accepteren. De cursor onder de ID-schaal en de ID in het midden geven de waarde van het voorwerp aan.



Druk op de pinpoint/discriminatieknop om de ID uit of aan te zetten.



SCORE genereert geen audiorespons voor afgewezen objecten. Hun ID's worden echter wel weergegeven in het menu voor notch-discriminatie.

De volgende keer als u de instelling voor notch-discriminatie gebruikt, verschijnt de cursor waar u hem het laatst hebt achtergelaten.

Als de ID's tijdens het automatisch notchten te springerig zijn, kunt u op de frequentie/ruisonderdrukknop drukken om de gevoeligheid onmiddellijk te verlagen, zodat u de ID's gemakkelijker kunt in- of uitschakelen.

Op het scherm verschijnen de letters 'LS' om aan te geven dat het gevoeligheidsniveau verlaagd is.



In het TRIPLE SCORE model, in de Park, Field en Beach modes, bevat het subinstellingen menu de volgende functies: Aantal tonen, IJzer Volume, Toononderbreking, Threshold, Bottle Cap Rejection, Trilling en zoekspoelverlichting.



In het TRIPLE SCORE model, wanneer de relikwiemodus is geselecteerd, bevat het Subinstellingenmenu alleen de instellingen voor Trilling en zoekspoelverlichting, zoals hieronder getoond.

10. Subinstellingen



Bij de SCORE en DOUBLE SCORE modellen bevat het Subinstellingen menu alleen trilling en zoekspoelverlichting, zoals hieronder getoond.



10.1. Aantal Tonen **TRIPLE**

 **TRIPLE SCORE** verdeelt de schaal voor voorwerp-ID's in meerdere zones, zodat de gebruiker verschillende toonaanpassingen kan maken voor voorwerpen die in elke zone vallen.

Door het aantal tonen te wijzigen, kunt u beslissen in hoeveel zones u de ID-schaal wilt verdelen. Dankzij deze functie kunt u dezelfde toon toewijzen aan alle ID's of een andere toon toewijzen aan elke voorwerp-ID.

U kunt het aantal tonen instellen op 1, 2, 3, 4, 6, 60 of P (Tone Pitch).

De instelling voor het aantal tonen heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.



Het Aantal Tonen Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uit-knop. Selecteer de subinstellingen met de knoppen rechts en links. Druk eenmaal op de plus (+) knop om het bovenste menu te openen en gebruik de links- en rechterknoppen om de instelling Aantal tonen te selecteren. Het huidige aantal tonen wordt weergegeven op het scherm. Selecteer het aantal tonen met de '+' of '-' knoppen.

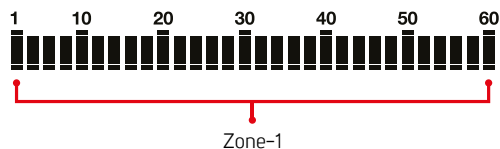
Druk één keer op de pinpoint & discriminatie knop om terug te gaan naar het vorige menu.

Wanneer Aantal tonen is geselecteerd als 1 toon, worden de instellingen voor Iron Volume en Tone Break niet weergegeven in het menu.



1-Toon

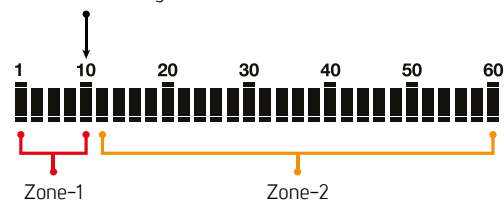
De voorwerp ID-schaal is niet onderverdeeld in zones, vandaar dat er maar 1 toonzone is. SCORE genereert voor alle objecten hetzelfde toonvolume en dezelfde toonfrequentie.



