

The LEGEND²

High-Performance Metaaldetector!

GEBRUIKERSHANDLEIDING



Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

LEES DIT ZORGVULDIG VOORDAT U HET APPARAAT GEBRUIKT!

JURIDISCHE DISCLAIMER

Houd u bij het gebruik van deze metaaldetector aan de toepasselijke wetten en regelgeving. Gebruik de detector niet zonder toestemming in beschermde of archeologische gebieden. Gebruik deze detector niet zonder toestemming in de buurt van niet-ontpofte munitie of in afgebakende militaire zones. Informeer de bevoegde autoriteiten met details over alle historisch of cultureel significante voorwerpen die u vindt.

WAARSCHUWINGEN

The LEGEND 2 is een state-of-the-art elektronisch apparaat. Monteer of gebruik het apparaat niet voordat u de gebruikershandleiding hebt gelezen.

Bewaar het apparaat en de zoekspoel niet gedurende langere tijd bij extreem lage of hoge temperaturen. (Opslagtemperatuur: -20°C tot +45°C / -4°F tot +113°F).

Het apparaat heeft een IP68-waterdichtheidsclassificatie en kan tot 5 meter (16 ft) worden ondergedompeld, met uitzondering van de Bluetooth®-hoofdtelefoon.

Let na het gebruik van het apparaat, vooral na gebruik in zout water, op de onderstaande punten:

1. Spoel de control box, steel en spoel af met kraanwater en zorg ervoor dat al het zoutwater volledig uit de connectoren is verwijderd.
2. Gebruik geen chemicaliën voor reiniging en/of voor andere doeleinden.
3. Veeg het scherm en de steel droog met een zachte, niet-krassende doek.

Bescherm de detector tijdens gebruik tegen stoten. Gebruik bij verzending de originele doos en zet het apparaat vast met schokbestendige verpakking.

The LEGEND 2 metaaldetector mag alleen worden gedemonteerd en gerepareerd door geautoriseerde Nokta-servicecentra. Ongeoorloofde demontage/het binnendringen in de behuizing van de detector (control housing) leidt om welke reden dan ook tot het vervallen van de garantie.

BELANGRIJK!

Gebruik het apparaat niet binnenshuis, omdat omringende metalen continue signalen kunnen veroorzaken. Gebruik het apparaat alleen in open buitenruimtes.

Houd andere detectoren en elektromagnetische apparaten minimaal 10 m (30 ft) uit de buurt van het apparaat.

Draag geen metalen voorwerpen terwijl u het apparaat gebruikt. Houd het apparaat tijdens het lopen uit de buurt van uw schoenen. Metaal op uw lichaam of in uw schoenen kan als object worden gedetecteerd.

INHOUDSOPGAVE

MONTAGE	: 3-6
INTRODUCTIE VAN HET APPARAAT	: 7
DISPLAY	: 8
BATTERIJ-INFORMATIE	: 9
CORRECT GEBRUIK	: 10
SNELSTART	: 11
ALGEMENE EN MODUSAFHANKELIJKE	
INSTELLINGEN	: 11-12
ZOEKMODI	: 12-14
GEBRUIKERSPROFIEL	: 14-15
MUTE-FUNCTIE	: 15
OBJECT ID	: 16
GRONDBALANS	: 16-18
PINPOINT	: 18
FERROCHECK™	: 19
MINERALISATIE-INDICATOR	: 20
OBJECTDIEPTE	: 20
SNELINSTELLINGEN	: 20-25
1. Gevoeligheid	: 21
2. Frequentie	: 22
3. Discriminatiepatronen	: 23
4. Herstelsnelheid	: 24
5. Flesdop-Onderdrukking	: 24
5.1 IJzeronderdrukking in Relic-Modus	: 24
6. IJzerfilter	: 25
7. Stabiliteit in Beach-Modus	: 25

INHOUDSOPGAVE (Vervolg)

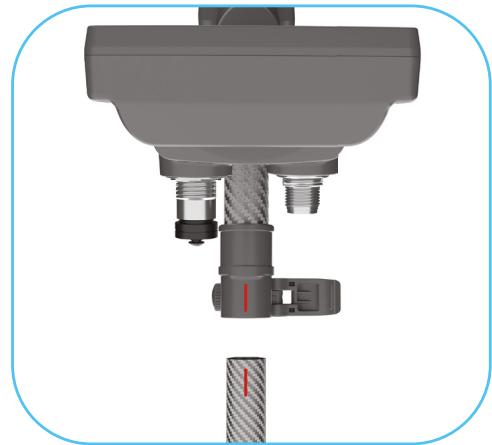
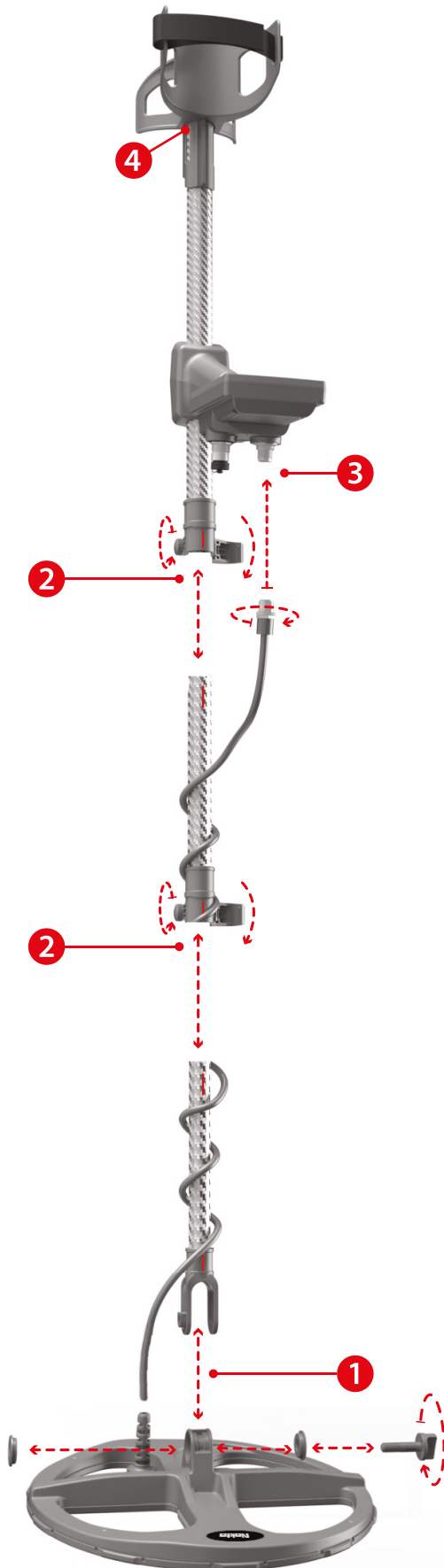
INSTELLINGEN	: 25-30
1. Volumeniveau	: 26
2. Frequentieverschuiving	: 26-27
3. Grondonderdrukker	: 27
4. Diepe-Objectidentificatie	: 27
5. Notch (IDs accepteren en weigeren)	: 28-29
6. Achtergrondverlichting van Scherm en Toetsenbord	: 29
7. Trilling	: 30
8. LED-Zoekspoelverlichting	: 30
AUDIO-OPTIES	: 30-31
1. Luidspreker	: 31
2. Botgeleidingshoofdtelefoon	: 31
3. Bluetooth® -Hoofdtelefoon	: 31
4. Meervoudige Audio-Uitgang	: 31
5. Bedrade Hoofdtelefoon	: 31
SUBINSTELLINGEN	: 32-40
1. Aantal Tonen	: 32-33
2. Toonvolume	: 34
3. Toonfrequentie	: 35-36
4. Toonbreuk	: 36-37
5. Drempelwaarde	: 38
6. Drempelfrequentie	: 39
7. Audiogain	: 39
8. Klok en Gebruiksduur	: 40
9. FerroCheck™ / Mineralisatie-Optie	: 40
WAARSCHUWINGSBERICHTEN	: 41
TERUGZETTEN NAAR FABRIEKSINSTELLINGEN	: 41
SOFTWARE-UPDATE	: 41
HOOFDTELEFOONS	: 41
TECHNISCHE SPECIFICATIES	: 42
AANBEVOLEN ACCESSOIRES	: 43

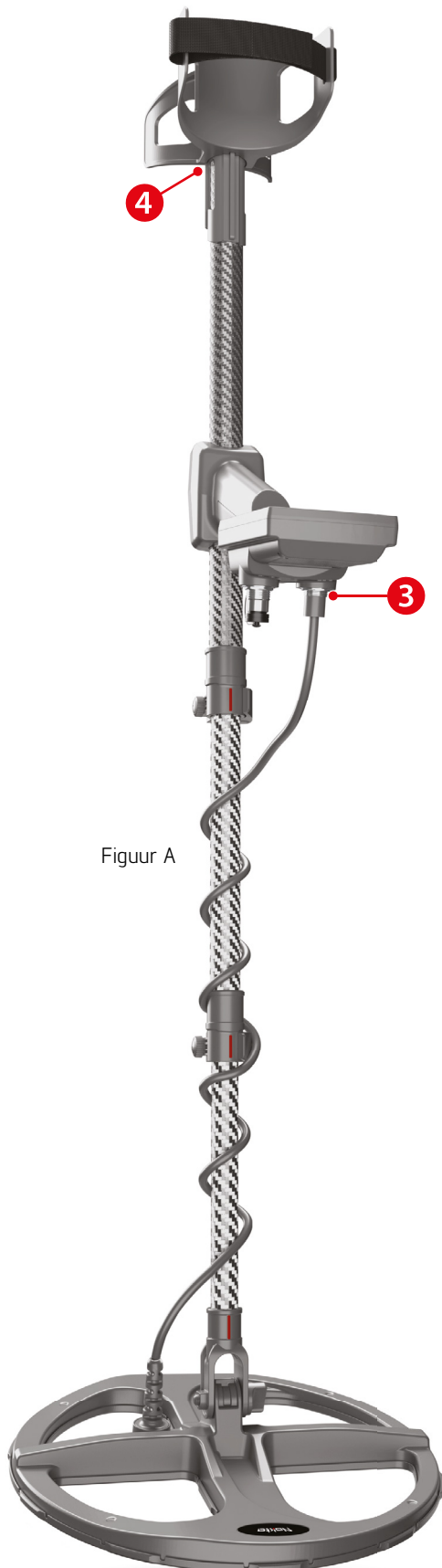
MONTAGE

1 Nadat u de ringen op de onderste steel hebt geplaatst, bevestigt u de onderste steel aan de zoekspoel en zet u deze vast door de schroef aan te draaien. Draai niet te strak aan.

2 Open de hendelvergrendelingen om de middelste steel met de bovenste en onderste steel te verbinden. Pas de lengte aan op uw lichaamslengte, draai de zijschroeven vast en sluit de vergrendelingen om alles te borgen.

BELANGRIJK! Zorg er tijdens de montage voor dat de rode lijnen op de stelen precies over elkaar heen vallen, zoals hieronder weergegeven.





Figuur A

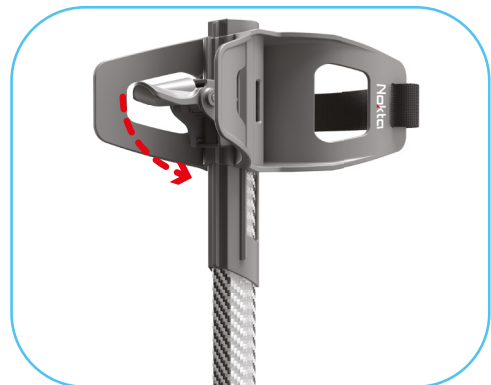
- 3 Wikkel de kabel van de zoekspoel om de steel zonder deze te veel uit te rekken (Figuur A). Steek vervolgens de connector in de ingangsaansluiting voor de zoekspoel op de systeemkast (Figuur B) en zet deze vast door de moer aan te draaien totdat u klikgeluiden hoort.

Figuur B:



- 4 Als u de armsteun wilt verstellen, opent u de vergrendeling. Zodra deze de gewenste hoogte heeft bereikt, sluit u de vergrendeling om te borgen. (Figuur C)

Figuur C:



Bevestig de armriem zoals op de afbeelding (Figuur D) en trek deze aan op basis van de breedte van uw arm.

Figuur D:

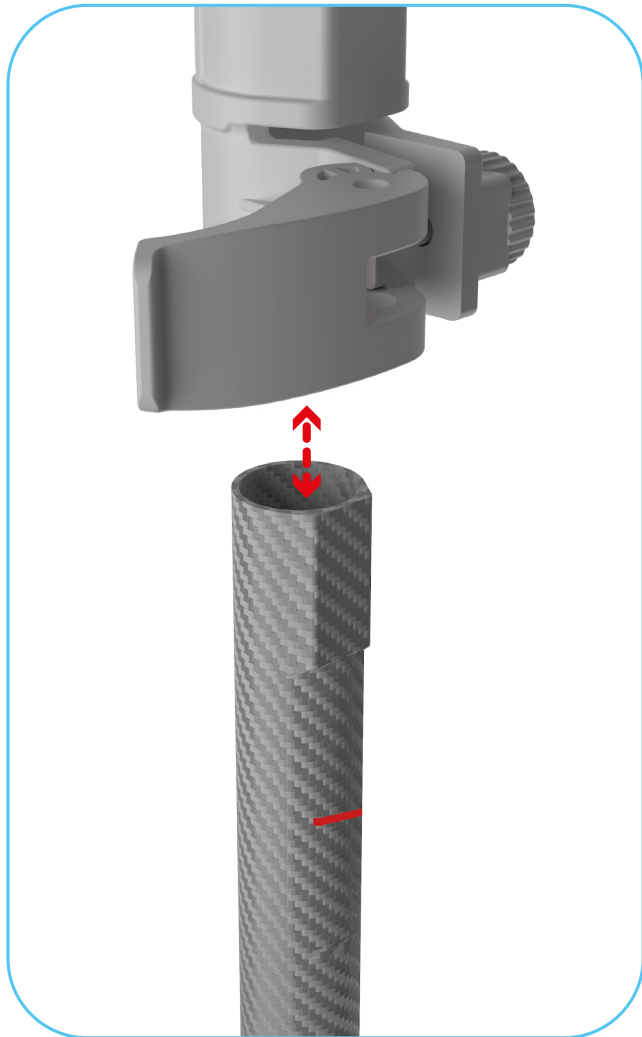




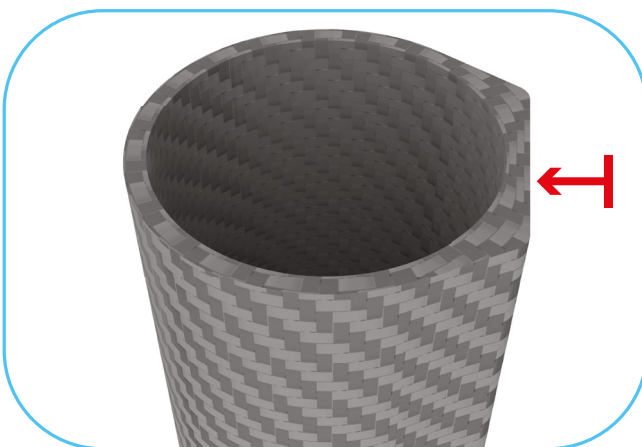
BELANGRIJK! Wanneer de rode lijnen op de stelen zijn uitgelijnd en de stelen in de kortste stand staan, kan de zoekspoel draaien. Door de zoekspoel te draaien en in te klappen, kunt u de detector in een compacte draagstand zetten.

BELANGRIJK! Om de detector vanuit de compacte stand klaar te maken voor gebruik, moeten de systeemkast en de zoekspoel in dezelfde richting worden uitgelijnd en moeten de rode lijnen op de stelen volledig op elkaar aansluiten. Anders kunnen de stelen niet worden uitgeschoven.

BELANGRIJK! Het vlakke gedeelte aan de achterkant van de detectorstelen zorgt voor een stevige passing.



BELANGRIJK! De rode lijnen aan de achterkant van de stelen geven de maximale lengte aan tot waar de stelen kunnen worden uitgeschoven. Overschrijd deze limiet niet.





INTRODUCTIE VAN HET APPARAAT

1. LCD-Scherm

2. Aan/uit- / Instellingenknop

Houd de Aan/uit- / Instellingenknop 2 seconden ingedrukt om het apparaat in te schakelen. Druk één keer om de instellingen te openen of te sluiten. Om het apparaat uit te schakelen, houdt u de Aan/uit- / Instellingenknop ingedrukt.

Opmerking: Terwijl u in de instellingen bent, schakelt het apparaat niet uit wanneer u de Aan/uit- / Instellingenknop ingedrukt houdt.

3. Grondbalansknop

Druk één keer op de Grondbalansknop om het grondbalansmenu te openen of te sluiten. Houd de Grondbalansknop ingedrukt om automatische grondbalansering uit te voeren.

4. Rechtsknop

In het hoofdscherm navigeert de Rechtsknop tussen modi. In het instellingenmenu navigeert u ermee door de instellingenopties.

5. Omhoog- en Omlaagknoppen

Gebruik de Omhoog- en Omlaagknoppen om de geselecteerde snelinstelling op het hoofdscherm aan te passen of om een instelwaarde in het instellingenmenu te wijzigen.

6. Linksknop

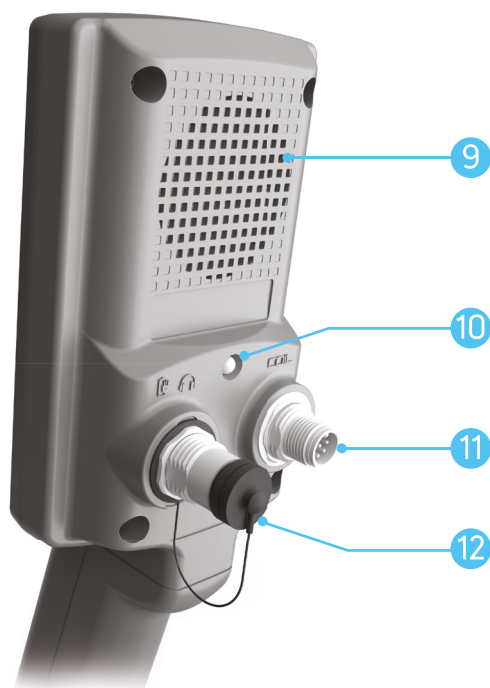
Op het hoofdscherm gebruikt u de Linksknop om te wisselen tussen gebruikersprofielen. Houd ingedrukt om een profiel op te slaan of te verwijderen. In het instellingenmenu gebruikt u deze knop om tussen opties te navigeren.

7. Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-Knop

Op het hoofdscherm activeert de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop de Pinpoint-modus. Druk één keer om Pinpoint te openen of te sluiten. De functies van deze knop in andere instellingen worden in de betreffende secties beschreven.

8. Snelinstellingen- / Mute-Knop

Op het hoofdscherm drukt u kort op de Snelinstellingen- / Mute-knop om Snelinstellingen te openen of te sluiten. Houd ingedrukt om het apparaat te dempen of het dempen op te heffen.



9. Luidspreker

10. LED-Zoekspoeilverlichting

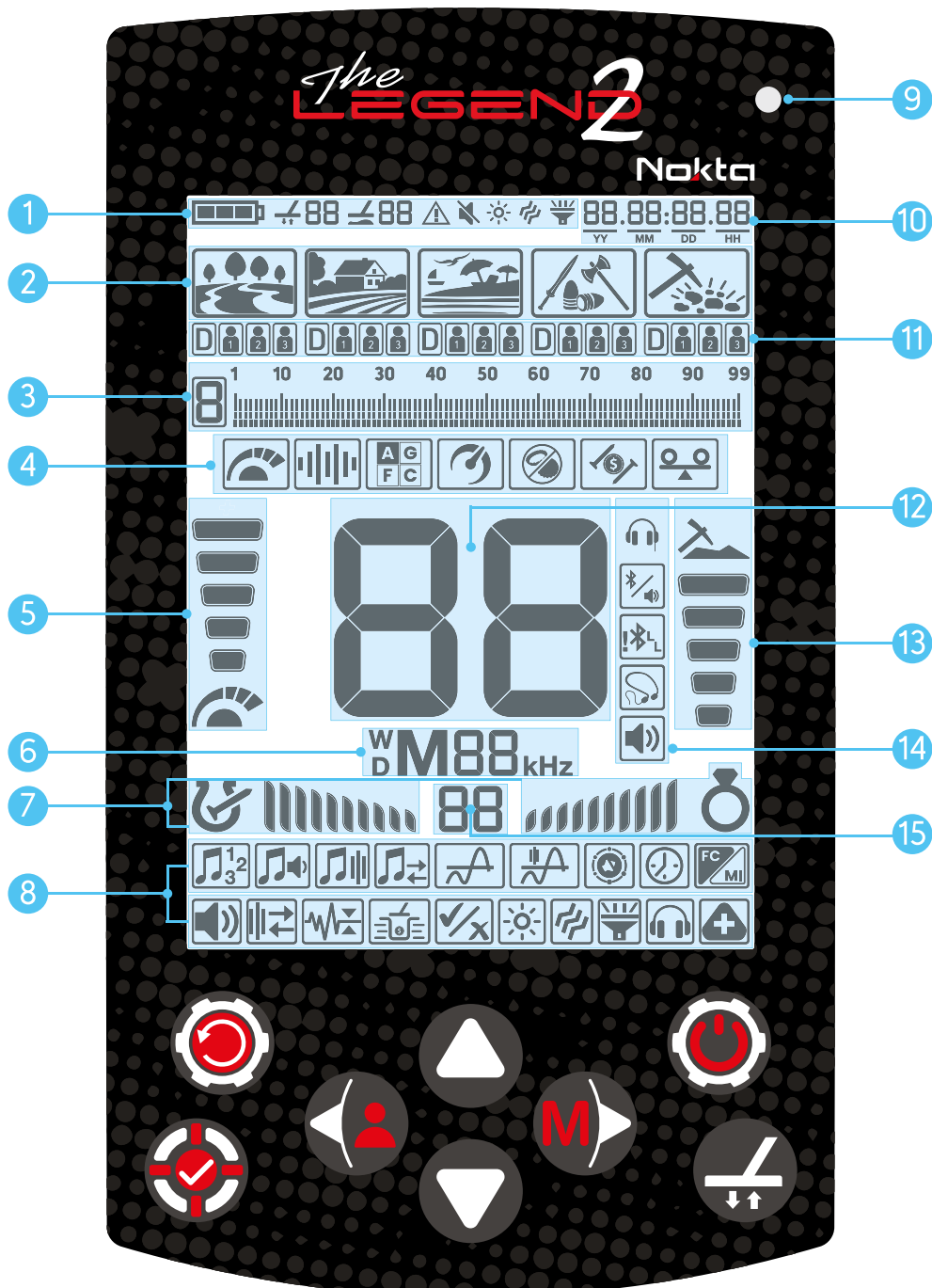
11. Ingangsaansluiting Voor Zoekspoeel

12. Aansluiting voor bedrade hoofdtelefoon, botgeleidingshoofdtelefoon en opladen

BELANGRIJK! Houd de aansluiting altijd gesloten met de schroefdop wanneer er geen hoofdtelefoon of oplaadkabel is aangesloten.

DISPLAY

1. Infobalk
2. Zoekmodi
3. Object ID-Schaal en Discriminatiepatroon
4. Snelinstellingen
5. Gevoeligheidsindicator
6. Werkfrequentie
7. FerroCheck™-balk
8. Instellingen
9. Oplaad-LED
10. Klok en Gebruiksduur
11. Gebruikersprofielen
12. Object ID
13. Diepte-Indicator
14. Audio-Opties
15. Hulpindicator



BATTERIJ-INFORMATIE

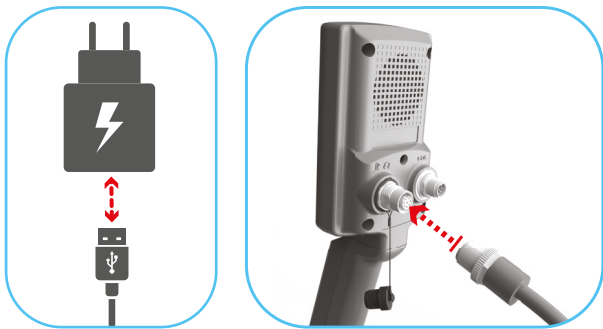
The LEGEND 2 heeft een interne 6700 mAh lithium-ionbatterij.

De gebruiksduur van de batterij varieert tussen 8 en 20 uur. Factoren zoals de werkfrequentie, het gebruik van de luidspreker of bedrade/draadloze hoofdtelefoons, de achtergrondverlichting van het display, de LED-zaklamp enz. hebben invloed op de gebruiksduur.

Opladen

Laad The LEGEND 2 op vóór het eerste gebruik. Het opladen van een lege batterij duurt ongeveer 5-6 uur.

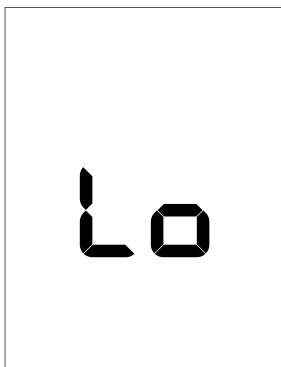
Om de batterij op te laden, steekt u één uiteinde van de meegeleverde kabel in de aansluiting voor bedrade hoofdtelefoon / opladen en het andere uiteinde in de laadadapter.



Gebruik een standaard 5V 2A (minimaal) USB-voedingsadapter om het apparaat op te laden. Opladen via een USB-poort van een pc kan langer duren.

Laag Batterijniveau

Het batterij-icoon op het display geeft het batterijniveau aan. Naarmate de lading afneemt, nemen de balkjes in het icoon overeenkomstig af. Wanneer de batterij leeg is, verschijnt 'Lo' op het display en schakelt het apparaat uit.



BATTERIJWAARSCHUWINGEN

Stel het apparaat niet bloot aan extreme temperaturen (bijvoorbeeld in de kofferbak of het handschoenenkastje van een auto).

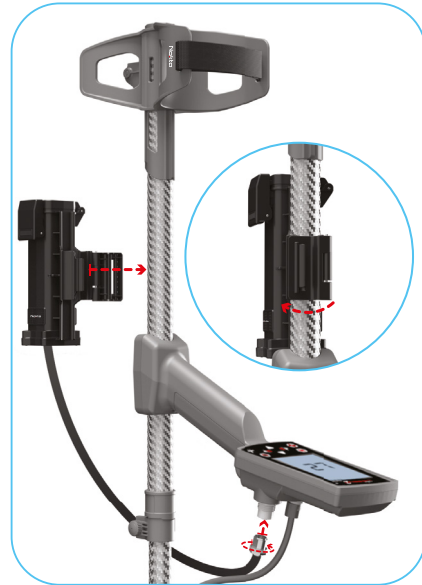
Laad de batterij niet op bij temperaturen boven 35°C (95°F) of onder 0°C (32°F).

De batterij van The LEGEND 2 kan alleen worden vervangen door Nokta Detectors of door geautoriseerde servicecentra.

WATERDICHTE, VERVANGBARE RESERVEBATTERIJ

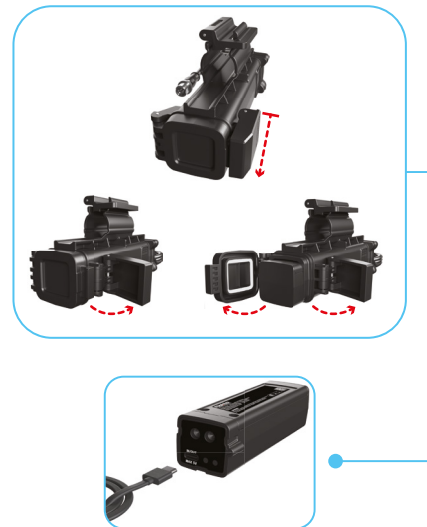
Deze optionele batterij, apart verkrijgbaar, kan de interne Li-Ion-batterij vervangen wanneer deze leeg is en u deze niet kunt opladen.

U kunt de reservebatterij eenvoudig bevestigen zoals op de afbeelding wordt getoond.



Wanneer u de reservebatterij gebruikt, kunt u geen bedrade koptelefoon op het apparaat aansluiten.

U kunt de reservebatterij eenvoudig opladen met de lader die erbij wordt geleverd.



Gebruik met een Powerbank

U kunt de batterij ook voeden en opladen met een powerbank. Steek hiervoor één uiteinde van de kabel die bij de lader wordt geleverd in de aansluiting voor bedrade koptelefoon / opladen en het andere uiteinde in de powerbank. Let op: u kunt geen bedrade koptelefoon op het apparaat aansluiten wanneer er een powerbank op het apparaat is aangesloten.

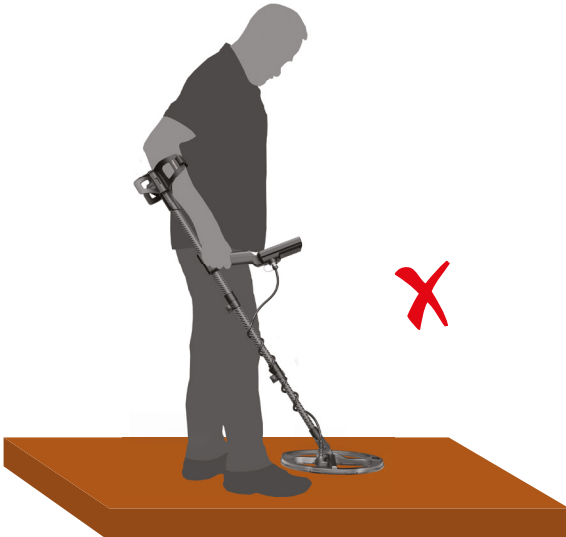
BELANGRIJK! Gebruik de detector NIET onder water terwijl deze is aangesloten op een powerbank.

CORRECT GEBRUIK

Steeelhoogte is verkeerd

Stel de steel af op uw lengte om comfortabel te kunnen gebruiken en vermoeidheid tijdens het zoeken te verminderen.

Tijdens het detecteren kan het apparaat valse signalen oppikken van metalen objecten die u bij u draagt of van schoenen waarin metaal zit.



Steeelhoogte is correct

Stel de hoogte van de steel zo af dat u rechtop staat, uw arm ontspannen is en de zoekspoel zich ongeveer 5 cm (~2") boven de grond bevindt.

Tijdens het detecteren zal het apparaat geen valse signalen oppikken van metalen objecten die u bij u draagt of van schoenen waarin metaal zit.



JUISTE MANIER VAN ZWAAIEN

Verkeerde hoek van de zoekspoel



Juiste hoek van de zoekspoel



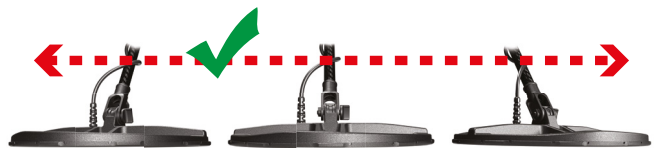
Onjuiste manier van zwaaien

Het is belangrijk om de zoekspoel parallel aan de grond te houden om nauwkeurige resultaten te krijgen.



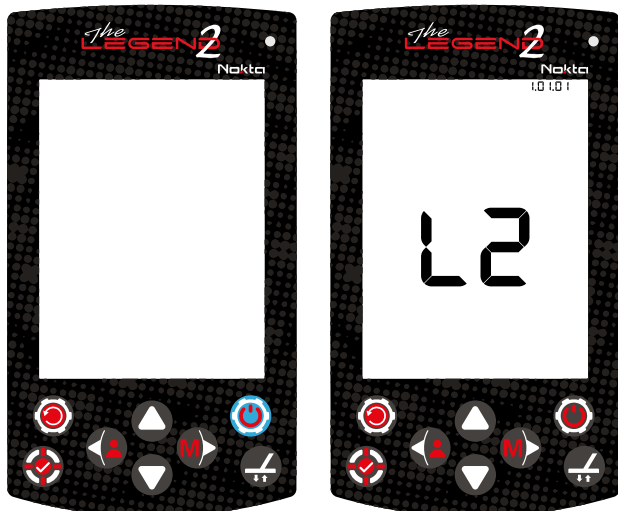
Juiste manier van zwaaien

De zoekspoel moet altijd parallel aan de grond blijven.

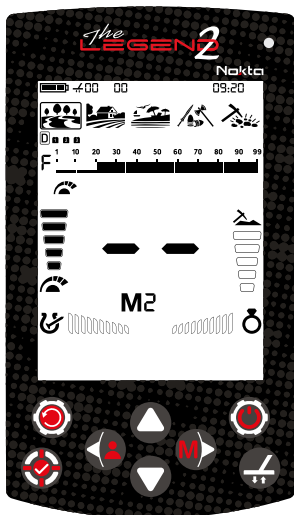


SNELSTART

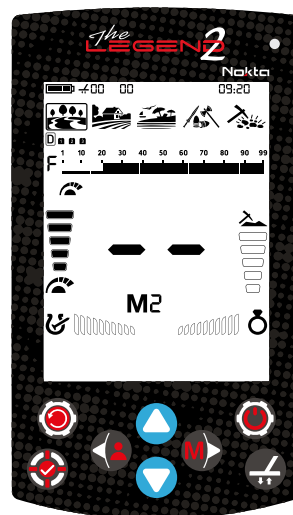
1. Monteer het apparaat volgens de instructies op pagina 3-6.
2. Houd de Aan/uit- / Instellingenknop 2 seconden ingedrukt om het apparaat in te schakelen. De opstartmelding 'L2' verschijnt op het scherm en de softwareversie wordt rechtsboven weergegeven.



3. Wanneer het apparaat is ingeschakeld, start het in de Park-modus en in Multifrequentie. U kunt de modus aanpassen op basis van de bodemomstandigheden. Meer details over zoekmodi en frequenties vindt u verderop in deze handleiding.



4. U kunt, indien nodig, de geselecteerde snelinstelling verhogen; dit is de gevoeligheidsinstelling. Het verhogen van de gevoeligheid geeft u meer diepte. Als de omgeving of de grond echter voor overmatige ruis in het apparaat zorgt, moet u de gevoeligheidsinstelling verlagen.



5. U kunt beginnen met detecteren!

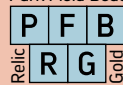
ALGEMENE EN MODUSAFHANKELIJKE INSTELLINGEN

Bepaalde instellingen zijn voor alle modi gelijk; wijzigingen in deze instellingen zijn van toepassing in alle modi.

De meeste instellingen zijn modusafhankelijk en hebben alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden gemaakt, hebben geen invloed op de andere modi.

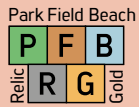
Algemene instellingen en modusafhankelijke instellingen worden in de handleiding als volgt aangegeven:

Park Field Beach



Algemene Instellingen

-  Gevoeligheid
-  Volume
-  Achtergrondverlichting
-  Trilling
-  FerroCheck™ / Mineralisatie-Indicator
-  Bluetooth®
-  Zoekspolverlichting



Modusafhankelijke Instellingen



Grondbalans



Aangepaste Discriminatiemodus



Frequentie



Herstelsnelheid



Flesdop-Onderdrukking / Ijzeronderdrukking In Relic-Modus



Ijzerfilter



Stabiliteit In Beach-Modus



Frequentieverschuiving



Grondonderdrukker



Diepe-Objectidentificatie



Aantal Tonen



Toonvolume



Toonfrequentie



Toonbreuk



Drempelniveau



Drempelfrequentie



Audiogain



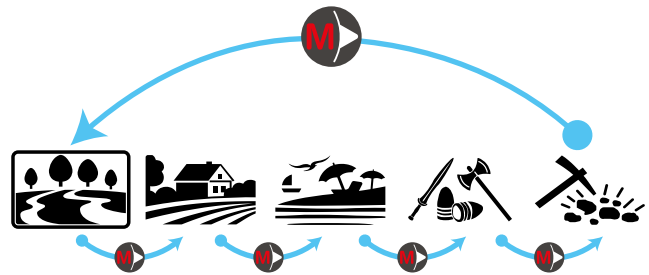
Notch (Ids Accepteren en Weigeren)

ZOEKMODI

The LEGEND 2 heeft 5 zoekmodi die zijn ontworpen voor verschillende terreinen en objecten.

Navigeren Door Zoekmodi

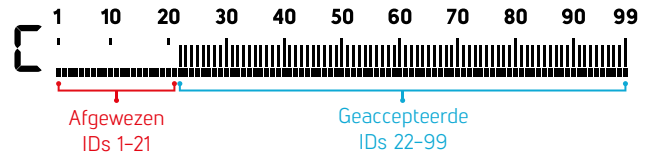
Tijdens het zoeken kunt u op het hoofdscherm tussen modi wisselen met de Rechtsknop. De geselecteerde modus wordt met een kader aangegeven.



PARK

Ontworpen voor het zoeken naar munten en sieraden in stedelijke gebieden en parken waar veel modern afval (aluminiumfolie, lipjes van blikjes, flesdoppen enz.) aanwezig is.

Deze modus is geoptimaliseerd voor het detecteren van middelgrote en grote munten en sieraden. In de fabriekinstelling sluit het custom discriminatiepatroon veel objecten uit, zoals ijzer en aluminiumfolie. Object IDs op de ID-schaal, tot en met 21, staan op "uit" en worden daardoor genegeerd.



Aluminiumfolie geeft doorgaans een Object ID van 21. Afhankelijk van de vorm kan de ID echter oplopen tot 34.

In deze modus kunnen alle enkelvoudige frequenties en ook Multifrequentie worden gebruikt. Afhankelijk van het type object kunt u de gewenste frequentie kiezen. Multifrequentie in Park-modus zorgt voor maximale diepte en scheiding. Daardoor kan er lichte ruis optreden.

De Park-modus staat standaard op Herstelsnelheid 5 en 2 tonen. U kunt de Herstelsnelheid en het aantal tonen indien nodig handmatig aanpassen.

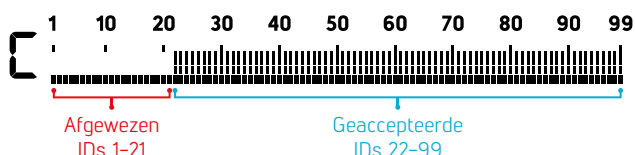
De FerroCheck™-balk op het scherm toont de verhouding ferrometaal/non-ferrometaal van het object en speelt daardoor een belangrijke rol bij het herkennen van afvalmetalen. Daarom moet bij een detectie in Park-modus naast de Object ID ook de FerroCheck™-balk worden bekeken.



FIELD

Aanbevolen voor het zoeken naar munten en relics op weilanden en (geogoste/ploegde) akkers.

In deze gebieden komen vaak ijzerhoudend afval en cokesfragmenten voor. Om het makkelijker te maken munten en relics tussen dit afval te vinden, staat de Object ID-schaal in het custom discriminatiepatroon in de fabrieksinstelling op "uit", inclusief 21.



In deze modus werken alle enkelvoudige en multifrequenties. Wanneer Multifrequentie is geselecteerd, biedt het apparaat maximale diepte en discriminatievermogen. De Field-modus is af fabriek ingesteld op een Detectiesnelheid van 5 en een Aantal tonen van 2.

In Field-modus ligt het eerste toonbreekpunt bij 21 voor alle toonopties. In Park-modus ligt het eerste toonbreekpunt bij 20 voor alle toonopties.

De ID-resolutie van IDs 21-25 is verschillend in Park ten opzichte van Field. U kunt in elke modus een andere ID krijgen voor objecten die binnen dit ID-bereik vallen.

Park- en Field-modus bieden 3 verschillende multifrequenties: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) en Multi-3 (M3). Zie voor details het gedeelte Frequentie.

In Park- en Field-modus worden verschillende algoritmes gebruikt. Op locaties met veel afval wordt M3 Multifrequentie aanbevolen. Wanneer een object geïsoleerd in de grond ligt, is de ID in beide modi hetzelfde. Ligt het object echter naast afval, zoals aluminiumfolie, dan geeft Multi 3 in Park-modus een nauwkeurigere ID.



BEACH

Deze modus is geoptimaliseerd voor gebruik op droog of nat strandzand en voor onderwatergebruik tot 5 m (16 ft).

Zout in strandzand en zeewater maakt de grond en het water sterk geleidend, wat ruis en valse signalen veroorzaakt. Detectoren met een enkele frequentie kunnen onder deze omstandigheden niet effectief werken, terwijl multifrequentiedetectoren de ruis verminderen en maximale prestaties leveren.

Om deze redenen kunnen enkelvoudige frequenties niet worden gebruikt in Beach-modus. Wanneer Beach-modus is geselecteerd, schakelt het apparaat automatisch over naar Multifrequentie en kunnen enkelvoudige frequenties niet worden gekozen. Alleen in deze modus heeft Multifrequentie 2 opties: Nat zand/onderwater (MW) of droog zand met zeer lage zoutgehalte (MD). Wanneer u de frequentie in Beach-modus wijzigt, schakelt u tussen MW en MD.

Als het zand waarop u detecteert droog is maar een hoog zoutgehalte heeft, gebruik dan de MW-optie. Om het zoutgehalte te bepalen, beweegt u de zoekspoel over het zand in het All Metal-discriminatiepatroon (zie Discriminatiepatronen) en controleert u de ID van het zand. Als de ID hoger is dan 4, selecteer dan MW in plaats van MD. U kunt ook de mineralisatie-indicator inschakelen om het zoutgehalte van het zoekgebied te meten.

De grondbalans en ID-stabiliteit zijn geoptimaliseerd voor verschillende omstandigheden en verschillen per optie. In nat strandzand geeft MW Multifrequentie nauwkeurige IDs, maar als u overschakelt naar MD, kunnen de IDs onjuist zijn. Omgekeerd kunt u in droog zand met laag zoutgehalte de detector in MD grondbalanceren, maar als u overschakelt naar MW, is grondbalans niet meer mogelijk.

De Beach-modus staat standaard op Herstelsnelheid 6 en 2 tonen.

Zwart Zand

Sommige stranden zijn bedekt met zwart zand dat natuurlijke ijzerdeeltjes bevat. Dit soort stranden maakt metaaldetectie bijna onmogelijk. Beach-modus detecteert zwart zand automatisch en toont een waarschuwingsicoon bovenaan het scherm in de Infobalk.



BELANGRIJK! Nadat u het apparaat onder water hebt gehouden en weer uit het water haalt, kan er water in de luidsprekerafdekking komen, waardoor het geluid gedempt klinkt. Dit is normaal. Schud het apparaat voorzichtig om het water uit de luidsprekerafdekking te verwijderen; daarna wordt het geluid weer normaal.



RELIC

Zeer diepe objecten kunnen waarden hebben die dicht bij de omringende grond liggen en daardoor mogelijk niet worden gedetecteerd. Relic-modus maakt het mogelijk doobjecten te detecteren op dieptes die in andere modi niet kunnen worden gedetecteerd.