2-Tonen

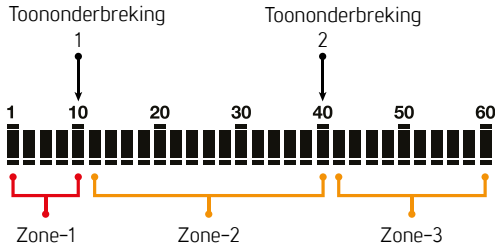
De voorwerp ID-schaal is verdeeld in 2 zones, ferro en non-ferro. De standaardzones voor 2-tonen worden hieronder weergegeven:

Toononderbreking



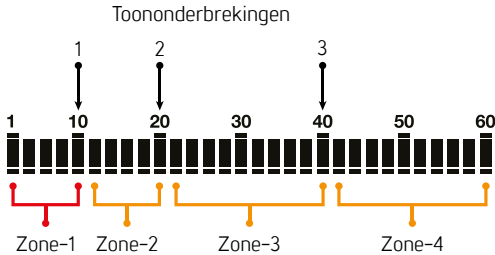
3-Tonen

De voorwerp ID-schaal is verdeeld in 3 zones. De standaardzones voor 3-tonen worden hieronder weergegeven:



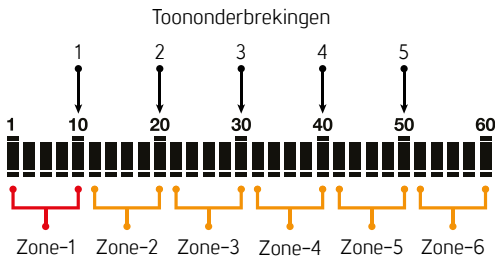
4-Tonen

De voorwerp ID-schaal is verdeeld in 4 zones. De standaardzones voor 4-tonen staan hieronder:



6-Tonen

De voorwerp ID-schaal is verdeeld in 6 zones. De standaardzones voor 6-tonen staan hieronder:

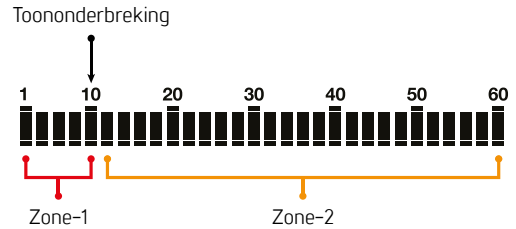


60-Tonen

Net als bij 2-tonen is de voorwerp ID-schaal onderverdeeld in 2 zones: ferro en non-ferro.

Het verschil tussen 2- tonen en 60-tonen is dat 60-tonen een aparte toon met een andere frequentie genereert voor elke voorwerp-ID.

Het apparaat genereert tonen met een lagere frequentie voor ferrometalen en tonen met een middelhoge tot hoge frequentie voor non-ferrometalen.

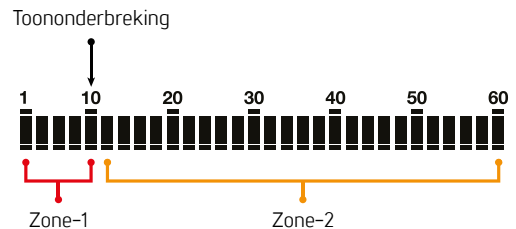


Toonhoogte

De voorwerp ID-schaal is verdeeld in 2 zones, ferro en non-ferro, vergelijkbaar met de 2-tonen optie.

Bij deze toonoptie verandert de uitgezonden geluidsfrequentie evenredig met de signaalsterkte.

Bij de 60 tonen-optie wordt de uitgezonden geluidsfrequentie bepaald op basis van de ID-waarde, terwijl bij deze tonen-optie de uitgezonden geluidsfrequentie wordt bepaald op basis van de signaalsterkte. De ID-waarde wordt gebruikt om te bepalen in welke zone het voorwerp zich bevindt. Voorwerpen in Zone-1 produceren geluiden met lagere frequenties, terwijl voorwerpen in Zone-2 geluiden produceren met middelhoge en hoge frequenties.



BELANGRIJK! Voor alle toonopties kan de functie Toononderbreking alleen het onderbrekingspunt tussen Zone-1 en Zone-2 aanpassen.