Deze modus reset de grondbalans van de bodem, waardoor de detector diepe munten en grote massa's kan detecteren. In deze modus kunnen objecten op de detectielimiet echter geen ID geven of kunnen hun IDs instabiel zijn.

Grondbalanceren is erg belangrijk in Relic-modus. Om Relic-modus zo efficiënt mogelijk te gebruiken, voert u eerst grondbalancering uit zodra de modus is geselecteerd. Daarnaast is er alleen in Relic-modus een tweede grondbalansfunctie beschikbaar. Na de eerste grondbalans kunt u het effect van gemineraliseerde stenen, ook wel hot rocks genoemd, in het zoekgebied verminderen door de tweede grondbalans op die stenen te gebruiken.

Relic-modus levert op sommige stranden hoge prestaties. Net als op andere terreinen wordt aanbevolen het All Metal-discriminatiepatroon te gebruiken bij het zoeken op het strand. Signalen met IDs 20 of 99 kunnen afkomstig zijn van het strand in het gebied waar u zoekt. Door deze IDs uit te schakelen met de ID Notch (ID Reject)-functie, kan Relic-modus op het strand zonder storing worden gebruikt.

Relic-modus is af fabriek ingesteld op een detectiesnelheid van 5 en het aantal tonen op 1.

In deze modus zijn toonopties verwijderd. De audiofrequentie verandert evenredig met de signaalsterkte. Daarnaast kunt u met de Iron Bias-functie ijzerhoudende objecten onderscheiden die dicht bij het grondoppervlak liggen (zie Iron Bias-functie in Relic-modus).



GOLD

Deze modus is geoptimaliseerd voor gebruik op gemineraliseerde goudvelden.

In deze modus bevat de fabriekinstelling een hoorbare drempeltoon. Het volume en de frequentie van het audiosignaal dat wordt uitgegeven wanneer een object wordt gedetecteerd, variëren evenredig met de sterkte van het signaal. Gold-modus is ideaal voor het detecteren van ondiepe en kleine goudklompjes, maar ook van diepere, grotere klompjes in gemineraliseerde grond.

U kunt in deze modus alleen de hogere enkelvoudige frequenties (20 kHz en 40 kHz) en de Multifrequentie gebruiken. In sterk gemineraliseerde grond krijgen detectoren veel valse signalen. Daarnaast komen er in goudvelden gemineraliseerde stenen voor – vaak hot rocks genoemd. Daarom biedt Multifrequentie in deze modus een handige detectie door de effecten van deze gemineraliseerde stenen en de grond te minimaliseren.

De Gold-modus staat standaard op Herstelsnelheid 5 en 1 toon.

GEBRUIKERSPROFIEL



The LEGEND 2 biedt de mogelijkheid om de instellingen die u tijdens het zoeken maakt, op te slaan in drie verschillende gebruikersprofielen per modus. Gebruikersprofielen zijn per zoekmodus afzonderlijk beschikbaar.

Dit is een handige functie voor gebruikers om hun geoptimaliseerde instellingen te bewaren. Ze kunnen de opgeslagen instellingen later eenvoudig en snel opnieuw gebruiken.

Gebruikersprofielmenu



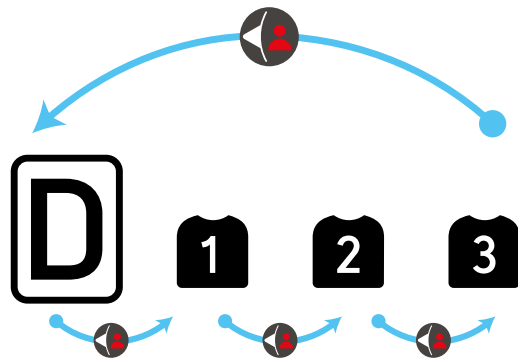
De gebruikersprofielen van de zoekmodus worden weergegeven in het gedeelte onder de zoekmodus.

Alle gebruikersprofielen hebben de standaardinstellingen van The LEGEND 2.

Het standaardgebruikersprofiel (D) is vooraf geselecteerd.

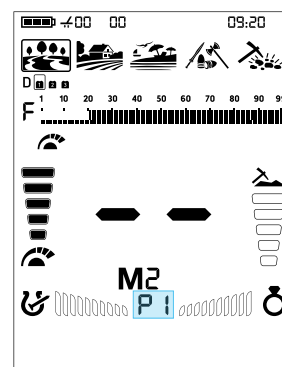
Het D-gebruikersprofiel slaat wijzigingen die door de gebruiker worden gemaakt automatisch op. Omdat de automatische opslagfunctie vooraf is ingesteld, kunnen gebruikers instellingen niet handmatig in dit profiel opslaan. Indien gewenst kunnen de automatisch opgeslagen instellingen worden teruggezet naar de fabriekinstellingen door de bewerking "Profiel wissen" uit te voeren.

Het Actieve Gebruikersprofiel Wijzigen



U kunt het actieve gebruikersprofiel op het hoofdscherm wijzigen door één keer op de Linkknop te drukken. Het actieve gebruikersprofiel wordt met een kader weergegeven.

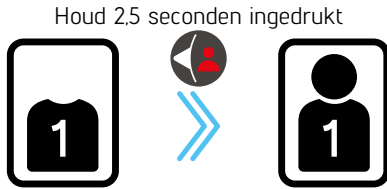
Wanneer het profiel wordt gewijzigd, wordt de informatie van het geselecteerde profiel ook weergegeven in de Hulpindicator. Deze tekst verdwijnt automatisch na korte tijd.



Een Gebruikersprofiel Opslaan

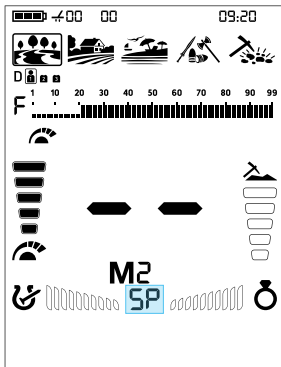
Als u de instellingen die u hebt gebruikt na het zoeken in een specifiek gebied wilt bewaren, kunt u deze instellingen opslaan in een willekeurig gebruikersprofiel.

1. Nadat u in het Gebruikersprofielmenu een gebruikersprofiel hebt geselecteerd, houdt u de Linksknop 2,5 seconden ingedrukt om uw instellingen op te slaan in het geselecteerde profiel.



Nadat het profiel is opgeslagen, verschijnt er een hoofd-icoon in het gebruikersprofiel-icoon.

Samen met het hoofd-icoon wordt de tekst SP (Profiel opslaan) weergegeven in de Hulpindicator.

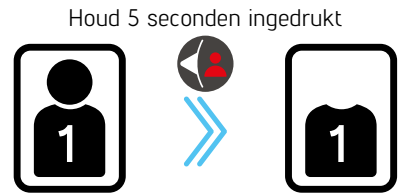


Als het profiel eerder is opgeslagen, wordt het spoel-icoon al weergegeven. Wanneer er opnieuw over het bestaande profiel wordt opgeslagen, betekenen de letters SP in de Hulpindicator dat het overschrijven succesvol is voltooid.

BELANGRIJK! Algemene instellingen worden automatisch opgeslagen. Gebruikersprofielen slaan modus-specifieke voorkeuren op.

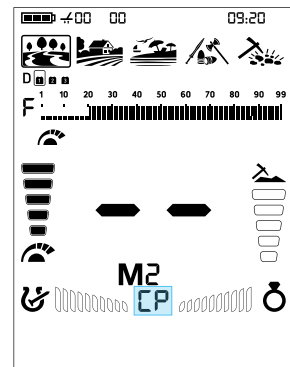
Het gebruikersprofiel Wissen

1. Selecteer in het Gebruikersprofielmenu met de Linksknop het opgeslagen profiel dat u wilt wissen.



2. Wis het gebruikersprofiel door de Linksknop 5 seconden ingedrukt te houden. Het hoofd-icoon in het gebruikersprofiel verdwijnt.

Om het profiel te wissen, houdt u de linker richtingsknop ingedrukt. Na 2,5 seconden worden de letters SP weergegeven in de Hulpindicator. Als u de knop blijft ingedrukt houden zonder los te laten, verschijnen na 5 seconden de letters CP (Profiel wissen). Het verdwijnen van het spoel-icoon samen met de letters CP geeft aan dat het profiel is gewist. U kunt de knop daarna loslaten.

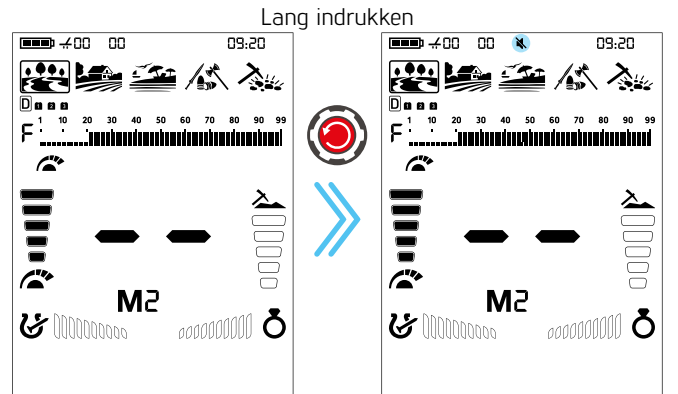


U kunt uw favoriete instellingen voor verschillende objecten en locaties opslaan met het gebruikersprofiel in elke modus, waardoor u in totaal 15 verschillende detector-instellingensets over alle modi heen kunt aanmaken.

MUTE-FUNCTIE

Op het hoofdscherm houdt u de knop Snelinstellingen ingedrukt om het apparaat te dempen.

Het mute-icoon verschijnt bovenaan in de Infobalk. U kunt het geluid weer inschakelen door de knop Snelinstellingen ingedrukt te houden.



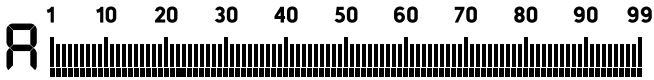
BELANGRIJK! Wanneer het volumeniveau op 0 staat, wordt het demp-icoon ook weergegeven.

OBJECT-ID

Object ID is het getal dat de metaaldetector produceert op basis van de geleidbaarheid van metalen en geeft de gebruiker een indicatie van wat het object kan zijn.

Object ID wordt met twee cijfers op het display weergegeven en loopt van 01-99.

De Object ID-schaal van The LEGEND 2 bestaat uit 99 streepjes, waarbij elke streepje 1 object ID vertegenwoordigt.



Naast het weergeven van de Object ID in het midden van het scherm, wordt de ID ook gemarkeerd met een kleine cursor onder de ID-schaal.

Het ferro-bereik is 1-20.

Het non-ferro-bereik is 21-99.

In sommige gevallen kan het apparaat meerdere IDs voor hetzelfde object geven. Met andere woorden: de IDs kunnen "springen". Dit kan door verschillende factoren komen, zoals de ligging van het object, diepte, zuiverheid van het metaal, corrosie, mineralisatiegraad van de bodem enz. Zelfs de richting waarin u de zoekspool zwaait kan ervoor zorgen dat het apparaat meerdere IDs genereert.

In sommige gevallen kan het apparaat geen ID geven. Het apparaat moet een sterk en duidelijk signaal van het object ontvangen om een ID te kunnen geven. Daarom kan het zijn dat het geen ID kan geven voor objecten op de grens van het detectiebereik of voor kleinere objecten, zelfs als het apparaat ze wel detecteert.

Houd er rekening mee dat Object-ID's "waarschijnlijk" zijn, met andere woorden: geschatte waarden. Het is niet mogelijk om de eigenschappen van een begraven object exact te bepalen voordat het is opgegraven.

IDs van non-ferrometalen zoals koper, zilver, aluminium en lood zijn hoog. Het ID-bereik van goud is breed en kan binnen hetzelfde bereik vallen als metaalafval zoals ijzer, folie, flesdoppen en trekklipjes. Daarom is het te verwachten dat u bij het zoeken naar goud ook afvalmetalen moet opgraven.

Munten die wereldwijd worden gezocht, zijn gemaakt van verschillende metalen en hebben verschillende afmetingen, afhankelijk van geografische locaties en historische perioden. Daarom wordt aangeraden om, om de IDs van munten in een specifieke zone te leren, indien mogelijk een test uit te voeren met voorbeelden van dergelijke munten.

Het kan enige tijd en ervaring kosten om de Object ID-functie in uw zoekgebied optimaal te benutten. Verschillende merken en modellen detectoren produceren verschillende Object ID-nummers.

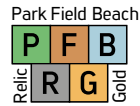
BELANGRIJK! Houd er rekening mee dat grote objecten een hogere ID kunnen geven dan verwacht, ook al kunnen ze een lagere geleidbaarheid hebben.

GRONDBALANS



The LEGEND 2 is ontworpen om op de meeste terreinen te werken zonder grondbalans uit te voeren. Voor ervaren gebruikers en op sterk gemineraliseerde bodems zorgt de grondbalansfunctie echter voor extra diepte en stabiliteit van het apparaat.

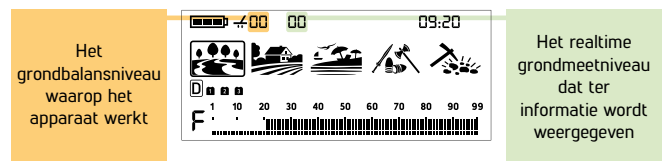
Grondbalans kan op drie manieren worden uitgevoerd met The LEGEND 2: Automatisch, Handmatig en Tracking.



Grondbalans heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden gedaan, hebben geen invloed op de andere modi.

Het apparaat kan grondbalans uitvoeren binnen een bereik van 00-99 in alle modi en 00-20 in de Beach-modus MW Multifrequentie. De grondbalans moet afzonderlijk worden uitgevoerd voor de Beach MD Multifrequentie en voor de Beach MW Multifrequentie-opties. De grondbalans die in MD is uitgevoerd werkt niet voor MW en omgekeerd.

Op The LEGEND 2 kunt u zowel het grondbalansniveau als het niveau zien dat is berekend op basis van realtime grondmeting, in het informatiegedeelte van het display. De realtime grondbalansmeting wordt weergegeven ter informatie voor de gebruiker. Het grondbalansniveau geeft daarentegen de grondbalanswaarde aan waarop het apparaat werkt.

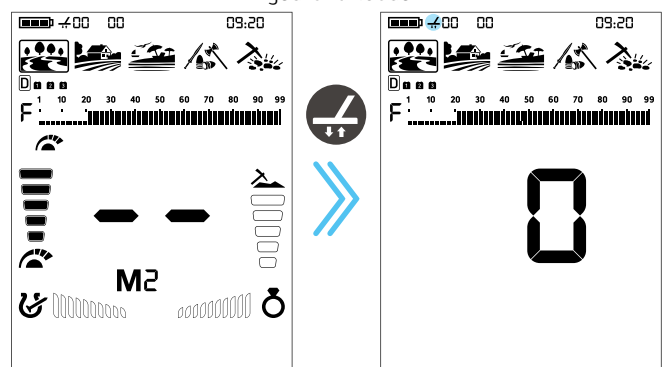


Automatische Grondbalans

Automatische grondbalans wordt in alle zoekmodi als volgt uitgevoerd:

1. Zoek een plek waar geen metaal is.
2. Houd de Grondbalansknop ingedrukt. Het grondbalans-icoon begint te knipperen in de Infobalk bovenaan en de grondbalanswaarde wordt in het midden van het scherm weergegeven. Als er nog niet eerder grondbalans is uitgevoerd, is deze waarde altijd nul (0).

Ingedrukt houden





3. Begin de zoekspoel rustig op en neer te bewegen van ongeveer 15–20 cm (~6”–8”) boven de grond tot 3 cm (~1”) boven de grond, met vloeiende bewegingen en waarbij u de spoel parallel aan de grond houdt.

4. Ga door tot het audio-sigitaal als reactie op de grond afneemt. Afhankelijk van de bodemomstandigheden zijn meestal ongeveer 2–4 pompbewegingen nodig om de grondbalans te voltooien.

5. De grondbalanswaarde wordt op het scherm weergegeven in het ID-gebied en in de Infobalk. Om zeker te zijn dat de grondbalans correct is, voert u de grondbalans minstens 2–3 keer uit en controleert u de waarden op het display. In het algemeen mag het verschil tussen de waarden niet groter zijn dan 1–2 cijfers.

6. Als u geen grondbalans kunt uitvoeren, betekent dit dat de grond of te geleidend is óf niet gemineraliseerd is, of dat er een object direct onder de zoekspoel ligt. Probeer in dat geval opnieuw grondbalans uit te voeren op een andere plek.

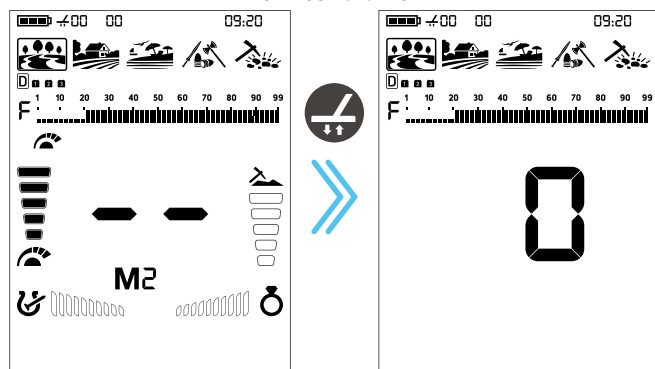
Handmatige Grondbalans

Hiermee kunt u de grondbalanswaarde handmatig aanpassen. Dit wordt meestal niet verkozen omdat het tijd kost. Het is echter de voorkeursoptie wanneer een succesvolle grondbalans niet met andere methoden kan worden uitgevoerd of wanneer kleine correcties op de automatische balans nodig zijn.

1. Zoek een plek waar geen metaal is.

2. Druk één keer op de Grondbalansknop. Het apparaat schakelt over naar het grondbalansscherm. De huidige grondbalanswaarde wordt in het midden van het scherm weergegeven. Als er nog niet eerder grondbalans is uitgevoerd, is deze waarde altijd nul (0).

Eén keer drukken



3. U moet luisteren naar de geluiden die van de grond komen om handmatige grondbalans uit te voeren. Beweeg de zoekspoel rustig op en neer van ongeveer 15–20 cm (~6”–8”) boven de grond tot 3 cm (~1”) boven de grond, met vloeiende bewegingen en waarbij u de spoel parallel aan de grond houdt.

4. Als u tijdens het pompen een lage toon hoort, betekent dit dat u de grondbalanswaarde moet verhogen met de Omhoog-knop. Als u juist een hoge toon hoort, moet u de grondbalanswaarde verlagen met de Omlaag-knop.

5. Ga door met dit proces totdat de grondrespons is verdwenen.

6. Druk één keer op de Grondbalansknop om af te sluiten.

De grondbalanswaarde kan bij bepaalde bodemtypen verschillen tussen enkelvoudige frequenties en Multifrequentie.

Het geluid kan op sommige terreinen niet volledig verdwijnen. Als in dat geval de grondruis is geminimaliseerd, betekent dit dat de grondbalans is uitgevoerd.

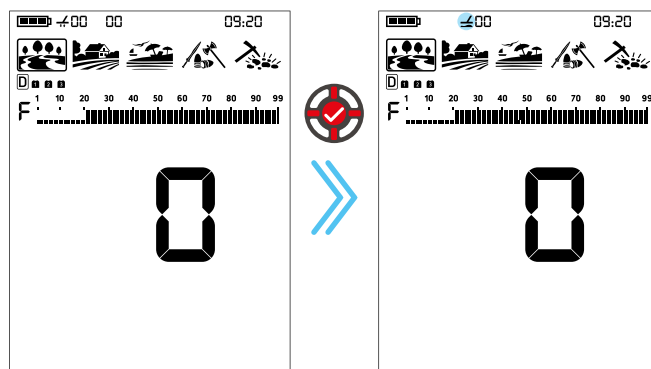
Ground Tracking

Het apparaat volgt veranderingen in de grond tijdens het detecteren en werkt de grondbalans automatisch bij. Grondveranderingen die niet zichtbaar zijn, beïnvloeden de diepte en discriminatieprestaties van de detector.

1. Om ground tracking te activeren, drukt u één keer op de Grondbalansknop. Het apparaat gaat naar het grondbalansscherm.

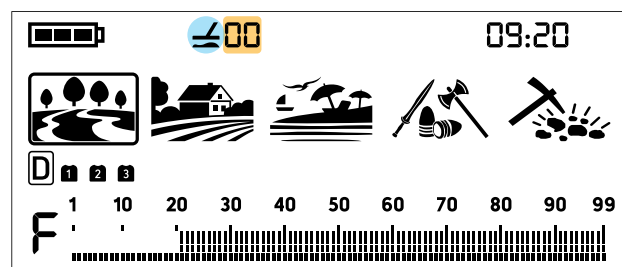
2. Druk één keer op de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop. In de Infobalk verschijnt naast het grondbalans-icoon het ground tracking-icoon.

Eén keer drukken



Ground tracking is nu actief. Druk één keer op de Grondbalansknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

Wanneer ground tracking is geactiveerd, worden het grondbalans-icoon en de numerieke waarden die het grondbalansniveau aangeven verwijderd uit het informatiegedeelte. Het Ground Tracking-icoon wordt weergegeven en in het gedeelte met realtime grondmetingen wordt het grondbalansniveau getoond dat door ground tracking is berekend en waarop het apparaat werkt.



Het apparaat werkt de grondbalans automatisch bij zolang de zoekspoel over de grond wordt gezwaaid.