Standaard aantal tonen per zoekmodus

Zoekmodus	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	3	2
VELD	2	2
STRAND	2	2
RELIKWIE	-	-

10.2 IJzer Volume **TRIPLE**

 Met de IJzervolume aanpassing kunnen gebruikers het geluidsvolume instellen voor ijzerhoudende voorwerpen, waardoor het een handige functie is in gebieden met hoge concentraties afvalmetaal.

Het ijzervolume gaat van 0 tot 10. Het ijzervolume is modusgebonden; wijzigingen hebben alleen invloed op de geselecteerde modus.

Deze functie is niet beschikbaar in de Relikwiemodus.

Als het aantal tonen is ingesteld op 1 toon, kan deze functie niet worden gebruikt en wordt ze dus niet weergegeven in het menu.

De ijzervolume is algemeen voor verschillende toonhoogten. Als bijvoorbeeld Number of Tones is ingesteld op 2-Tone en het volume van het ijzervolume is verlaagd, blijft het op het verlaagde niveau wanneer wordt overgeschakeld naar 3-Tone of een andere tooninstelling.

Als het ijzervolume wordt verlaagd, produceert het apparaat een lager geluid voor ijzerhoudende voorwerpen. Als het ijzervolume op nul (0) wordt gezet terwijl de ijzerhoudende zone is uitgenotched, zal het apparaat ijzerhoudende voorwerpen detecteren, de voorwerp-ID zal op het scherm worden weergegeven, maar het apparaat zal geen geluidssignaal produceren.

Het IJzervolume Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uit-knop. Selecteer de subinstellingen met de linker en rechter knoppen. Druk eenmaal op de plus (+) knop om het bovenste menu te openen en gebruik de knoppen links en rechts om de instelling voor het ijzervolume te selecteren. Het huidige volume van het ijzer wordt op het scherm getoond. Pas het volume aan met de '+' of '-' knoppen.

Druk één keer op de pinpoint- en discriminatieknop om terug te gaan naar het vorige menu.



Standaard Niveau IJzervolume Per Zoekmodus

Zoekmodus	IJzervolume
PARK	4
VELD	3
STRAND	3
RELIKWIE	10*

*In de relikwiemodus kan het ijzervolume niet worden gewijzigd en wordt de standaardwaarde alleen gebruikt als de functie Iron Reject actief is.

10.3 Toononderbreking **TRIPLE**



Met de instelling Toonbreekpunt kunt u handmatig de grens van de zone bepalen die een ijzerhoudende audiorespons zal produceren.

Het standaard toonbreekpunt biedt u mogelijk niet het onderscheid dat u wenst tussen de objecten waarnaar u op zoek bent. Met de toononderbrekingsinstelling kunt u de grenzen van de ijzerhoudende zone aanpassen.

De instelling toononderbreking heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus.

Deze functie is niet beschikbaar in de Relikwiemodus.

Als het Aantal tonen is ingesteld op 1 toon, kan deze functie niet worden gebruikt en wordt ze dus niet weergegeven in het menu.

Het toonbreekpunt is specifiek voor het geselecteerde aantal tonen en alleen het geselecteerde aantal tonen wordt beïnvloed door eventuele wijzigingen. Als het aantal tonen bijvoorbeeld is ingesteld op 2 tonen en het toonbreekpunt wordt gewijzigd, zijn er geen wijzigingen voor het andere aantal tonen.



De Toononderbreking Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uit-knop. Selecteer de Sub-instellingen met de knoppen rechts en links. Druk eenmaal op de '+' knop om het bovenste menu te openen en gebruik de 'links' en 'rechts' knoppen om de toononderbrekingsinstelling te selecteren. Het huidige toononderbrekingspunt wordt weergegeven op het scherm. Pas de toononderbreking aan met de knoppen plus (+) of min (-). Het niveau van het toononderbrekingspunt kan worden aangepast in stappen van 2 eenheden (bijv. 10, 12, 14). Wanneer de waarde van het toononderbreekpunt wordt gewijzigd, worden de grenzen van Zone-1 op de ID-balk tegelijkertijd bijgewerkt.

Druk één keer op de pinpoint- en discriminatieknop om terug te gaan naar het vorige menu.