Tracking is geschikt voor gebruik in gebieden waar binnen hetzelfde terrein verschillende bodemstructuren voorkomen of op velden waar gemineraliseerde stenen wijd verspreid liggen. Als u ground tracking gebruikt in gebieden waar veel hot rocks aanwezig zijn, kan het zijn dat het apparaat deze sterk gemineraliseerde stenen niet kan elimineren of dat u kleinere of dieper gelegen metalen mist.

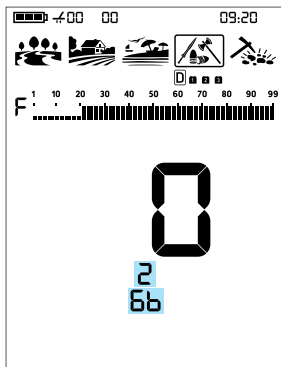
Wanneer de Tracking-functie is geactiveerd, knippert het grondbalansniveau op het scherm. In Relic-modus, wanneer Grondbalans 2 is geactiveerd terwijl tracking aan staat, wordt het grondbalansniveau constant weergegeven om verwarring te voorkomen.

Tweede Grondbalansfunctie in Relic-modus

Door de configuratie kan Relic-modus ervoor zorgen dat het apparaat valse signalen geeft door veranderingen in de grond en gemineraliseerde/hot rocks. Dit kan ongemak veroorzaken tijdens het detecteren. Relic-modus biedt gebruikers een tweede grondbalansfunctie om gemineraliseerde/hot rocks, rood gesteente en andere grondveranderingen in de omgeving te verminderen die andere eigenschappen hebben dan de bodem waarop grondbalans is uitgevoerd. Met de tweede grondbalans kan, afhankelijk van de eigenschappen van de hot rock of andere gesteente, in sommige gevallen volledige stilte worden bereikt bij deze storende objecten. In andere gevallen kan een onderbroken signaal hoorbaar zijn. Onderbroken geluiden geven aan dat het gedetecteerde object een gemineraliseerde/hot rock is.

Zo gebruikt u deze functie:

1. Druk op de Grondbalansknop om de instelling te openen.
2. Activeer de 2e grondbalansfunctie door op de knop Snelinstellingen te drukken. Wanneer de 2e grondbalans is geactiveerd, verschijnt het cijfer "2" op het scherm boven de letters Gb.



3. U kunt de 2e grondbalans uitvoeren door de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop ingedrukt te houden.

Wanneer Relic-modus is geselecteerd, kunnen de 1e en 2e grondbalans alleen automatisch worden uitgevoerd. Handmatige grondbalans is niet mogelijk.

4. U kunt terugschakelen van de 2e grondbalans naar de 1e grondbalans door opnieuw op de knop Snelinstellingen te drukken.

Het resetten van de 1e en 2e grondbalansinstellingen in Relic-modus

Wanneer Relic-modus is geselecteerd, wordt de grondbalanswaarde gereset door het grondbalansmenu te openen en de Omhoog-knop lang ingedrukt te houden. Terwijl u de knop ingedrukt houdt, wordt de animatie op het scherm weergegeven. Om de 2e grondbalanswaarde te resetten, activeert u eerst de 2e grondbalans. Reset daarna de 2e grondbalanswaarde door opnieuw op de Omhoog-knop te drukken.

PINPOINT

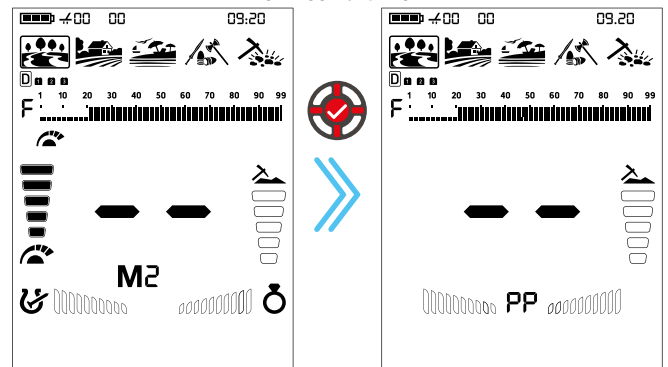
PP Pinpoint is bedoeld om het midden of de exacte locatie van een gedetecteerd object te vinden.

The LEGEND 2 is een bewegingsdetector. Met andere woorden: u moet de zoekspool over het object bewegen, of het object over de zoekspool, zodat het apparaat het object kan detecteren. De pinpoint-modus is een non-motion-modus. Het apparaat blijft een signaal geven wanneer de zoekspool stil boven het object wordt gehouden.

Wanneer u op de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop drukt, worden ongebruikte pictogrammen van het scherm verwijderd. Het pinpoint-icoon en de FerroCheck™-balken worden leeg weergegeven.

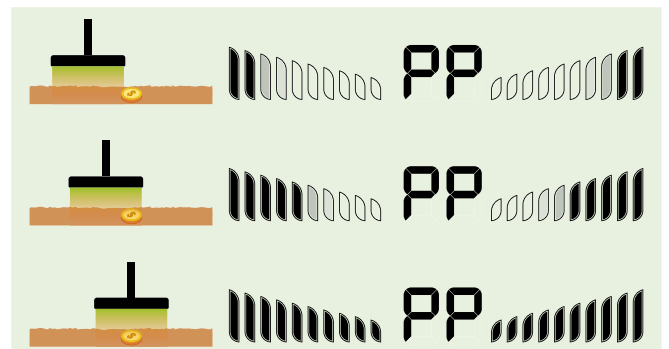
In Pinpoint-modus blijft het apparaat Object ID geven en metaaldiscriminatie uitvoeren.

Eén keer drukken




Pinpoint uitvoeren:

1. Nadat een object is gedetecteerd, verplaatst u de zoekspool opzij naar een plek waar geen signaal is en drukt u op de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop.
2. Breng de zoekspool langzaam dichterbij het object en houd deze parallel aan de grond.
3. Het signaal wordt sterker en verandert van toonhoogte naarmate u dichterbij het midden van het object komt. De balken in de FerroCheck™ beginnen zich van buiten naar binnen te vullen.
4. Markeer de plek waar het geluid het hardst is, met een hulpmiddel of met uw voet.
5. Herhaal de bovenstaande procedure door uw richting 90° te veranderen. Acties vanuit een paar verschillende richtingen verkleinen het gebied en geven u de meest exacte details van de locatie van het object.



FERROCHECK™

 De Object ID is soms niet voldoende. FerroCheck™ laat de verhouding ferro/non-ferro van objecten grafisch op het scherm zien.

De FerroCheck™-functie is een eigen technologie die door Nokta is ontwikkeld en is ook beschikbaar op The LEGEND. Deze functie geeft grafisch de ferro-/non-ferroverhouding weer die in het signaal aanwezig is, waardoor gebruikers een nauwkeurigere Objectdiscriminatie kunnen uitvoeren.

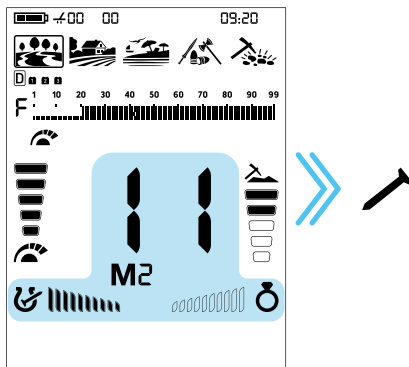


Objecten zoals groot ijzer, verroeste spijkers en flesdoppen bevatten zowel ferro- als non-ferrosignalen. Dit soort objecten kan niet alleen op basis van Object ID en audiorespons worden gediscrimineerd. Deze objecten kunnen zowel een non-ferro audiorespons als een object ID genereren.

BELANGRIJK! Totdat u ervaring hebt met deze functie, wordt aangeraden om alle objecten op te graven. Door de verschillende objecten te vergelijken met de FerroCheck™-grafieken kunnen gebruikers deze functie productiever gebruiken om te identificeren.

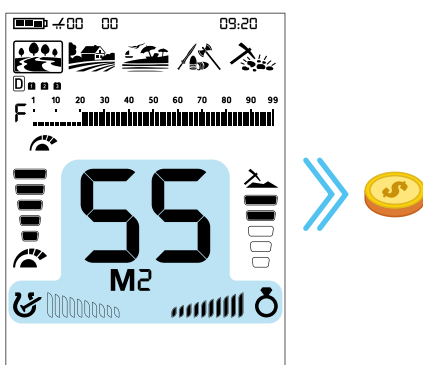
Ferro-Object

Objecten met alleen een ferrosignaal worden als 100% ferro geïdentificeerd, zowel in Object ID als in FerroCheck™, zoals hieronder weergegeven:



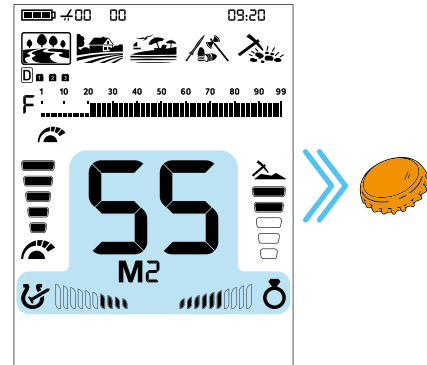
Echt Non-Ferro Object

Objecten met alleen een non-ferrosignaal worden als 100% non-ferro geïdentificeerd, zowel in Object ID als in FerroCheck™, zoals hieronder weergegeven:



Vals Non-Ferro Object

Wanneer objecten zoals flesdoppen een non-ferro Object ID genereren, identificeert de FerroCheck™-functie ze als een legering met ferro (ijzer) inhoud, zoals hieronder weergegeven.



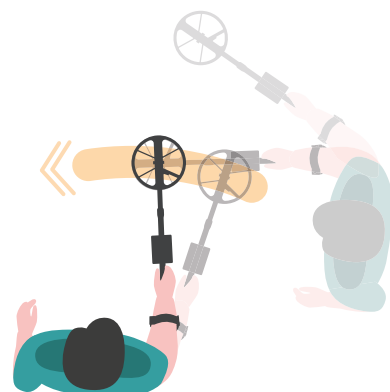
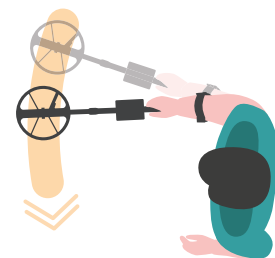
Het object genereert een non-ferro ID. Het heeft echter zowel ferro- als non-ferrosignaal.

BELANGRIJK! Om de FerroCheck™-functie te laten werken, moet de detector een sterk signaal ontvangen. FerroCheck™ is ontworpen voor ondiepe objecten.

Correct Gebruik van FerroCheck™

De nauwkeurigheid van de FerroCheck™-functie is direct gerelateerd aan correct gebruik. Daarom: zodra u een object detecteert en u wilt met FerroCheck™ controleren of het object ferro of non-ferro is, let dan goed op de onderstaande instructies:

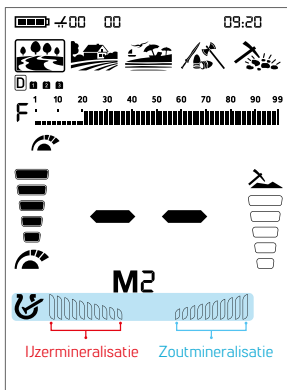
1. U MOET de spoel met een grote hoek over het object zwaaien en brede scans maken. Zorg ervoor dat de zoekspoel tijdens het zwaaien het signaal volledig verlaat.
2. U moet om het object heen lopen en de spoel er vanuit verschillende hoeken overheen zwaaien, opnieuw met lange zwaaibewegingen.
3. De ferrokant hoeft niet volledig gevuld te worden. Meer dan 2 balkjes is al voldoende om een object te identificeren als een legering die ijzer bevat (dus geen echt non-ferro object).



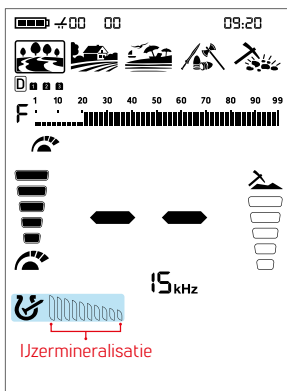
MINERALISATIE-INDICATOR

Grondmineralisatie verwijst naar de van nature voorkomende mineralen in de grond die de prestaties van een metaaldetector beïnvloeden. Bij metaaldetectors wordt grondmineralisatie veroorzaakt door ijzerdeeltjes in de bodem en door zout dat voorkomt in omgevingen zoals nat zand. Deze factoren zorgen ervoor dat de grond magnetisch of geleidend is. Beide veroorzaken valse signalen die objecten maskeren.

De linkerkant van de mineralisatiebalk toont mineralisatie door ijzerdeeltjes en de rechterkant toont mineralisatie door zout.



Zoutmineralisatie werkt alleen in Multifrequentie; daarom wordt de mineralisatie-indicator bijgewerkt op basis van de geselecteerde frequentie.



In enkelvoudige frequentie werkt alleen de ijzermaneralisatie. In Multifrequentie werken zowel de ijzer- als de zoutmineralisatie-indicator.

De keuze of FerroCheck™ of de mineralisatie-indicator wordt weergegeven, wordt uitgelegd in het gedeelte FerroCheck™ / mineralisatie-optie.

De zoutmineralisatie-indicator is voor het eerst ter wereld door Nokta Engineering aan gebruikers geïntroduceerd.

OBJECTDIEPTE

Het apparaat geeft een geschatte objectdiepte op basis van de signaalsterkte tijdens het detecteren.

Diepte-indicator: Deze toont tijdens het detecteren in 5 niveaus hoe dicht het object bij het oppervlak ligt. Naarmate het object dichterbij komt, nemen de niveaus af en omgekeerd.

De dieptemeting is afgesteld in de veronderstelling dat het object een munt van 2,5 cm (1") is. De werkelijke diepte varieert afhankelijk van de grootte van het object. Zo geeft de detector meer diepte aan voor een object dat kleiner is dan een munt van 2,5 cm (1") en minder diepte voor een groter object.

Ondiep object



Diep object

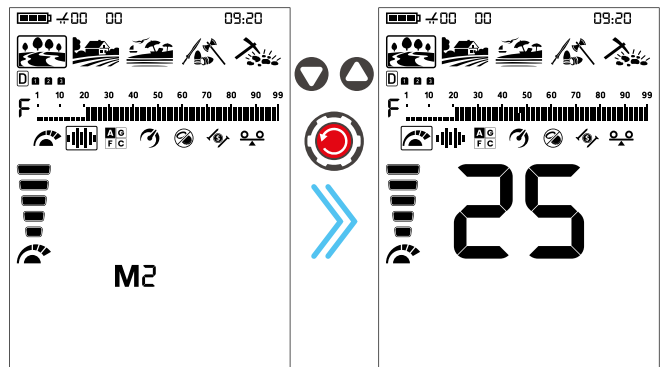


BELANGRIJK! Omdat de werkfrequentie van het apparaat direct invloed heeft op het apparaat, kan de geschatte diepte voor hetzelfde object variëren wanneer u van frequentie wisselt.

SNELINSTELLINGEN

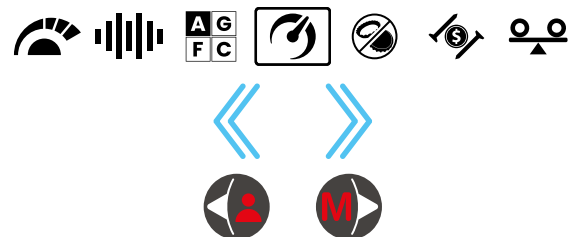
Om Snelinstellingen te openen, drukt u één keer op de Omlaagknop, Omhoogknop of de knop Snelinstellingen. Wanneer u dit doet, verschijnen de snelinstellingen onder de ID-schaal, wordt het pictogram van de geselecteerde instelling met een kader gemarkeerd en wordt de waarde op het scherm weergegeven.

Eén keer drukken



Navigeren Door Instellingen

U kunt door de snelinstellingen navigeren met de Rechts- en Linksknoppen. De geselecteerde snelinstelling knippert en wordt met een kader weergegeven voor betere zichtbaarheid.



De Waarde van de Geselecteerde Functie Wijzigen

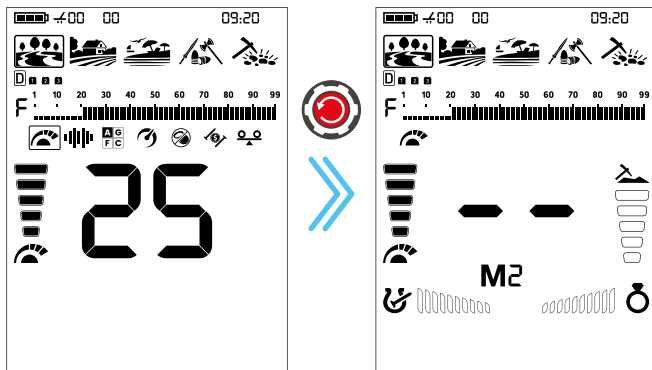
U kunt de waarden wijzigen met de Omhoog- en Omlaagknoppen.



Het Menu Sluiten

Om de snelinstellingen te sluiten, drukt u één keer op de knop Snelinstellingen.

Eén keer drukken



De geselecteerde snelinstelling op het hoofdscherm wijzigen

Na het sluiten van het menu blijft de laatst geselecteerde snelinstelling op het hoofdscherm staan. Wanneer het Snelinstellingenmenu niet open is, kunt u de waarde van de geselecteerde snelinstelling op het hoofdscherm wijzigen met de Omhoog- en Omlaagknoppen. De gewijzigde snelinstelling knippert voor betere zichtbaarheid.

Het Snelinstellingenmenu heeft twee verschillende bedieningsmodi.

Standaard (fabrieksinstelling) blijft bij het verlaten van het Snelinstellingenmenu de laatst aangepaste instelling geselecteerd. Als u wilt dat de geselecteerde instelling altijd Gevoeligheid is, ongeacht welke instelling als laatste is aangepast bij het verlaten van het Snelinstellingenmenu, navigeert u naar de instelling Gevoeligheid en houdt u de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop ingedrukt totdat de letters SS (Sensitivity Selected) in het extra displaygebied verschijnen. De bedieningsmodus van het Snelinstellingenmenu wordt dan zo bijgewerkt dat bij het verlaten van het menu altijd de instelling Gevoeligheid wordt geselecteerd. Deze wijziging wordt opgeslagen in het geheugen van het apparaat en blijft actief, ook nadat het apparaat is uitgeschakeld en weer ingeschakeld. Als u het Snelinstellingenmenu weer wilt terugzetten naar het fabrieksgedrag—waarbij de laatst aangepaste instelling geselecteerd blijft—navigeert u naar de instelling Gevoeligheid en houdt u de Pinpoint- / Bevestigen-knop ingedrukt totdat de letters LS (Last Selected) in het extra displaygebied verschijnen.

De instellingen die beschikbaar zijn in het Snelinstellingenmenu worden weergegeven op basis van de geselecteerde modus, frequentie en andere instellingen.

Wanneer enkelvoudige frequenties zijn geselecteerd, worden alleen de eerste vier opties voor Snelinstellingen in het Snelinstellingenmenu weergegeven. Andere functies worden niet getoond, omdat deze exclusief zijn voor Multifrequentie.



Wanneer de zoekmodus Relic is geselecteerd, worden alleen de eerste vijf snelinstellingen in het Snelinstellingenmenu weergegeven. Omdat de Relic-modus alleen in Multifrequentie werkt, wordt de optie voor frequentiekeuze overgeslagen.



De andere modi, behalve de zoekmodus Relic, hebben een ijzerfilterinstelling in hun Multifrequentie-opties.



De instelling Stabiliteit bestaat alleen in Beach-modus.



Als er na het wijzigen van een snelinstelling met de Omhoog- en Omlaagknoppen geen knop wordt ingedrukt, sluit het apparaat automatisch de Snelinstellingen en keert het terug naar het hoofdscherm.

1. Gevoeligheid

Gevoeligheid is de diepte-instelling van het apparaat. Het wordt ook gebruikt om omgevings-elektromagnetische signalen uit de omgeving en ruissignalen die vanuit de grond worden doorgegeven te verminderen.

Gevoeligheid heeft 30 niveaus en de standaardinstelling is 25.

De gevoeligheidsinstelling is een persoonlijke voorkeur. Het is echter belangrijk om de gevoeligheid zo hoog mogelijk in te stellen, zolang er geen duidelijke "popping"-geluiden te horen zijn, om te voorkomen dat u kleinere en dieper gelegen objecten mist. Bijvoorbeeld: als het ruisniveau geschikt is om te zoeken en hetzelfde is op niveau 25 en 30, dan verdient 30 de voorkeur.

Gevoeligheid is een algemene instelling voor alle modi en wijzigingen aan deze instelling hebben invloed op alle modi.

Gevoeligheid Wijzigen

Open de Snelinstellingen. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de functie Gevoeligheid te selecteren.



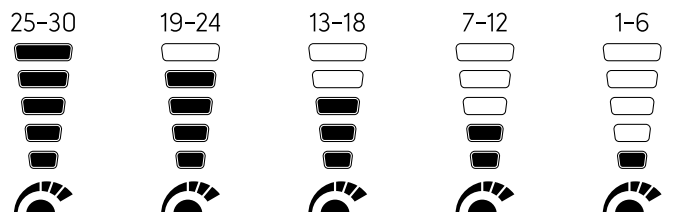
De huidige gevoeligheidswaarde wordt op het scherm weergegeven.

U kunt de waarde verhogen of verlagen met de Omhoog- en Omlaagknoppen. Elke druk past de gevoeligheid stap voor stap aan, terwijl het ingedrukt houden van de knoppen de waarde snel verandert.

U kunt het menu sluiten door op de knop Snelinstellingen te drukken.

De gevoeligheidsindicator bevindt zich aan de linkerkant van de Object ID. De indicator bestaat uit 5 niveaus. Elk niveau staat voor 6 eenheden gevoeligheid.


De gevoeligheidswaarden die bij elk niveau op de diepte-indicator horen, worden hieronder weergegeven:



Het apparaat start altijd met het laatst ingestelde gevoeligheidsniveau.

BELANGRIJK! Om maximale diepteprestaties te behalen en ruis door elektromagnetische interferentie te verminderen, probeert u eerst de frequentie te verschuiven.

2. Frequentie

 The LEGEND 2 biedt Multifrequentie, waarbij een breed bereik aan frequenties tegelijk werkt, evenals 5 enkelvoudige frequenties.

Frequentie Wijzigen

Open de Snelinstellingen. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de functie Frequentie te selecteren.



U kunt op elk moment eenvoudig tussen frequenties wisselen met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

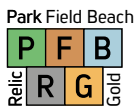
U kunt het menu sluiten door op de knop Snelinstellingen te drukken.

Het wordt aanbevolen om Multifrequentie in alle modi te gebruiken. Wanneer Multifrequentie is geselecteerd, verschijnt de letter "M" op het scherm. Wanneer een enkelvoudige frequentie is geselecteerd, wordt de frequentie als getal op het scherm weergegeven.

De tabel toont de frequenties die beschikbaar zijn in de zoekmodi.

Frequentiewerking per Modus

	PARK	FIELD	BEACH	RELIC	GOLD
Multi	✓	✓	✓	✓	✓
4 kHz	✓	✓	✗	✗	✗
10 kHz	✓	✓	✗	✗	✗
15 kHz	✓	✓	✗	✗	✗
20 kHz	✓	✓	✗	✗	✓
40 kHz	✓	✓	✗	✗	✓



Frequentie heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden gedaan, hebben geen invloed op de andere modi.

Enkelvoudige Frequenties

Soms kan het gebruik van enkelvoudige frequenties een voordeel bieden ten opzichte van Multifrequentie. Bijvoorbeeld: als u alleen op zoek bent naar grotere, hoog-geleidende objecten, kan 4 kHz een betere keuze zijn. Als u juist op zoek bent naar ondiepe, dunne sieraden, kunnen 20 kHz en 40 kHz betere resultaten geven.

In gebieden met elektromagnetische interferentie kunnen enkelvoudige frequenties minder ruis geven dan Multifrequentie. Ze zijn echter minder gevoelig voor veel objecten tegelijk.

4 kHz geeft meer diepte, vooral bij grotere zilveren munten en relics, vergeleken met Multi en andere frequenties, maar kan in bepaalde bodemomstandigheden meer ruis geven.

Multifrequentie

Multifrequentie, waarbij meerdere frequenties tegelijk draaien, geeft de gebruiker het voordeel dat een breder bereik aan objecten kan worden gedekt op alle soorten terreinen.

Multifrequentie geeft, vergeleken met enkelvoudige frequenties, doorgaans nauwkeurigere IDs op diepte. Daarnaast biedt het maximale diepte voor een breed scala aan metalen met verschillende groottes op nat zout strandzand en onder water, doordat grondruis wordt geminimaliseerd.

Modi en Frequenties

Elke zoekmodus is geoptimaliseerd met frequenties om de beste prestaties te leveren. Park- en Field-modus werken bijvoorbeeld met alle enkelvoudige frequenties en met Multi. De Beach-modus werkt daarentegen alleen goed in Multifrequentie, daarom kunnen enkelvoudige frequenties in deze modus niet worden geselecteerd. Daarnaast heeft Multifrequentie in Beach-modus 2 opties: Multi Wet (MW) en Multi Dry (MD).

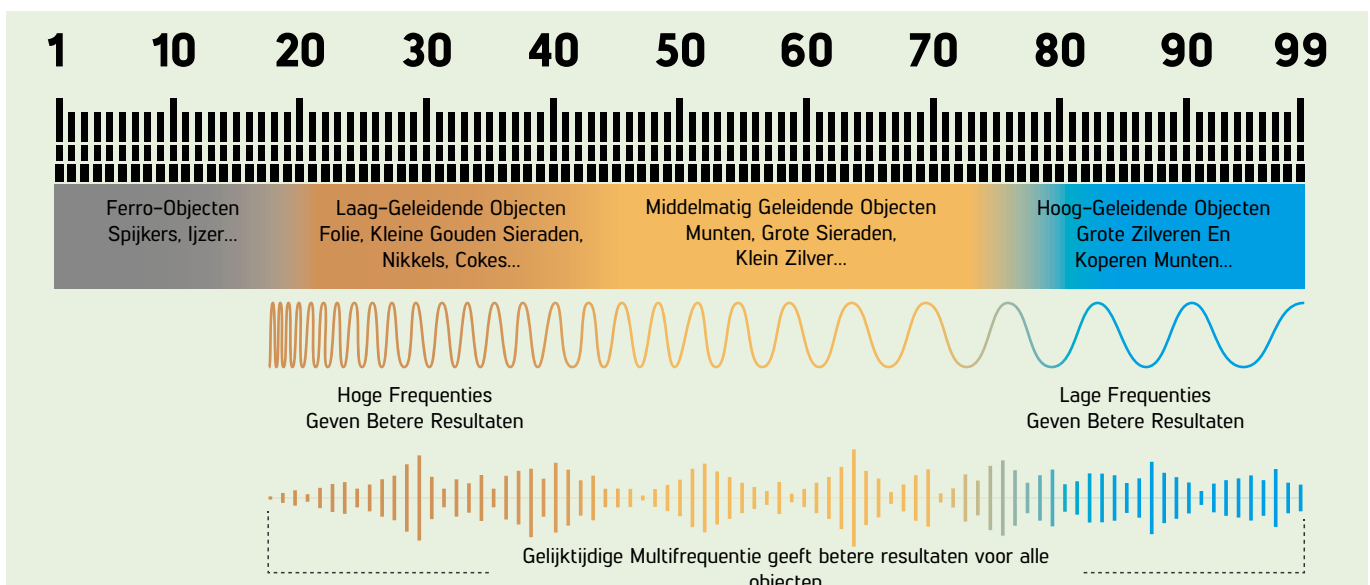
^WM _DM

De Gold-modus is geoptimaliseerd om kleinere, laag-geleidende objecten te detecteren. Daarom kunnen de lagere enkelvoudige frequenties (4 kHz, 10 kHz en 15 kHz) in deze modus niet worden gebruikt.

In tegenstelling tot andere modi bieden Park- en Field-modus drie Multifrequentie-opties: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) en Multi-3 (M3). M1 is gevoeliger voor hoog-geleidende objecten, terwijl M2 betere detectie biedt voor laag-geleidende objecten.

Multi-3 Frequentie is ideaal voor vochtige, natte en/of geleidende bodems. Het vermindert het effect van vocht dat valse signalen in de grond kan veroorzaken. Het verzwakt ook de respons van objecten zoals cokes en aluminiumfolie, die een Object ID van 20-21 geven.

M1 M2 M3



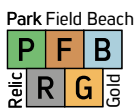
3. Discriminatiepatronen



The LEGEND 2 biedt gebruikers een geavanceerde discriminatie-instelling voor eenvoudiger bediening. Met de functie Discriminatiemodus kunt u één van de 3 vooraf ingestelde discriminatiemodellen of 1 volledig door de gebruiker te beheren model selecteren. In het aangepaste discriminatiepatroon kan elke ID door de gebruiker worden geweigerd of geaccepteerd.

Het standaard discriminatiepatroon voor Park-, Field- en Beach-modus is het "F"-discriminatiepatroon, wat staat voor (Ferrous Off). In Gold-modus is het standaard discriminatiepatroon "G" (Ground Off). In Relic-modus is het standaard discriminatiemodel "A", wat het (All Metals)-discriminatiemodel is.

De discriminatie-instelling heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden gedaan, hebben geen invloed op de andere modi.



All Metal-Discriminatiepatroon

In dit patroon worden alle IDs op de ID-schaal (1-99) geaccepteerd. Met andere woorden: alle streepjes op de schaal zijn zichtbaar en er wordt geen enkele ID geweigerd. Het apparaat geeft een audiorespons voor alle metalen én voor de grond en hun IDs worden op het scherm weergegeven.



Ground Off-Discriminatiepatroon

In dit patroon ontvangt het apparaat geen grondruis en geeft het daarvoor geen audio of Object ID. Target IDs 1-4 staan uit (geweigerd) en de rest staat open (geaccepteerd).



Ferrous Off-Discriminatiepatroon

In dit patroon geeft het apparaat geen audio of Object ID voor ferro objecten. Object IDs 1-20 staan uit (geweigerd) en de rest staat open (geaccepteerd).



Aangepast Discriminatiepatroon

Dit patroon stelt gebruikers in staat om hun eigen discriminatiepatroon te maken op basis van het type objecten dat ze willen accepteren en weigeren. Geweigerde IDs verschillen per zoekmodus.

Het accepteren en weigeren van IDs wordt ook "Notching" of "Notch" genoemd.

De standaard geaccepteerde en geweigerde IDs in het Aangepaste discriminatiepatroon per modus worden in de onderstaande tabel weergegeven:

Geweigerde en geaccepteerde IDs in de vooraf ingestelde aangepaste discriminatiepatronen per modus

Zoekmodus	Geweigerde IDs	Geaccepteerde IDs
PARK	1-21	22-99
FIELD	1-21	22-99
BEACH	1-20	21-99
RELIC	1-20	21-99
GOLD	1-20	21-99

Standaard Discriminatiepatronen per Modus

Zoekmodus	Discriminatiepatronen
PARK	Ferrous Off (F)
FIELD	Ferrous Off (F)
BEACH	Ferrous Off (F)
RELIC	All Metal (A)
GOLD	Ground Off (G)

Het Discriminatiepatroon Wijzigen

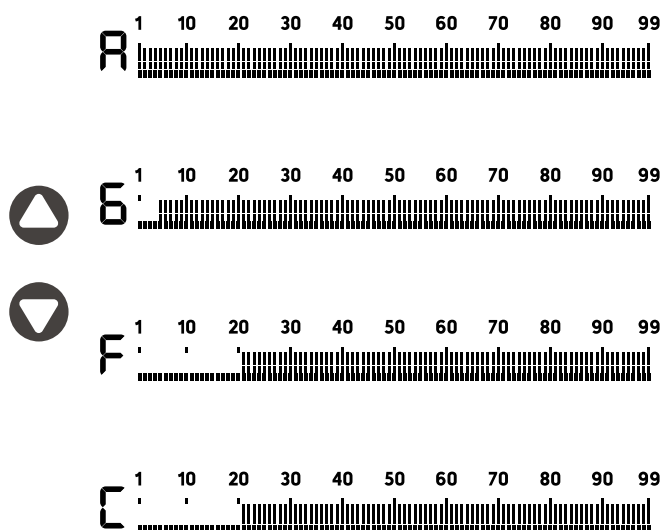
Open de Snelinstellingen. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de functie Discriminatiemodus te selecteren.



U kunt op elk moment eenvoudig tussen discriminatiemodi wisselen met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

Elke keer dat u het discriminatiepatroon wijzigt, wordt het geselecteerde patroon weergegeven met een letter en een kader in het vak aan de linkerkant van de ID-schaal.

U kunt het menu sluiten door op de knop Snelinstellingen te drukken.



Met de notch-functie kunt u meerdere IDs accepteren (aan zetten) en weigeren (uit zetten). De streepjes van de geweigerde IDs worden verwijderd en deze IDs worden op de ID-schaal leeg weergegeven. Het apparaat geeft geen audiorespons of Object IDs voor deze objecten. Het gebruik van de functie IDs accepteren/weigeren wordt uitgelegd in het gedeelte IDs accepteren/weigeren.

4. Herstelsnelheid



De instelling Herstelsnelheid past de snelheid van de objectrespons aan.

Het zorgt voor scheiding tussen meerdere objecten die dicht bij elkaar liggen.

De instelling Herstelsnelheid maakt het mogelijk om kleinere objecten te detecteren tussen afval of ferro objecten.

De herstelsnelheid van The LEGEND 2 kan worden ingesteld tussen 1 en 10, waarbij 1 het langzaamst is en 10 het snelst.

De instelling Herstelsnelheid heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden gedaan, hebben geen invloed op de andere modi.

Wanneer de herstelsnelheid op een lage waarde staat, neemt het vermogen van het apparaat om objecten dicht bij elkaar te detecteren af, maar neemt de diepte toe.

Een hoge herstelsnelheid (bijvoorbeeld 10) vergroot juist het vermogen om objecten dicht bij elkaar los te detecteren, maar vermindert de diepte.

Het wordt aanbevolen om met verschillende metalen te oefenen die dicht bij elkaar liggen voordat u deze instelling gaat gebruiken.

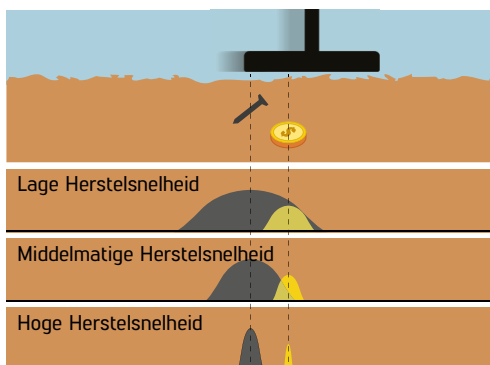
De Herstelsnelheid Aanpassen

1. Open de Snelinstellingen. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de functie Herstelsnelheid te selecteren. De huidige waarde wordt op het scherm weergegeven.



2. Wijzig de waarde van de herstelsnelheid met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

3. Druk één keer op de knop Snelinstellingen om terug te gaan naar het hoofdscherm.



BELANGRIJK! Het verhogen van de herstelsnelheid maakt een hogere zwaaisnelheid mogelijk met minder kans dat u objecten mist. Het verhogen van de herstelsnelheid bij dezelfde zwaaisnelheid helpt om grondruis te verminderen, maar vermindert de detectiediepte.

Standaard Herstelsnelheidsniveaus per Modus

Zoekmodus	Herstelsnelheid
PARK	5
FIELD	5
BEACH	6
RELIC	5
GOLD	5

5. Flesdop-Onderdrukking



Flesdoppen zijn ongewenste objecten voor detectoristen en worden door metaaldetectors meestal als non-ferro objecten gedetecteerd. Met de instelling Flesdop-onderdrukking kunt u flesdoppen als ijzer discrimineren.

De instelling Flesdop-onderdrukking kan worden ingesteld van 0 tot 8 en de standaardinstelling is 0. Deze instelling werkt alleen in Multifrequentie.

Flesdop-Onderdrukking Aanpassen

Open de Snelinstellingen. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de functie Flesdop-onderdrukking te selecteren. De huidige waarde voor Flesdop-onderdrukking wordt op het scherm weergegeven.



U kunt de waarde van Flesdop-onderdrukking aanpassen tussen 1 en 8 met de Omhoog- en Omlaagknoppen. Wanneer deze op 0 staat, is deze functie uitgeschakeld.

U kunt het menu sluiten door op de knop Snelinstellingen te drukken.

5.1. IJzer-onderdrukking in Relic-Modus



Relic-modus geeft, net als de Gold-modus, signalen voor zowel non-ferro als ferro objecten door de frequentie van het geluid te veranderen afhankelijk van de sterkte van het ontvangen signaal. Om ferro objecten te onderscheiden, vooral objecten die dicht bij het oppervlak liggen, geeft het apparaat – afhankelijk van de signaalsterkte van het ferro object – een lagere toon dan bij non-ferro objecten, waarbij de frequentie mee verandert met de signaalsterkte.

U kunt de waarde voor IJzer-onderdrukking instellen tussen 0 en 5; 0 is de standaardwaarde.

Wanneer de waarde wordt verhoogd, neemt de kans toe dat het apparaat een ferro-toon geeft voor diepe non-ferro objecten.

IJzer-Onderdrukking Aanpassen


Open in Relic-modus de Snelinstellingen. Gebruik de Rechter- en Linkerknop om de functie Flesdop-/IJzer-onderdrukking te selecteren. De huidige waarde voor IJzer-onderdrukking wordt op het scherm weergegeven.



U kunt de waarde voor IJzer-onderdrukking aanpassen tussen 1 en 5 met de Omhoog- en Omlaagknoppen. Wanneer deze op 0 staat, is deze functie uitgeschakeld.

U kunt het menu sluiten door op de knop Snelinstellingen te drukken.

6. IJzerfilter

 Het ijzerfilter zorgt ervoor dat gewenste non-ferro objecten op locaties met veel afval, die eerder door ijzer werden gemaskeerd, toch detecteerbaar worden.

De instelling IJzerfilter werkt alleen in Multifrequentie en kan worden aangepast tussen niveau 1 en 9.

Deze instelling is niet beschikbaar in Relic-modus.

Niveau 9 is handig wanneer u bepaalde ongewenste middelmatig geleidende objecten, zoals hagelpatronen, als ijzer wilt discrimineren.

Een lagere ijzerfilterinstelling vergroot de kans dat ferro objecten als non-ferro objecten worden geclassificeerd en omgekeerd.

IJzerfilter Aanpassen

Wanneer het apparaat in Multifrequentie werkt, opent u de Snelinstellingen. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de functie IJzerfilter te selecteren. De huidige IJzerfilterwaarde wordt op het scherm weergegeven.



U kunt de waarde van het IJzerfilter aanpassen met de Omhoog- en Omlaagknoppen.


U kunt het menu sluiten door op de knop Snelinstellingen te drukken.



Standaard IJzerfilterniveaus per Modus

Zoekmodus	IJzerfilter
PARK	3
FIELD	3
BEACH	1
RELIC	-
GOLD	3

7. Stabiliteit in Beach-Modus

 Met deze instelling kunt u grondruis en valse signalen op het strand minimaliseren, voor een comfortabelere metaaldetectie-ervaring.

De stabiliteit kan worden ingesteld van 1 tot 5. De standaardinstelling is 5. Niveau 5 biedt maximale stabiliteit. Naarmate de stabiliteit wordt verhoogd, kan het signaal van laag-geleidende metalen, zoals goud met een ID van 21, afnemen en neemt de kans toe dat u deze metalen mist. Deze instelling heeft geen effect op middel- tot hoog-geleidende objecten.



Stabiliteit Aanpassen in Beach-Modus

Open in Beach-modus de Snelinstellingen. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de functie Stabiliteit te selecteren. De huidige stabiliteitswaarde wordt op het scherm weergegeven.



Gebruik de Omhoog- en Omlaagknoppen om de stabiliteitswaarde te wijzigen.

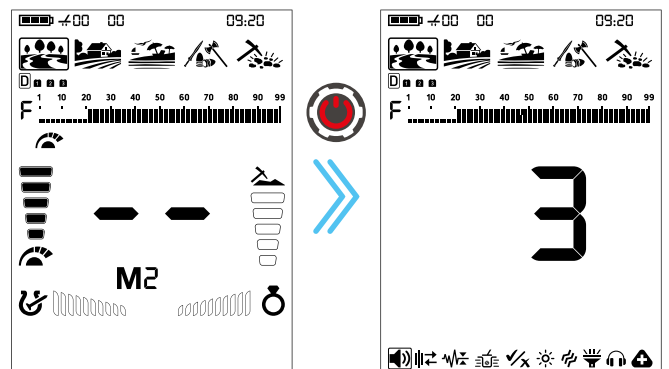
Druk op de knop Snelinstellingen om het menu te sluiten.

BELANGRIJK! In sommige omgevingen kan niveau 4 van de stabiliteitsinstelling een betere stabiliteit geven dan niveau 5. Dit is gerelateerd aan het zoutgehalte van het water.

INSTELLINGEN

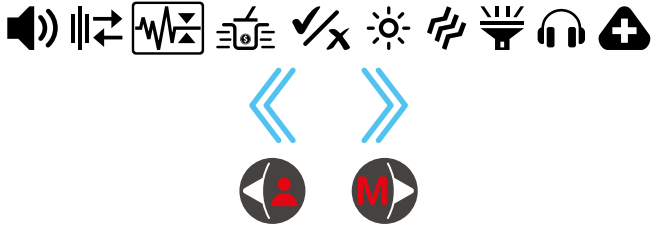
Om het instellingenmenu te openen, drukt u één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Zodra u op de knop drukt, worden alle instellingen onderaan het scherm weergegeven. De geselecteerde instelling wordt met een kader weergegeven en de waarde ervan wordt op het scherm getoond.

Eén keer drukken



Navigeren Door Instellingen

U kunt door de instellingen navigeren met de Rechts- en Linksknoppen. De geselecteerde instelling knippert voor betere zichtbaarheid.



Een Instelling Aanpassen

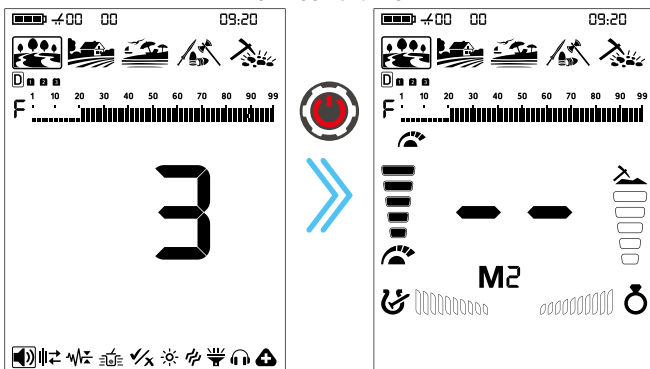
U kunt de waarde van een instelling aanpassen met de Omhoog- en Omlaagknoppen.