Standaard Toononderbrekingspunten Per Zoekmodus

Zoekmodus	Toononderbrekingspunt
PARK	10
VELD	12
STRAND	10
RELIKWIE	10*

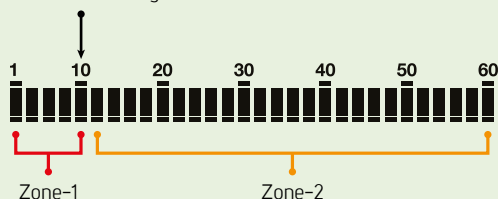
*In de Relikwiemodus kan de toononderbreking niet worden gewijzigd en wordt de in de fabriek ingestelde waarde alleen gebruikt wanneer de functie Iron Reject actief is.

De minimum- en maximumwaarden die de toononderbrekingsinstelling kan aannemen voor verschillende aantallen tonen zijn als volgt:

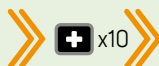
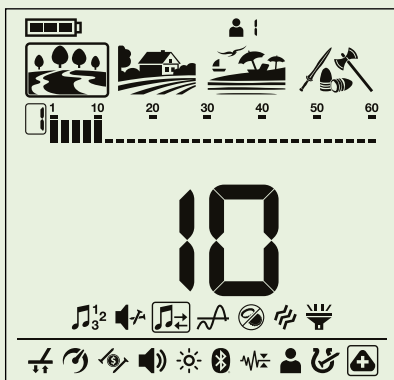
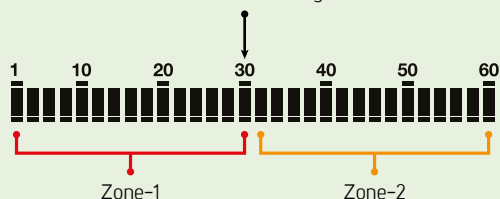
Aantal Tonen	Minimumwaarde	Maximale waarde
2 Tonen	2	58
60 Tonen	2	58
P	2	58
3-Tonen	2	38
4-Tonen	2	18
6-Tonen	2	18

Wanneer de toononderbreking wordt aangepast, veranderen het eindniveau van toonzone-1 en het beginniveau van zone-2 overeenkomstig. Zoals hieronder getoond, wanneer de toononderbreking wordt verhoogd van 10 naar 30, wordt Zone-1 groter terwijl Zone-2 kleiner wordt.

Toononderbreking



Toononderbreking



10.4 Threshold **TRIPLE**



Met deze instelling kunnen gebruikers voorwerpen gemakkelijker identificeren en deze functie maakt de geluiden van zwakkere signalen van kleine voorwerpen zoals goudklompjes beter hoorbaar.

Als de instelling Threshold is geactiveerd, genereert TRIPLE SCORE een geluid dat continu op de achtergrond te horen is en dit geluid wordt het "threshold geluid" genoemd.

Het threshold-bereik loopt van 0 tot 30.

De Threshold instelling heeft alleen invloed op de modus die op dat moment geselecteerd is; veranderingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.

Deze functie is niet beschikbaar in de Relikwieënmodus.



Threshold Niveau Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uit-knop. Selecteer de subinstellingen met de knoppen rechts en links. Druk eenmaal op de plusknop (+) om het bovenste menu te openen en gebruik de knoppen links en rechts om de Threshold-instelling te selecteren. Het huidige niveau van de wordt weergegeven op het scherm. Pas de Threshold aan met de '+' of '-' knoppen.

Druk één keer op de pinpoint- en discriminatieknop om terug te gaan naar het vorige menu.

Threshold Toon Voor Afgewezen Voorwerpen

De Thresholdtoon verdwijnt om aan te geven dat er een afgewezen object is gedetecteerd.