Het Instellingenmenu Sluiten

Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop om het instellingenmenu te sluiten.

Eén keer drukken

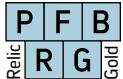


1. Volumeniveau

Met deze instelling kunt u het algemene volumeniveau van het apparaat aanpassen.

De volumeniveau-instelling heeft 10 niveaus en staat standaard op 7. Wanneer u het apparaat uit- en weer inschakelt, start het met het laatst gekozen volumeniveau.

Park Field Beach



Deze instelling is algemeen voor alle modi; wijzigingen hebben effect in alle modi.

Volume Aanpassen

1. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer Volume met de Rechter- en Linkerknop. De huidige waarde wordt op het scherm weergegeven.



2. Wijzig het volumeniveau met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

3. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

Omdat het volumeniveau invloed heeft op het stroomverbruik, raden we aan het niet meer dan nodig te verhogen.

BELANGRIJK! Wanneer u met deze instelling het volume van het apparaat wijzigt, verandert het volume van de metaalzones die met de instelling Toonvolume zijn aangepast ook evenredig mee.

2. Frequentieverschuiving

Dit wordt gebruikt om elektromagnetische interferentie te verminderen die het apparaat ontvangt van een andere detector die in dezelfde frequentierange in de buurt werkt, of vanuit de omgeving (hoogspanningsleidingen, mobiele zendmasten, draadloze radio's en andere elektromagnetische apparaten).

Er zijn 19 kanalen beschikbaar voor DN en 19 kanalen voor alle frequenties, inclusief Multifrequentie. Het standaardkanaal is 10.



Frequentieverschuiving heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus en frequentie; wijzigingen die in één modus worden gedaan, hebben geen invloed op de andere modi of frequenties.

Als u te veel ruis hoort wanneer de zoekspool in de lucht wordt gehouden, kan dit komen door lokale elektromagnetische signalen of een hoge gevoeligheidsinstelling.

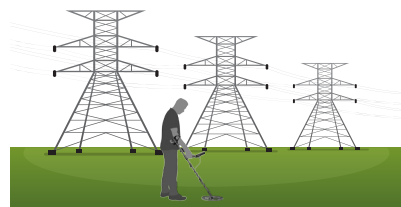
Om maximale diepteprestaties te bereiken en ruis door elektromagnetische interferentie te verminderen, probeert u eerst de frequentie te verschuiven voordat u de gevoeligheid verlaagt.

Detectoren kunnen ruisig worden door elektrische interferentie en onregelmatig gedrag vertonen, zoals verlies van diepte of een onstabiele Object ID. Met de instelling Frequentieverschuiving kunt u de zendfrequentie van de detector licht verschuiven om ongewenste ruis te verminderen.

Frequentieverschuiving kan op 2 manieren worden uitgevoerd op The LEGEND 2: handmatig en automatisch.

Bij handmatige frequentieverschuiving luistert de gebruiker naar elk kanaal en kiest het kanaal met de minste ruis.

Bij automatische frequentieverschuiving scant het apparaat alle kanalen en kiest zelf het kanaal met de minste ruis. Deze functie wordt ook vaak Noise Cancellation genoemd.



De Frequentie Verschuiven

1. Houd de spoel stil en weg van de grond.



2. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer de instelling Frequentieverschuiving met de Rechts- en Linksknoppen. Het huidige kanaal wordt op het scherm weergegeven.

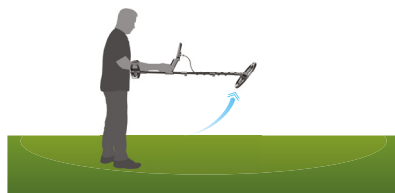
Handmatig Gebruik

1. Ga met de Omhoog- en Omlaagknoppen door de frequentiekanalen.

2. Selecteer het kanaal waarvan u denkt dat het de minste interferentie heeft.

Automatisch Gebruik

1. Voordat u Noise Cancellation uitvoert, tilt u het apparaat in de lucht zoals op de afbeelding en houdt u het stil totdat het proces is voltooid.




2. Druk één keer op de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop.
3. Het apparaat begint alle kanalen te scannen en tijdens het scannen wordt een scan-animatie op het scherm weergegeven.
4. Wanneer het proces is voltooid, wordt het automatisch geselecteerde kanaalnummer weergegeven en hoort u een bevestigingstoon.

Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

BELANGRIJK! Automatische frequentieverschuiving selecteert het stilste kanaal op basis van verschillende criteria. In sommige gevallen kan het geselecteerde kanaal toch nog wat ruis produceren.

3. Grondonderdrukker

 Deze instelling wordt gebruikt om valse grondsignalen te elimineren in uitdagende terreinen. Deze kan worden gebruikt met zowel Multi- als enkelvoudige frequenties. Het wordt aanbevolen om deze instelling uit te laten staan, tenzij nodig.

U kunt de waarde van de Grondonderdrukker instellen tussen 0 en 8; 0 is de standaardwaarde.


De Grondonderdrukker Aanpassen

1. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de instelling Grondeffect-eliminator te selecteren. De huidige waarde van de Grondeffect-eliminator wordt op het scherm weergegeven.



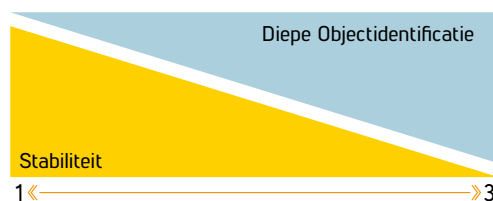
2. Gebruik de Omhoog- en Omlaagknoppen om de instelling Grondeffect-eliminator aan te passen tussen 1 en 8. Wanneer deze op 0 staat, is deze functie uitgeschakeld.

4. Diepe Objectidentificatie

 Deze functie zorgt ervoor dat non-ferro diepe objecten, die worden gemaskeerd of als ijzer (ferro) worden gedetecteerd, toch als non-ferro kunnen worden gedetecteerd.

U kunt de waarde voor Diepe objectidentificatie instellen tussen 1 en 3; 3 is de standaardwaarde.

Deze functie kan in alle modi worden gebruikt, behalve in de Relic-modus, en werkt met zowel Multifrequentie als enkelvoudige frequenties.



Diepe Objectidentificatie Aanpassen

Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de instelling Diepe objectidentificatie te selecteren. De huidige waarde voor Diepe objectidentificatie wordt op het scherm weergegeven.



Gebruik de Omhoog- en Omlaagknoppen om de instelling Diepe objectidentificatie aan te passen tussen 1 en 3.

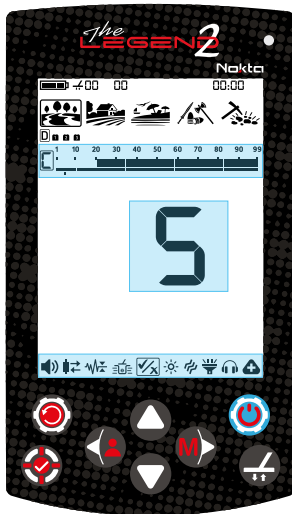
5. Notch (IDs Accepteren en Weigeren)



Op The LEGEND 2 lopen de IDs van 1 tot 99 en elke ID wordt weergegeven door één balk op de ID-schaal. Dit geeft gebruikers nauwkeurige controle over elke afzonderlijke ID. Met de functie IDs accepteren/weigeren (Notch) kunnen gebruikers elke gewenste ID accepteren of weigeren.

Een Aangepast Discriminatiepatroon Maken

Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Gebruik de Rechts- en Linksknoppen om Notch (IDs accepteren en weigeren) te selecteren.



Ongeacht welk discriminatiepatroon is geselecteerd: zodra de functie IDs accepteren/weigeren (Notch) wordt gekozen, schakelt het apparaat automatisch over naar het Aangepaste discriminatiepatroon (C) en wordt het geselecteerde discriminatiepatroon naast de ID-schaal gemarkeerd met een kader.

Er zijn twee opties om een Aangepast discriminatiepatroon te maken: handmatig en automatisch.

Handmatige Notch:

Houd de spoel stil. Het laatste Object ID-nummer dat op het scherm stond, wordt weergegeven en er verschijnt een pijlvormige cursor onder de Object ID-schaal. In de handmatige modus kan de ID-selectie één voor één en opeenvolgend worden gemaakt.

Enkele Object ID-Selectie:

1. Verplaats de cursor met de Omhoog- en Omlaagknoppen. Elke keer dat u op een knop drukt, veranderen de ID-nummers op het scherm. Selecteer de ID die u wilt inschakelen of uitschakelen.

2. Druk op de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop. Als de geselecteerde ID is uitgeschakeld, wordt deze ingeschakeld; als deze is ingeschakeld, wordt deze uitgeschakeld. U kunt de wijzigingen volgen op de Object ID-schaal.

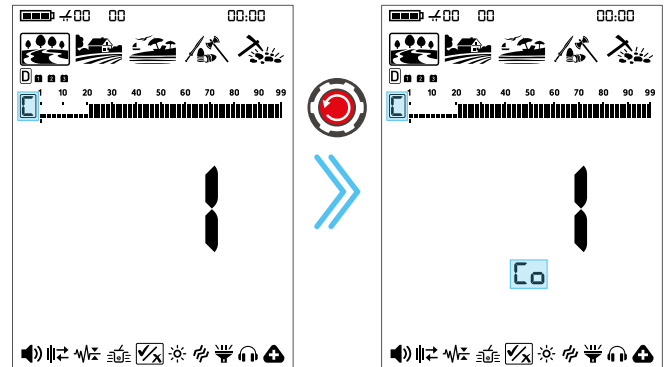
Opeenvolgende Object ID-Selectie:

1. Druk op de knop Snelinstellingen. Dit activeert opeenvolgende Object ID-selectie. Verplaats met de Omhoog- en Omlaagknoppen de cursor onderaan. Object IDs die uit staan worden ingeschakeld en geselecteerde Object IDs worden uitgeschakeld.

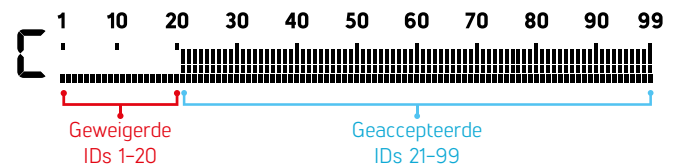
Wanneer de instelling is geactiveerd, verschijnen de letters "Co" op het scherm.

Co: Opeenvolgend

Eén keer drukken



2. Nadat u de gewenste aanpassing hebt gedaan, schakelt het indrukken van de knop Snelinstellingen de opeenvolgende Object ID-selectie weer uit.



Automatische Notch:

1. In de instelling Notch (IDs accepteren en weigeren) zwaait u de zoekspoel over het metaal waarvan u de ID wilt uitschakelen. De cursor onder de ID-schaal en de Object ID-waarde geven aan welke ID u wilt in- of uitschakelen.

2. Zwaai met de zoekspoel om de Object ID-waarde te verkrijgen en druk vervolgens op de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop om deze in te schakelen als hij uit staat, of uit te schakelen als hij aan staat.

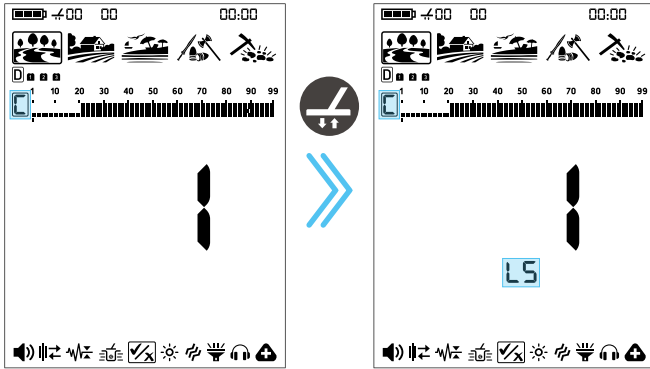
Automatische Gevoeligheidsverlaging

Tijdens automatische bediening: als ID-waarden te sterk schommelen, drukt u op de knop "Ground Balance" om het gevoeligheidsniveau tijdelijk te verlagen. Dit maakt het in-/uitschakelen van IDs eenvoudiger.

In de instelling ID in-/uitschakelen verlaagt het indrukken van de knop "Ground Balance" automatisch het gevoeligheidsniveau. De letters "LS" worden op het scherm weergegeven.

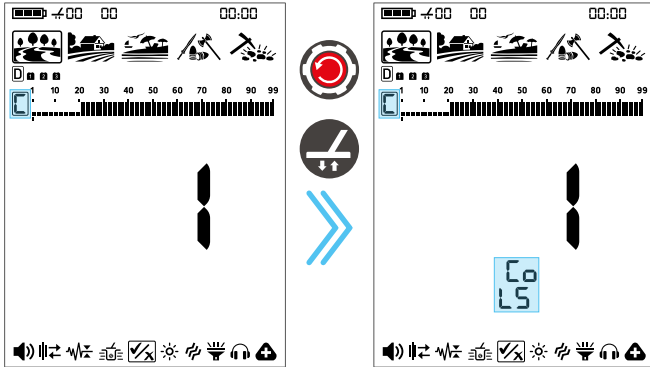
LS: Lage Gevoeligheid

Eén keer drukken



Wanneer zowel "Automatische gevoeligheidsverlaging" als "Opeenvolgend ID in-/uitschakelen" zijn geactiveerd, ziet het scherm eruit zoals hieronder weergegeven:

Eén keer drukken



The LEGEND 2 geeft geen geluid voor geweigerde objecten, maar toont hun ID-waarden op het scherm in de instelling Notch (IDs accepteren en weigeren).

Wanneer u de instelling Notch (IDs accepteren en weigeren) opnieuw opent, blijven de cursor en Object ID op hun laatste positie staan.

U kunt op de Aan/uit-/Instellingenknop drukken om het menu te sluiten.

BELANGRIJK! Wanneer u de instelling Notch (IDs accepteren en weigeren) verlaat, blijft het momenteel geselecteerde discriminatiepatroon actief. Als u wilt overschakelen naar het "C" Aangepaste discriminatiepatroon, kunt u het discriminatiepatroon wijzigen via de Snelinstellingen.

6. Scherm- en Toetsenbordverlichting



Met deze instelling kunt u het helderheidsniveau van de schermverlichting aanpassen aan uw persoonlijke voorkeur.

Het bereik loopt van 0 tot 5 en van A1 tot A5. Bij niveau 0 staat de verlichting uit. Bij niveaus 1-5 brandt de verlichting continu. Bij niveaus A1-A5 gaat de verlichting alleen kort aan wanneer een object wordt gedetecteerd of wanneer u door het menu navigeert, en gaat daarna weer uit.

Park Field Beach



Deze instelling is algemeen voor alle modi; wijzigingen hebben effect in alle modi.

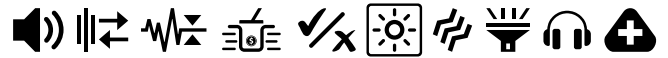
De Toetsenbordverlichting Aanpassen

Wanneer de instelling Schermverlichting is geselecteerd, kunt u de toetsenbordverlichting aan- of uitzetten door op de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop te drukken.

Continu gebruik van de verlichting beïnvloedt het stroomverbruik en wordt daarom niet aanbevolen. De verlichtingsinstelling wordt hersteld naar de laatst opgeslagen instelling wanneer het apparaat wordt uit- en weer ingeschakeld.

De Verlichting Aanpassen

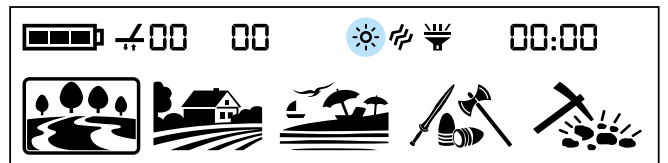
1. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop en gebruik de Rechts- en Linksknoppen om de instelling Schermverlichting te selecteren.



2. Wijzig het verlichtingsniveau met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

3. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

Wanneer de verlichting aan staat, wordt het verlichtingspictogram weergegeven in de Infobalk bovenaan het scherm.



7. Trilling



Deze functie geeft feedback aan de gebruiker door een tril-effect te produceren wanneer een object wordt gedetecteerd.

Het kan onafhankelijk worden gebruikt of samen met de audioweergave. Wanneer de audioweergave is uitgeschakeld, worden alle meldingen tijdens het detecteren alleen als trilling gegeven.

De trilling kan worden ingesteld op 0 (Uit) of 1 (Aan). Bij 0 staat trilling uit. De sterkte van het tril-effect kan variëren afhankelijk van de diepte van het object en de zwaaisnelheid.

Park Field Beach



Deze instelling is algemeen voor alle modi: wijzigingen hebben effect in alle modi.

Wanneer u het apparaat uit- en weer inschakelt, start het met het laatst gekozen trillingsniveau.

Trilling Aanpassen

1. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer Trilling met de Rechter- en Linkerknop. De huidige waarde wordt op het scherm weergegeven.



2. Wijzig het niveau met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

3. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

Wanneer trilling aan staat, wordt het trilpictogram weergegeven in de Infobalk bovenaan het scherm.



Ook als trilling aan staat, wordt er geen melding gegeven voor objecten terwijl u in het instellingenmenu zit, maar alleen op het detectiescherm.

8. LED-Zoekspiegelverlichting



Gebruik deze instelling om de LED-lamp in te schakelen die de zoekspiegel verlicht bij nacht of bij weinig licht.

De LED zoekspiegelverlichting werkt niet wanneer het apparaat is uitgeschakeld. Het wordt aanbevolen om deze verlichting alleen in te schakelen wanneer nodig, omdat het gebruik extra batterijvermogen verbruikt.

De instelling LED zoekspiegelverlichting kan worden ingesteld op 0 (Uit) of 1 (Aan). Bij elke start staat de LED zoekspiegelverlichting uit.

LED Zoekspiegelverlichting Aan/Uit Zetten

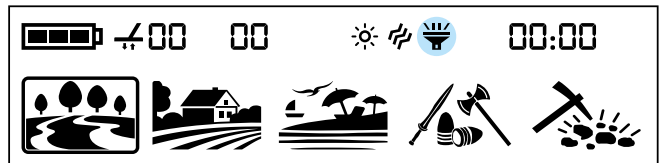
1. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer LED zoekspiegelverlichting met de Rechts- en Linksknoppen. De huidige waarde wordt op het scherm weergegeven: 0 (Uit) of 1 (Aan).



2. Zet de verlichting aan/uit met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

3. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop om terug te gaan naar het hoofdscherm.

Wanneer de LED zoekspiegelverlichting aan staat, wordt het pictogram van de verlichting weergegeven in de Infobalk bovenaan het scherm.

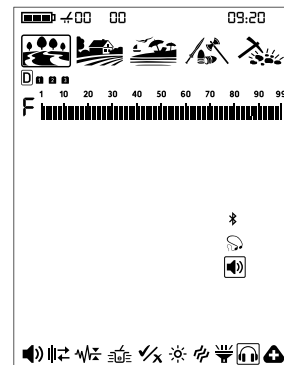


AUDIO-OPTIES



Deze instelling wordt gebruikt om de audio-uitgang te selecteren.

Om de audio-uitgang te selecteren, kiest u de instelling Audio-opties in het instellingenmenu. Wanneer deze instelling is geselecteerd, worden drie verschillende audio-uitgangsopties op het scherm weergegeven. U kunt de audio-uitgangsoptie wijzigen met de Omhoog- en Omlaagknoppen. De standaard audio-uitgang is de luidspreker.



1. Luidspreker



Wanneer het luidsprekerpictogram in de geluidsopties is geselecteerd, wordt het geluid via de luidspreker van het apparaat weergegeven.

2. Botgeleidinghoofdtelefoon



Wanneer het pictogram voor botgeleidinghoofdtelefoon in de geluidsopties is geselecteerd, wordt het geluid via de botgeleidinghoofdtelefoon weergegeven.

BELANGRIJK! Wanneer de audio-uitgang voor botgeleidinghoofdtelefoon is geselecteerd, zorg er dan voor dat de botgeleidinghoofdtelefoon is aangesloten. Als de botgeleidinghoofdtelefoon niet is aangesloten, ontvangt u geen audio-uitgang van de detector.

3. Bluetooth® -Hoofdtelefoons



Wanneer het Bluetooth®-pictogram in de geluidsopties is geselecteerd, schakelt The LEGEND 2 Bluetooth® in en gaat hij naar de koppelmodus. In de koppelmodus knippert het Bluetooth®-pictogram.

Het apparaat zoekt naar de hoofdtelefoons waarmee het eerder (in eerste instantie) is gekoppeld en probeert hiermee verbinding te maken. Dit voorkomt dat het apparaat verbinding maakt met andere Bluetooth®-apparaten wanneer de Bluetooth®-instelling aan staat. Als u het apparaat wilt koppelen met andere Bluetooth®-hoofdtelefoons (anders dan degene waarmee het oorspronkelijk is gekoppeld), moet u deze uit het geheugen verwijderen.

Zodra het apparaat is gekoppeld met een Bluetooth®-hoofdtelefoon (Nokta BT-hoofdtelefoons of andere), wordt één van de onderstaande pictogrammen weergegeven in de Infobalk.

Wanneer de hoofdtelefoons zijn verbonden, schakelen ze automatisch uit als er 14 minuten lang geen geluid vanaf het apparaat wordt verzonden.

✳ Standaard Bluetooth®-hoofdtelefoons verbonden.