Threshold-Toon

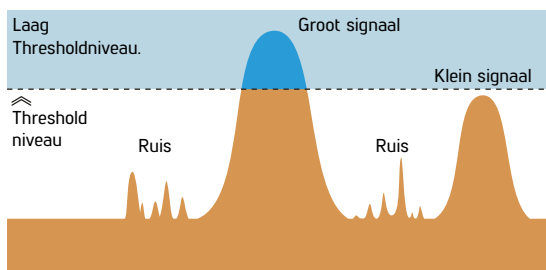
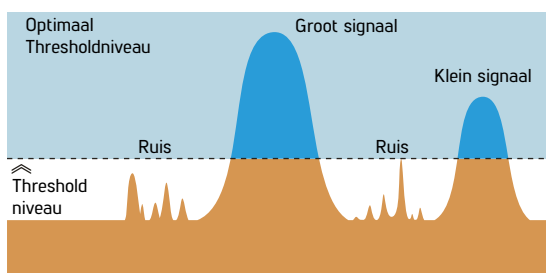
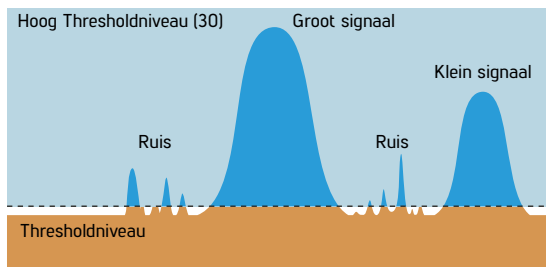
Blankeurniveau

Afgewezen Voorwerp

Standaard Thresholdniveaus Per Zoekmodus

Zoekmodus	Thresholdniveau
PARK	0
VELD	0
STRAND	0
RELIKWIE	-

Het Threshold niveau heeft een directe invloed op de detectiediepte van kleinere en diepere objecten. Als de drempelwaarde te laag is ingesteld (0), worden zwakke signalen van kleinere of diepere objecten mogelijk gemist. Als de threshold daarentegen te hoog is ingesteld (30), zal het apparaat meer lawaai maken, zal het threshold geluid luid zijn en zullen de reacties van het object niet worden onderscheiden. Daarom is het aan te raden om de threshold in te stellen op een niveau waarop u nog steeds de lichte geluidsvariaties kunt horen die door een object worden veroorzaakt.



10.5 Bottle Cap Rejection **TRIPLE**



Flessendoppen zijn ongewenste voorwerpen voor detectors en ze worden door metaaldetectors meestal gedetecteerd als non-ferro voorwerpen. Met de instelling Bottle Cap Rejection kunt u flessendoppen discrimineren als ijzer.

De Bottle Cap Rejection-instelling kan worden ingesteld tussen 0 en 8 en de standaardinstelling is 0. Deze instelling werkt alleen in de multifrequentie.

De Bottle Cap Rejection-instelling heeft alleen invloed op de modus die op dat moment geselecteerd is; wijzigingen in de ene modus hebben geen invloed op de andere.

Deze functie is niet beschikbaar in de Relikwiemodus.



Bottle Cap Rejection Aanpassen

Druk eenmaal op de aan/uit-knop. Selecteer de subinstellingen met de knoppen rechts en links. Druk eenmaal op de plusknop (+) om het bovenste menu te openen en selecteer met de knoppen rechts en links de instelling Bottle Cap Rejection. Het huidige niveau wordt weergegeven op het scherm. Pas het aan met de '+' of '-' knoppen.

Druk één keer op de pinpoint- en discriminatieknop om terug te gaan naar het vorige menu.

Standaardwaarden voor Bottle Cap Rejection per zoekmodus

Zoekmodus	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
PARK	6	0
VELD	0	0
STRAND	0	0
RELIKWIE	-	-

10.6. Trilling



Deze functie geeft de gebruiker een signaal door middel van een trilling wanneer een voorwerp wordt gedetecteerd.

Het kan afzonderlijk of samen met de audiorespons worden gebruikt. Als de audiorespons is uitgeschakeld, krijgt de gebruiker alleen trillingen als reactie op een voorwerp.

De trilstand loopt van 0-5. Bij 0 is de trilling uitgeschakeld. De grootte van het trillingseffect kan variëren afhankelijk van de diepte van het voorwerp en de zwaaisnelheid. Deze instelling is algemeen voor alle zoekmodi.

Deze instelling geldt voor alle modi; wijzigingen worden van kracht in alle modi.

Als u het apparaat aan- en uitzet, begint het met het laatste trilniveau dat u hebt gekozen.



De Trilling Instellen

Druk eenmaal op de aan/uit/instellingenknop. Selecteer de subinstellingen met de knoppen rechts en links. Druk eenmaal op de plusknop (+) om naar het bovenste menu te gaan en selecteer de trilstand met de knoppen rechts en links. De huidige trillingswaarde verschijnt op het display. U kunt de waarde wijzigen met de plus (+) en min (-) knoppen.

Druk eenmaal op de pinpoint/discriminatieknop om terug te gaan naar het submenu.

Als de trilfunctie is ingeschakeld, wordt het trilpictogram weergegeven in het infogedeelte boven in het scherm.



Zelfs als de trilfunctie is ingeschakeld, genereert deze geen reactie op voorwerpen in het instellingenmenu, maar alleen in het detectiescherm.

10.7. Zoekspoelverlichting



Dit is de verlichting die wordt gebruikt om de zoekspoel te verlichten terwijl u 's nachts of op donkere locaties aan het zoeken bent.

De zoekspoelverlichting werkt niet als het apparaat uit staat. Het wordt aanbevolen om de zaklamp alleen aan te zetten als dat nodig is, omdat de werking ervan extra stroom verbruikt.

De zoekspoelverlichting kan worden ingesteld op 0 (uit) of 1 (aan) en is bij elke opstart uitgeschakeld.

De Zoekspoelverlichting Aan/Uit Zetten

Druk eenmaal op de aan/uit-knop. Selecteer SubInstellingen met de knoppen rechts en links. Ga naar het bovenste menu door eenmaal op de plusknop (+) te drukken en selecteer de instelling zoekspoelverlichting met de knoppen links en rechts. Zet de zaklamp aan/uit met de plus (+) en min (-) knoppen.



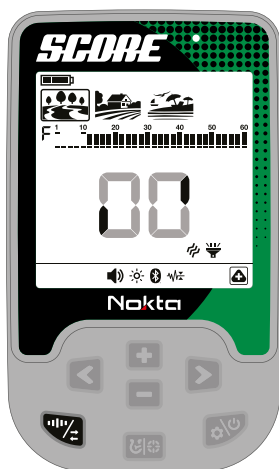
Druk eenmaal op de pinpoint/discriminatieknop om terug te gaan naar het hoofdmenu.

Als de zoekspoelverlichting aan is, wordt het zaklamppictogram weergegeven in het infogedeelte bovenin het scherm.



TERUG NAAR FABRIEKINSTELLINGEN

In het instellingenmenu, na het selecteren van het gebruikersprofiel in TRIPLE SCORE en DOUBLE SCORE of subinstellingen in SCORE, houdt u de knop Frequentie- & ruisonderdrukking ingedrukt totdat de letters Fd op het scherm verschijnen. Een animatie zoals hieronder verschijnt op het scherm. De letters Fd verschijnen op het scherm om aan te geven dat de fabrieksinstellingen zijn hersteld. De letters Fd verdwijnen na 2 seconden.



WAARSCHUWINGSBERICHTEN

Het apparaat wordt uitgeschakeld kort nadat een van de onderstaande berichten op het scherm wordt weergegeven:

CC

Zoekpoel Controleren (CC)

Dit duidt op een onderbreking in het signaal van de zoekspoelzender. De connector van de zoekspoel kan los zitten of losgekoppeld zijn. Als u een andere detector met dezelfde spoelconnector hebt, controleer dan of u niet per ongeluk de verkeerde spoel hebt aangesloten. Als geen van bovenstaande problemen zich voordoet, kan de zoekspoel of de bijbehorende kabel defect zijn. Als het probleem zich blijft voordoen wanneer u de zoekspoel verwisselt, kan er een probleem zijn in het besturingscircuit van de spoel.