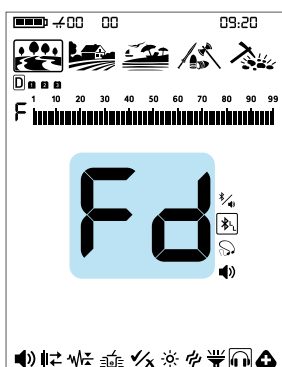
✳_L aptX™ Low Latency-hoofdtelefoons verbonden.

Wanneer de koppeling met Bluetooth®-hoofdtelefoons tot stand is gebracht en één van de bovenstaande pictogrammen is geselecteerd, wordt het geluid alleen via de Bluetooth®-hoofdtelefoons weergegeven.

Voor meer gedetailleerde informatie over de Nokta BT-hoofdtelefoons, leest u de instructies die bij de hoofdtelefoons zijn meegeleverd.

Gekoppelde Hoofdtelefoons uit het Geheugen Verwijderen

Wanneer u in de Bluetooth®-instelling bent en u de Pinpoint- & Accepteren/Weigeren-knop lang ingedrukt houdt, worden de letters "Fd" gedurende 2 seconden op het scherm weergegeven en wordt de lijst met hoofdtelefoons die eerder met het apparaat zijn gekoppeld, verwijderd. Als u daarna een nieuw paar hoofdtelefoons wilt koppelen, moet u de koppel-instructies opnieuw volgen.



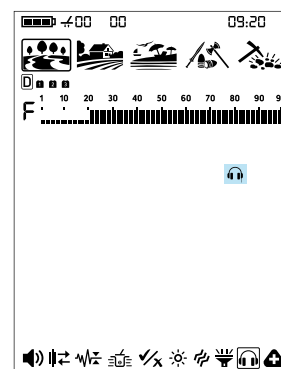
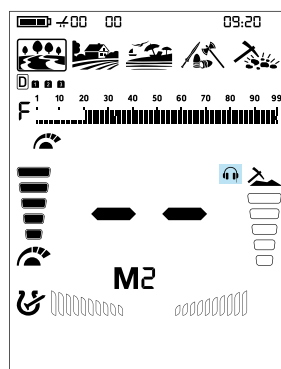
4. Meervoudige Audio-Uitgang



Wanneer het Bluetooth®-pictogram is geselecteerd in de instelling Audio-opties en er een Bluetooth®-hoofdtelefoonverbinding tot stand is gebracht, wordt de optie actief om audio af te spelen via zowel de Bluetooth®-hoofdtelefoons als de luidspreker van het apparaat. In deze modus wordt audio gelijktijdig weergegeven via de Bluetooth®-hoofdtelefoons en de luidspreker van het apparaat.


5. Bedrade Hoofdtelefoons

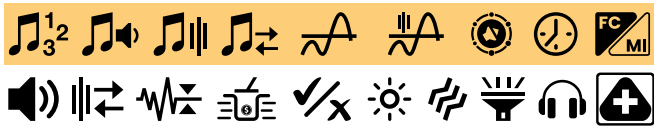
Met de optioneel beschikbare hoofdtelefoon-adapterkabel kunt u bedrade hoofdtelefoons aansluiten en gebruiken met uw apparaat. Wanneer bedrade hoofdtelefoons op het apparaat zijn aangesloten, verschijnt er een hoofdtelefoonpictogram op het display.



Wanneer een bedrade hoofdtelefoon is aangesloten, wordt deze automatisch gedetecteerd en kan de audio-optie niet handmatig worden gewijzigd. Om over te schakelen naar een andere audio-optie, koppelt u uw bedrade hoofdtelefoon los.

EXTRA INSTELLINGEN

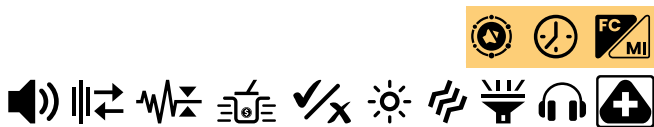
 Het menu Extra instellingen bevat negen verschillende instellingen. Zeven daarvan hebben betrekking op audio. De klokinstelling en de optie FerroCheck™ / Mineralisatie-indicator bevinden zich ook in dit menu. Wanneer deze instelling is geselecteerd, worden de instellingen in het menu Extra instellingen op het scherm weergegeven.



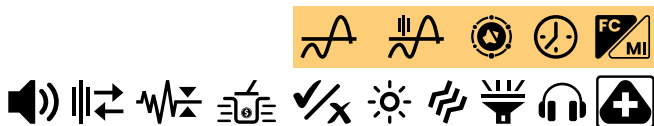
Druk één keer op de Omhoogknop om het menu Extra instellingen te openen. Druk één keer op de knop Snelinstellingen om het menu Extra instellingen te sluiten.

In het menu Extra instellingen worden alle functies weergegeven in de modi Park, Field en Beach. De opties die beschikbaar zijn in de modi Relic en Gold zijn echter anders.


Menu Extra instellingen in Relic-modus:



Menu Extra instellingen in Gold-modus:



1. Aantal Tonen

 The LEGEND 2 verdeelt de Object-ID-schaal in meerdere zones, zodat u verschillende tooninstellingen kunt maken voor objecten die binnen elke zone vallen.

Door het aantal tonen te wijzigen, bepaalt u in hoeveel zones u de ID-schaal wilt verdelen. Dankzij deze functie kunt u dezelfde toon gebruiken voor alle objecten, of voor elke Object-ID een andere toon toewijzen.

U kunt het aantal tonen instellen op 1, 2, 3, 4, 6, 99 of P (Toonhoogte).



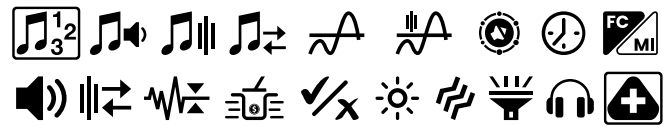
De instelling Aantal tonen heeft alleen effect op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen in één modus hebben geen effect op de andere.

Het aantal tonen in de modi Gold en Relic is 1 en kan niet worden gewijzigd.

Het Aantal Tonen Aanpassen

1. Druk één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer de extra instellingen met de Rechts- en Linksknoppen.

2. Druk één keer op de Omhoogknop om de extra instellingen te openen.



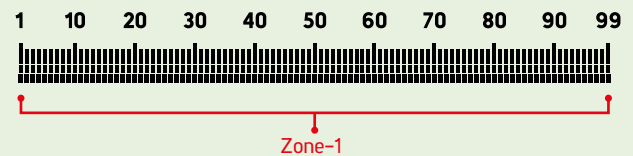
3. Selecteer met de Rechter- en Linkerknoppen de instelling Aantal tonen. De geselecteerde instelling wordt omkaderd weergegeven.

4. De huidige waarde van Aantal tonen wordt op het scherm weergegeven. Kies het aantal tonen met de Omhoog- en Omlaagknoppen.

5. Om terug te gaan naar het hoofdscherm, drukt u één keer op de Aan/uit-/Instellingenknop.

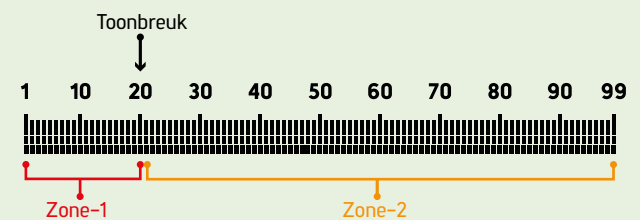
1-Toon

De Object-ID-schaal is niet in zones verdeeld; er is dus slechts één toonzone. The LEGEND 2 genereert voor alle objecten hetzelfde toonvolume en dezelfde toonfrequentie.



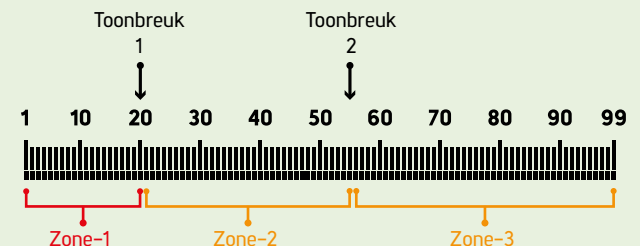
2-Tonen

De Object-ID-schaal is verdeeld in 2 zones: ferro en non-ferro. Het standaard punt dat deze 2 zones scheidt, verschilt per geselecteerde zoekmodus (zie hieronder) en kan worden aangepast met de instelling Toonbreuk. Het toonvolume en de toonfrequentie kunnen per zone worden aangepast.



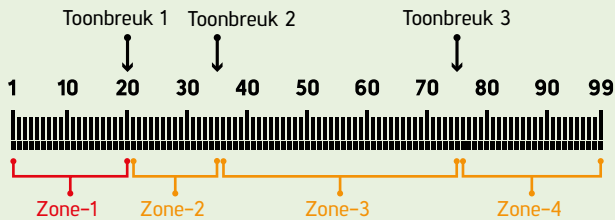
3-Tonen

De Object-ID-schaal is verdeeld in 3 zones. Het toonvolume en de toonfrequentie kunnen voor elke zone worden aangepast.



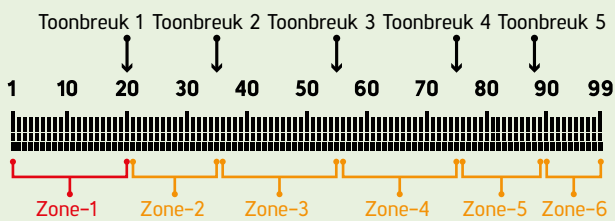
4-Tonen

De Object-ID-schaal is verdeeld in 4 zones. Het toonvolume en de toonfrequentie kunnen voor elke zone worden aangepast.



6-Tonen

De Object-ID-schaal is verdeeld in 6 zones. Het toonvolume en de toonfrequentie kunnen voor elke zone worden aangepast.



99-Tonen

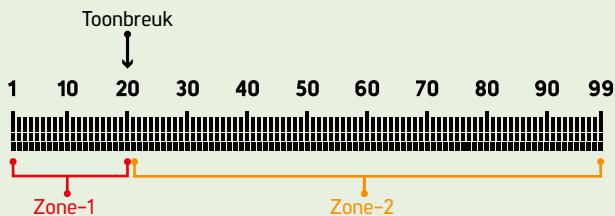
Net als bij 2-tonen is de Object-ID-schaal verdeeld in 2 zones: ferro en non-ferro. Het standaardpunt dat deze 2 zones scheidt, verschilt per geselecteerde zoekmodus (zie hieronder) en kan worden aangepast met de instelling Toonbreuk.

Het toonvolume en de toonfrequentie kunnen per zone worden aangepast.

Het verschil tussen 2-tonen en 99-tonen is dat 99-tonen voor elke Object-ID een aparte toon genereert met een andere frequentie.

Het apparaat genereert lage frequentietonen voor het ferro-bereik en midden- tot hoge frequentietonen voor non-ferro metalen.

Voor meer informatie verwijzen we u naar de instelling Toonfrequentie.

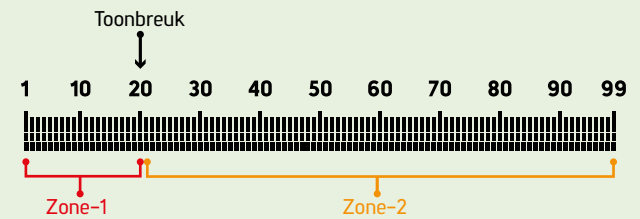


Pitchtoon

Net als bij 2-tonen is de Object-ID-schaal verdeeld in 2 zones: ferro en non-ferro. Het standaardpunt dat deze 2 zones scheidt, verschilt per geselecteerde zoekmodus (zie hieronder) en kan worden aangepast met de instelling Toonbreuk.

Het toonvolume en de toonfrequentie kunnen per zone worden aangepast.

Bij Pitchtoon verandert, terwijl de zoekspool het object nadert, de audiofrequentie in verhouding tot de signaalsterkte.



Standaard Aantal Tonen

Zoekmodus	Aantal Tonen
PARK	2
FIELD	2
BEACH	2
RELIC	1
GOLD	1

2. Toonvolume

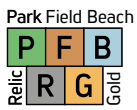


Met deze instelling kunt u het volumeniveau voor elke toonzone aanpassen.

Vooraf op vervuilde locaties wordt detecteren eenvoudiger door het volume van ongewenste object-audiosignalen uit te schakelen of te verlagen.

Het toonvolume kan per objectzone worden aangepast. Bijvoorbeeld: bij 1-toon kunt u het volume voor 1 zone aanpassen, maar bij 6-tonen kunt u het volume van elke zone afzonderlijk aanpassen.

Het bereik van de toonvolume-instelling loopt van 0 tot 10.

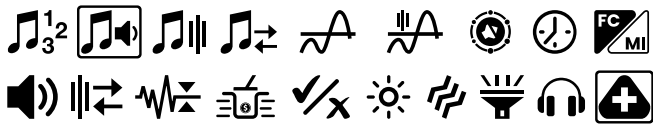


De instelling Toonvolume is specifiek voor de geselecteerde modus en het geselecteerde aantal objecttonen, en eventuele wijzigingen hebben alleen invloed op het aantal objecttonen dat in die modus is geselecteerd.

De Toonvolume-instelling werkt niet in de modi Gold en Relic.

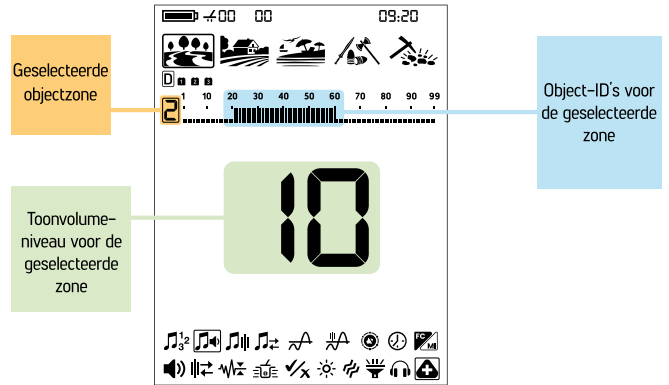
Het Toonvolume Aanpassen

1. Druk eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer de extra instellingen met de Rechts- en Linksknoppen.
2. Het bovenste menu van de extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de knop Omhoog.
3. Selecteer met de knoppen Rechts en Links de instelling Toonvolume. De geselecteerde instelling wordt met een kader weergegeven.



4. Druk op de knop Omhoog om de instelling Toonvolume te openen.

5. Het toonvolume van de geselecteerde zone wordt op het scherm weergegeven. Links van de Object-ID-schaal wordt de geselecteerde zone numeriek weergegeven.



6. Selecteer met de knoppen Rechts en Links de zone waarvan u het Toonvolume wilt wijzigen.

7. Zodra de zone is geselecteerd, kunt u het Toonvolume wijzigen met de knoppen Omhoog en Omlaag.

8. Wanneer het proces is voltooid, drukt u eenmaal op de knop Snelinstellingen om terug te keren naar de extra instellingen. Om terug te gaan naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop.

Standaard Toonvolumes

Zoekmodus	1-Toon		2-Tonen			3-Tonen			4-Tonen				6-Tonen						99-Tonen		P-Toon Pitchtoon	
	Z-1	Z-1	Z-2	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-6	Z-1	Z-2	Z-1	Z-2		
PARK	10	4	10	4	10	10	4	10	10	10	4	10	10	10	10	10	4	10	4	10		
FIELD	10	4	10	4	10	10	4	10	10	10	4	10	10	10	10	10	4	10	4	10		
BEACH	10	4	10	4	10	10	4	10	10	10	4	10	10	10	10	10	4	10	4	10		
RELIC	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
GOLD	10	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		

3. Toonfrequentie

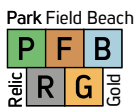


Met deze instelling kunt u de toonfrequentie voor elke toonzone aanpassen.

Deze instelling maakt het voor gebruikers mogelijk om objecten eenvoudig via audio te identificeren.

De toonfrequentie kan per objectzone worden aangepast. Bijvoorbeeld: bij 6-tonen kunt u de toonfrequentie van elk van de 6 zones afzonderlijk aanpassen.

Het bereik van de toonfrequentie-instelling loopt van 1 tot 30.



De instelling Toonfrequentie is specifiek voor de geselecteerde modus en het geselecteerde aantal objecttonen, en eventuele wijzigingen hebben alleen invloed op het aantal objecttonen dat in die modus is geselecteerd.

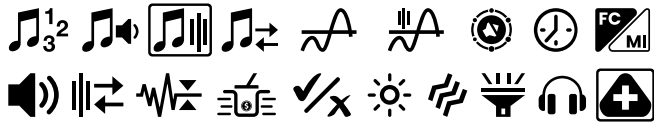
De Toonfrequentie-instelling werkt niet in de modi Gold en Relic.

De toonfrequentie Aanpassen

1. Druk eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer de extra instellingen met de Rechts- en Linksknoppen.

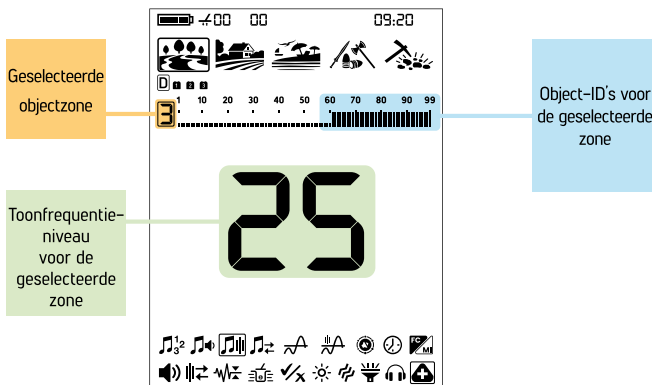
2. Het bovenste menu van de extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de knop Omhoog.

3. Selecteer met de Rechts- en Linksknoppen de instelling Toonfrequentie. De geselecteerde instelling wordt met een kader weergegeven.



4. Druk eenmaal op de knop Omhoog om de instelling Toonfrequentie te openen.

5. De toonfrequentie van de geselecteerde zone wordt op het scherm weergegeven. Links van de ID-schaal wordt de geselecteerde zone numeriek weergegeven.



6. Selecteer met de knoppen Rechts en Links de zone waarvan u de Toonfrequentie wilt wijzigen.

7. Zodra de zone is geselecteerd, kunt u de Toonfrequentie wijzigen met de knoppen Omhoog en Omlaag.

8. Wanneer het proces is voltooid, drukt u eenmaal op de knop Snelinstellingen om terug te keren naar de extra instellingen. Om terug te gaan naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop.

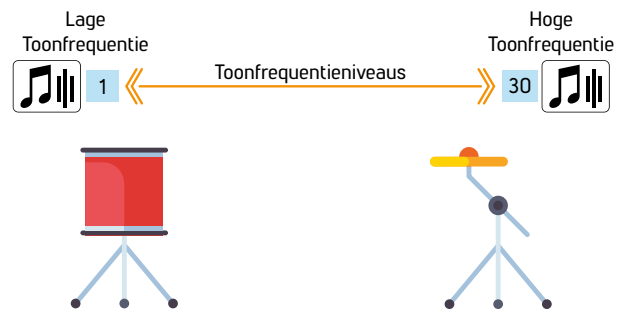
Verschillen Tussen 2-Tonen en 99-Tonen

De Object-ID-schaal is in 2 zones verdeeld: ferro en non-ferro, zowel bij 2-tonen als bij 99-tonen.

De toonfrequentie kan voor zowel Zone-1 (Z-1) als Zone-2 (Z-2) worden ingesteld op een waarde tussen 1 en 30. De gebruiker kan zelfs beide zones op dezelfde waarde instellen. Deze instelling wordt echter anders gebruikt bij 99-tonen.

Bij 99-tonen moet de toonfrequentiewaarde die is ingesteld voor Zone-1 (Z-1) lager zijn dan de toonfrequentiewaarde die is ingesteld voor Zone-2 (Z-2). Bijvoorbeeld: als de toonfrequentiewaarde voor Zone-2 20 is, dan moet de toonfrequentiewaarde voor Zone-1 tussen 1 en 19 liggen. Dit geldt ook voor P-toon Pitchtoon.

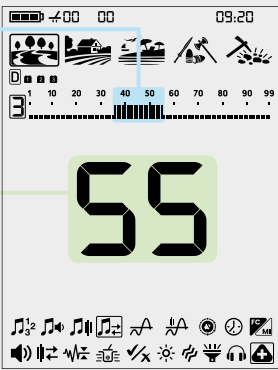
BELANGRIJK! Om onderscheid te kunnen maken tussen ferro- en non-ferro-objecten, moeten de gekozen toonfrequentieniveaus verder uit elkaar liggen.



Standaard toonbreukpunten voor zones 3 en 4

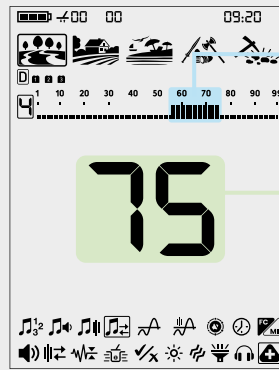
Zone-3 standaard
Object-ID-bereik:
36-55

Toonbreukpunt dat
Zone-3 en Zone-4
scheidt



Zone-4 standaard
Object-ID-bereik:
56-75

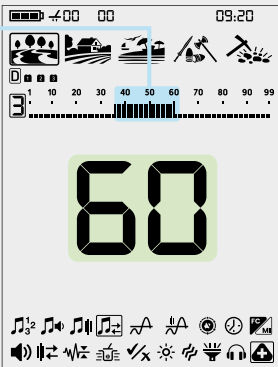
Toonbreukpunt dat
Zone-4 en Zone-5
scheidt



Na het verplaatsen van het toonbreukpunt van 55 naar 60

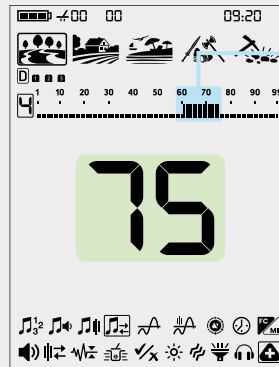
Zone-3 Object-ID-
bereik: 36-60

Toonbreukpunt dat
Zone-3 en Zone-4
scheidt



Zone-4 Object-ID-
bereik: 61-75

Toonbreukpunt dat
Zone-4 en Zone-5
scheidt



5. Drempelniveau



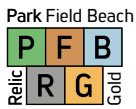
Deze instelling helpt gebruikers objecten gemakkelijker te identificeren en maakt de geluiden van zwakke signalen van kleine objecten, zoals goudklompjes, beter hoorbaar.