Lo

Lege Batterij (Lo)

Als de batterij leeg is, verschijnt het bericht "Lo" op het scherm en wordt het apparaat uitgeschakeld.

SE

Systeemfout (SE)

Schakel het apparaat weer aan als het na deze waarschuwing wordt uitgeschakeld. Als het probleem zich blijft voordoen, reset het apparaat dan door de aan/uit-knop 30 seconden ingedrukt te houden. Neem contact op met de technische service als het probleem zich nog steeds voordoet.

SOFTWARE-UPDATE

SCORE kan software updaten. Alle software-updates die worden gemaakt nadat het apparaat op de markt is gebracht, worden aangekondigd op de webpagina van het product, samen met update-instructies.

Informatie Over De Systeemversie:

De softwareversie van SCORE wordt elke keer dat u de detector aanzet weergegeven onder de ID schaal.



BELANGRIJK: Als het apparaat niet wordt ingeschakeld nadat de software-update is voltooid en de oplaad-LED knippert zelfs als het apparaat niet is aangesloten op USB, moet de software-installatie opnieuw worden uitgevoerd.

TECHNISCHE SPECIFICATIES

	SC3RE				SC2RE			SCORE		
Modi	Park	Veld	Strand	Relikwie	Park	Veld	Strand	Park	Veld	Strand
Frequenties	4 kHz, 15kHz, 20kHz, Multi		Multi	Multi	15 kHz, Multi		Multi	15 kHz, Multi		Multi
Gevoeligheid	1 tot 15				1 tot 10			1 tot 5		
Herstelsnelheid	1 tot 5				1 tot 3			X		
Aangepaste Gebruikersprofielen	1 tot 3				1 tot 2			X		
Toonopties	1, 2, 3, 4, 6, 60, P				X			X		
Toonvolume	0 tot 10				X			X		
Toononderbreking	Alleen toonregio-1				X			X		
Threshold	0 tot 30				X			X		
Bottle Cap Rejection	0 tot 8				X			X		
Notch filter	✓							X		
IJzer Filter	0 tot 9							X		
Grondbalans	Automatisch / Handmatig / Volgen							X		
Discriminatie Patronen	4 Modellen (A, G, F, C)									
Automatische Frequentieverschuiving	Ja (13 Kanalen)									
Pinpoint	✓									
Diepte-indicator	✓									
Voorwerp ID's	1 tot 60									
Discriminatie Segmenten	30 segmenten (1 segment voor 2 ID's)									
Volume	0 tot 6									
Displayverlichting	0 tot 5 / Auto A1 tot A5									
Toetsenverlichting	✓									
Bluetooth	✓									
Ground Suppressor	0 tot 8									
Trilling	0 tot 5									
Zoekspoelverlichting	Aan / Uit									
Waterdichtheid	IP68 – Volledig waterdicht tot 5 meter (16ft)									
Carbon Stelen	Onder & Bovensteel							Alleen Ondersteel		
Zoekspoel	2 inbegrepen: SC30 (12"x9") DD & SC24 (9,5"x6") DD				SC30 12" x 9" DD					
Bluetooth Hoofdtelefoon	✓				X					

NOTITIES

Het Bluetooth®-woordmerk en de Bluetooth®-logo's zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. Qualcomm® aptX™ is een product van Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors behoudt zich het recht voor om het ontwerp, de specificaties of de accessoires zonder voorafgaande kennisgeving en zonder enige verplichting of aansprakelijkheid te wijzigen.



Voor consumenten binnen de Europese Unie: Gooi dit apparaat niet weg met het normale huishoudelijke afval. Het symbool van de gekruiste vuilnisbak op dit apparaat geeft aan dat dit apparaat niet met het normale huishoudelijke afval mag worden weggegooid, maar moet worden gerecycled in overeenstemming met de plaatselijke overheidsvoorschriften en milieueisen.



FCC VERKLARING

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-voorschriften. Het gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken en (2) dit apparaat moet alle ontvangen interferentie accepteren, inclusief interferentie die ongewenste werking kan veroorzaken.







www.noktadetectors.com