Wanneer de instelling Drempelniveau is geactiveerd, genereert The LEGEND 2 een geluid dat continu op de achtergrond te horen is. Dit geluid wordt de "drempeltoon" genoemd.

Het drempelniveaubereik loopt van 0 tot 30.

De frequentie van de drempeltoon kan worden aangepast met de instelling Drempeltoonfrequentie.

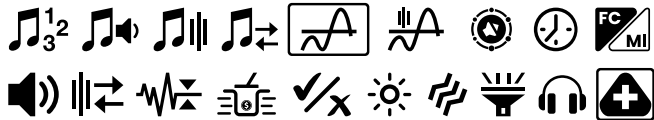
De instelling Drempelniveau heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden aangebracht, hebben geen invloed op de andere.



Er is geen drempelniveau-instelling in de modus Relic.

Het Drempelniveau Aanpassen

1. Druk eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer de extra instellingen met de Rechts- en Linksknoppen.
2. Het bovenste menu van de extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de knop Omhoog.
3. Selecteer met de knoppen Rechts en Links de instelling Drempelniveau. De geselecteerde instelling wordt met een kader weergegeven.

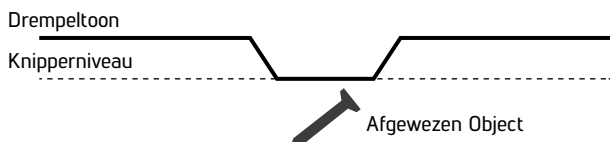


4. Het huidige drempelniveau wordt op het scherm weergegeven. Selecteer het drempelniveau met de knoppen Omhoog en Omlaag.
5. Wanneer het proces is voltooid, kunt u terugkeren naar de instellingen door eenmaal op de knop Snelinstellingen te drukken. Om direct terug te keren naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop.

Drempeltoon Voor Afgewezen Objecten

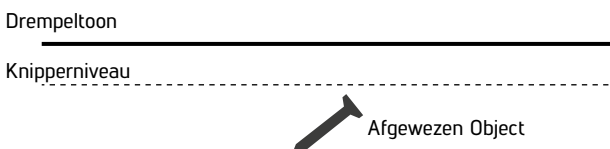
In de Modi Park, Field en Beach

De drempeltoon zal knippen om de detectie van een afgewezen object aan te geven.



In de Modus Gold

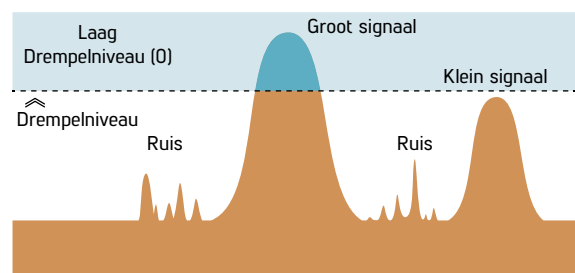
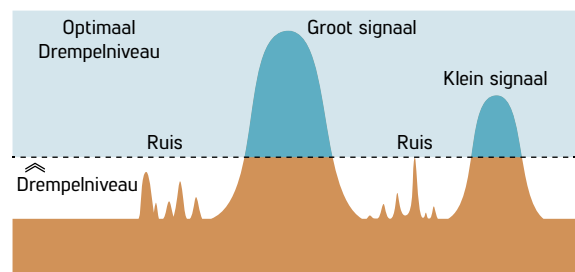
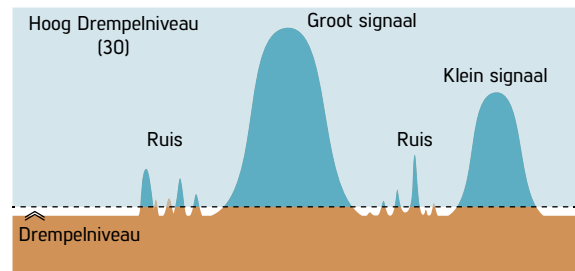
Wanneer The LEGEND 2 een afgewezen object detecteert, blijft de drempeltoon op de achtergrond hoorbaar.



Standaard Drempelniveaus

Zoekmodus	Drempelniveau
PARK	0
FIELD	0
BEACH	0
RELIC	-
GOLD	14

Het drempelniveau heeft direct invloed op de detectiediepte van kleinere en diepere objecten. Als de drempel te laag is ingesteld (0), kunnen zwakke signalen van kleinere of diepere objecten worden gemist. Als de drempel te hoog is ingesteld (30), wordt het apparaat onrustig, zal het drempelgeluid luid zijn en zullen objectreacties niet goed te onderscheiden zijn. Daarom wordt aanbevolen het drempelniveau zo in te stellen dat u de kleine audiovariëaties door een object nog kunt horen.



6. Drempeltoonfrequentie



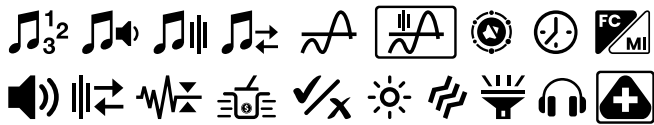
Deze instelling wordt gebruikt om de toonfrequentie van de achtergrondbrom aan te passen. Het biedt een zeer breed frequentiebereik. Het bereik van de drempeltoonfrequentie loopt van 1 tot 30.

Park Field Beach De instelling Drempeltoonfrequentie heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden aangebracht, hebben geen invloed op de andere.

Er is geen drempeltoonfrequentie-instelling in de modus Relic.

De Drempeltoonfrequentie Aanpassen

1. Druk eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop. Selecteer de extra instellingen met de knoppen Rechts en Links.
2. Het bovenste menu van de extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de knop Omhoog.
3. Selecteer met de knoppen Rechts en Links de instelling Drempeltoonfrequentie. De geselecteerde instelling wordt met een kader weergegeven.

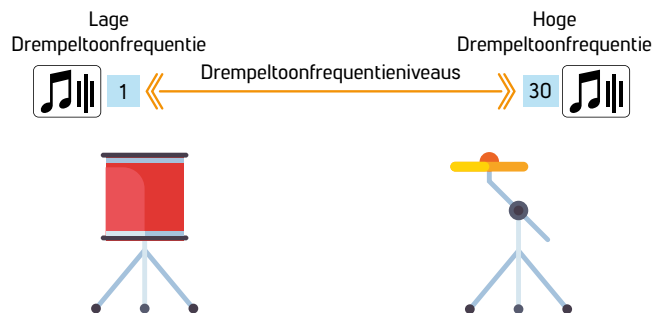


4. De huidige waarde van de drempeltoonfrequentie wordt op het scherm weergegeven. Selecteer de drempeltoonfrequentie met de knoppen Omhoog en Omlaag.

5. Wanneer het proces is voltooid, kunt u terugkeren naar de instellingen door eenmaal op de knop Snelinstellingen te drukken. Om direct terug te keren naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop.

Standaard Drempeltoonfrequenties

Zoekmodus	Drempeltoonfrequentie
PARK	10
FIELD	10
BEACH	10
RELIC	-
GOLD	13



7. Audio Gain



The LEGEND 2 biedt gebruikers de instelling Audio Gain om objectsignalen om te zetten naar audio met behulp van verschillende responsmodellen. Met de Audio Gain-instelling kunnen gebruikers het signaal-naar-audio-responsmodel kiezen dat het beste bij hun voorkeuren past.

Deze functie is effectief om het uitgangsvolume van zwakke objectsignalen te verhogen of te verlagen.

Park Field Beach De Audio Gain-instelling heeft alleen invloed op de momenteel geselecteerde modus; wijzigingen die in één modus worden aangebracht, hebben geen invloed op de andere.

De audio gain kan worden ingesteld op waarden tussen 1 en 6.

BELANGRIJK! Audio Gain verhoogt de diepte NIET.

Audio Gain Aanpassen

1. Druk eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop en gebruik vervolgens de Rechts- en Linksknoppen om de extra instellingen te selecteren.

2. Het bovenste menu van de extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de knop Omhoog.

3. Gebruik de knoppen Rechts en Links om de instelling Audio Gain te selecteren. De geselecteerde instelling wordt met een kader gemarkeerd.



4. De huidige Audio Gain-waarde wordt op het scherm weergegeven. Gebruik de knoppen Omhoog en Omlaag om de gewenste waarde te selecteren.

5. Wanneer de bediening is voltooid, kunt u terugkeren naar de instellingen door eenmaal op de knop Snelinstellingen te drukken. Om direct terug te keren naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop.

Standaard Audio Gain-Instellingen

Zoekmodus	Audio Gain
PARK	1
FIELD	1
BEACH	5
RELIC	3
GOLD	1

8. Klok en Gebruiksduur



The LEGEND 2 heeft een ingebouwde klok die zich in de rechterbovenhoek van het scherm bevindt.

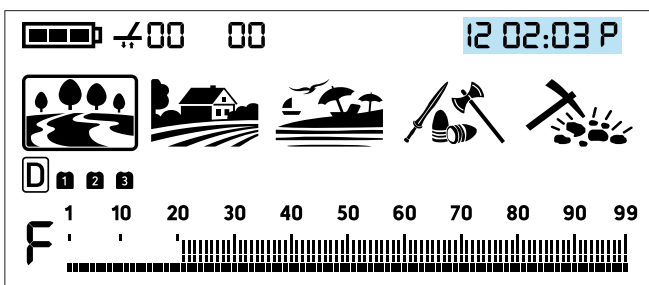
De Klok Instellen

1. Druk eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop en gebruik vervolgens de knoppen Rechts en Links om de extra instellingen te selecteren.
2. Het bovenste menu van de extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de knop Omhoog.
3. Gebruik de knoppen Rechts en Links om de instelling Klok te selecteren. De geselecteerde instelling wordt met een kader gemarkeerd.



4. Druk eenmaal op de knop Omhoog bij de geselecteerde instelling. Hiermee kunt u de tijd op The LEGEND 2 instellen.

5. U ziet nu cijfers en een kleine lijn onder de tijd rechtsboven. De lijn staat onder de kloksectie. Gebruik met de knoppen Omhoog en Omlaag eerst de keuze tussen 24-uurs of 12-uurs (als 12-uurs is geselecteerd, verschijnt de letter A voor AM of P voor PM).



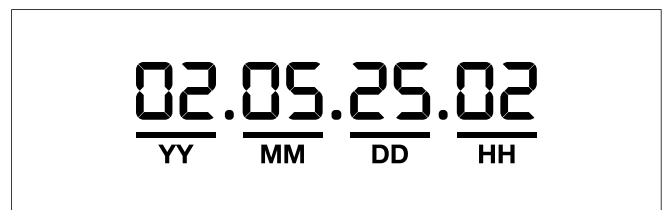
6. Selecteer vervolgens met de knoppen Rechts en Links het uur en de minuten en stel de tijd in met de knoppen Omhoog en Omlaag.

7. Wanneer het proces is voltooid, drukt u eenmaal op de knop Snelinstellingen om terug te keren naar de extra instellingen. Om direct terug te keren naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop.

Om The LEGEND 2-gebruikers een unieke ervaring te bieden, registreert het apparaat de totale gebruikstijd vanaf het moment dat het voor het eerst wordt ingeschakeld en deelt deze informatie met de gebruiker.

Gebruiksduur Bekijken

1. Druk eenmaal op de knop Aan/uit-/Instellingenknop en gebruik vervolgens de knoppen Rechts en Links om de extra instellingen te selecteren.
2. Het bovenste menu van de extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de knop Omhoog.
3. Gebruik de knoppen Rechts en Links om de instelling Klok te selecteren. De geselecteerde instelling wordt met een kader gemarkeerd.
4. Wanneer de tijdstelling is geselecteerd, houdt u de knop Pinpoint & Accepteren/weigeren-knop ingedrukt. Terwijl u deze ingedrukt houdt, wordt de gebruiksduur rechtsboven in het scherm weergegeven. In het gebruiksduurdisplay geven de velden YY-MM-DD-HH respectievelijk de totale gebruikstijd van het apparaat aan in jaren, maanden, dagen en uren.



5. Wanneer het proces is voltooid, drukt u eenmaal op de Snelinstellingenknop om terug te keren naar de instellingen. Om direct terug te keren naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de Aan/uit-/Instellingenknop.

9. FerroCheck™ -/ Mineralisatie-Indicator-Optie



Met deze instelling kunnen de FerroCheck™-balken op het hoofdscherm ook worden gebruikt als mineralisatie-indicator.

Park Field Beach

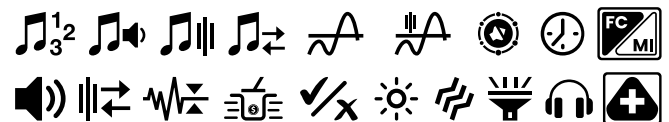


Deze instelling is algemeen voor alle modi; wijzigingen gelden in alle modi.

Wijzigingen worden opgeslagen in het geheugen van het apparaat. Wanneer u het apparaat uit- en weer inschakelt, start het met de laatst gekozen instelling.

Wisselen van de FerroCheck™-indicator naar de mineralisatie-indicator

1. Druk eenmaal op de Aan/uit-/Instellingenknop en gebruik vervolgens de Rechts- en Links-knoppen om Extra instellingen te selecteren.
2. Het bovenste menu van de Extra instellingen verschijnt op het scherm. Druk eenmaal op de Omhoog-knop.
3. Gebruik de Rechts- en Links-knoppen om FerroCheck™-/Mineralisatie-indicator te selecteren. De geselecteerde instelling wordt met een kader gemarkeerd.



4. De huidige waarde van de indicator wordt op het scherm weergegeven. Gebruik de Omhoog- en Omlaag-knoppen om de gewenste indicator te selecteren. 0 = de mineralisatie-indicator wordt op het hoofdscherm weergegeven 1 = de FerroCheck™-indicator wordt op het hoofdscherm weergegeven.

5. Wanneer het proces is voltooid, drukt u eenmaal op de Snelinstellingenknop om terug te keren naar de instellingen. Om direct terug te keren naar het hoofdscherm, drukt u eenmaal op de Aan/uit-/Instellingenknop.

WAARSCHUWINGSMELDINGEN

Het apparaat schakelt kort nadat één van de onderstaande meldingen op het scherm verschijnt uit:

CC

Check Coil (CC)

Dit betekent dat er een onderbreking is in het zendersignaal van de zoekspoel. De connector van de zoekspoel kan niet goed vastzitten, los zitten of niet aangesloten zijn. Als u een andere detector met dezelfde spoelconnector heeft, controleer dan of u niet per ongeluk de verkeerde zoekspoel heeft aangesloten. Als geen van bovenstaande punten van toepassing is, kan de zoekspoel of de kabel defect zijn. Als het probleem blijft bestaan wanneer u de zoekspoel wisselt, kan er een probleem zijn in het stuurcircuit van de zoekspoel.

Lo

Low Battery (Lo)

Wanneer de batterij leeg raakt, verschijnt de melding "Lo" op het scherm en schakelt het apparaat uit.

SE

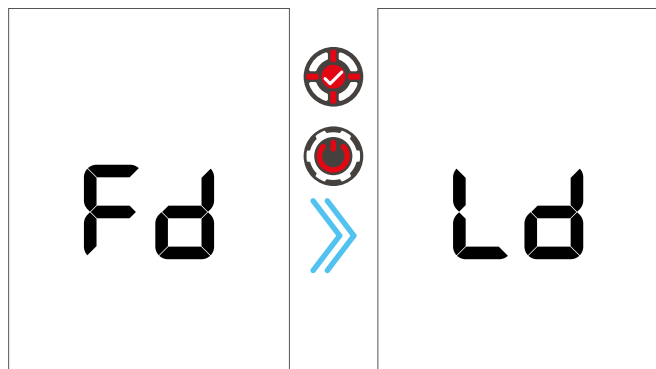
System Error (SE)

Schakel het apparaat weer in als het na deze waarschuwing uitschakelt. Als het probleem blijft bestaan, reset het apparaat door de Aan/uit-/Instellingenknop 30 seconden ingedrukt te houden. Als het probleem nog steeds blijft bestaan, neem dan contact op met de technische service.

TERUGZETTEN NAAR FABRIEKINSTELLINGEN

Om The LEGEND 2 terug te zetten naar de fabrieksinstellingen: houd de Accepteren/weigeren-knop en de Aan/uit-/Instellingenknop ingedrukt terwijl het apparaat uitgeschakeld is. De letters "Fd" (Factory Default) verschijnen op het scherm. Om de fabrieksreset uit te voeren, blijft u de knoppen ingedrukt houden tot de letters "Ld" op het scherm verschijnen (na ongeveer 3 seconden). Wanneer "Ld" verschijnt, laat u zowel de Accepteren/weigeren-knop als de Aan/uit-/Instellingenknop los. Het apparaat start opnieuw op en keert terug naar de fabrieksinstellingen.

Indrukken en vasthouden



BELANGRIJK! Als de Accepteren/weigeren-knop wordt losgelaten terwijl "Fd" op het scherm staat, schakelt het apparaat in zonder terug te keren naar de fabrieksinstellingen.

SOFTWARE UPDATE

The LEGEND 2 heeft software-updatefunctionaliteit. Alle software-updates die na de release van het apparaat op de markt worden gemaakt, worden op de productpagina aangekondigd, samen met update-instructies.

Systeemversie-Informatie:

De softwareversie van The LEGEND 2 wordt telkens rechtsboven weergegeven wanneer je de detector inschakelt.

HOOFDTELEFOONS

The LEGEND 2 wordt geleverd met draadloze Bluetooth®-hoofdtelefoons. De Bluetooth®-hoofdtelefoons zijn NIET waterdicht en mogen niet aan water worden blootgesteld.

De draadloze verbinding werkt zolang de systeemkast van het apparaat niet onder water is. Met andere woorden: je kunt je draadloze hoofdtelefoons gebruiken terwijl je in ondiep water zoekt met de zoekspoel onder water. Houd er wel rekening mee dat de draadloze hoofdtelefoons niet in contact mogen komen met water.

Als de systeemkast onder water is, werkt de draadloze verbinding niet. In dat geval moet je onze optionele Nokta waterdichte hoofdtelefoons aanschaffen voor gebruik op land en onder water. Als je de hoofdtelefoons niet onder water gebruikt, maar alleen de systeemkast, dan kun je ook onze Nokta hoofdtelefoons met waterdichte connector aanschaffen.

Voor alleen gebruik op land kun je bovendien onze optionele hoofdtelefoon-adapterkabel aanschaffen als je The LEGEND 2 met je eigen bedrade hoofdtelefoon wilt gebruiken.

TECHNISCHE SPECIFICATIES

Werkfrequenties_____:	Multi (3), 4 kHz, 10 kHz, 15 kHz, 20 kHz, 40 kHz
Audiofrequenties_____:	100 Hz – 1200 Hz instelbaar
Zoekmodi_____:	5 (Park / Field / Beach / Relic / Gold)
Aangepaste Gebruikersprofielen_____:	15
Audiotonen_____:	99
Toonvolume_____:	Ja
Toonbreuk_____:	Ja
Toonfrequentie_____:	Ja
Instelbare Drempelwaarde_____:	Ja
Notchfilter_____:	Ja
Grondonderdrukker_____:	Ja
Grondbalans_____:	Automatisch / Handmatig / Tracking
Pinpoint_____:	Ja
ID in Pinpoint_____:	Ja
Frequentieverschuiving_____:	Ja
Ruisonderdrukking_____:	Ja
Trillen_____:	Ja
Gevoeligheidsinstelling_____:	30 niveaus
Object-ID_____:	1-99
Zoekspoelen_____:	Waterdichte DD-zoekspoel & cover – LD21 (8" x 5.5" / 21 cm x 14 cm) Waterdichte DD-zoekspoel & cover – LD28 (11" / 28 cm)
Display_____:	Custom LCD
Achtergrondverlichting_____:	Ja
Toetsverlichting_____:	Ja
LED-Zoekspoelverlichting_____:	Ja
Gewicht_____:	1.2 kg (2.6 lbs.) inclusief de zoekspoel
Lengte_____:	63 cm – 145 cm (25" – 57") verstelbaar
Batterij_____:	6700 mAh lithium-ion
Garantie_____:	3 jaar

Het woordmerk Bluetooth® en de logo's zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth® SIG, Inc.

Qualcomm® aptX™ is een product van Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors behoudt zich het recht voor om het ontwerp, de specificaties of accessoires zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen en zonder enige verplichting of aansprakelijkheid.

AANBEVOLEN ACCESSOIRES

Waterdichte DD-zoekspoel & cover – LD38
(15" x 12" / 38 cm x 30 cm)



Waterdichte DD-zoekspoel & cover – LD22 (9" / 22 cm)



Botgeleidingshoofdtelefoon



Externe Waterdichte Batterij



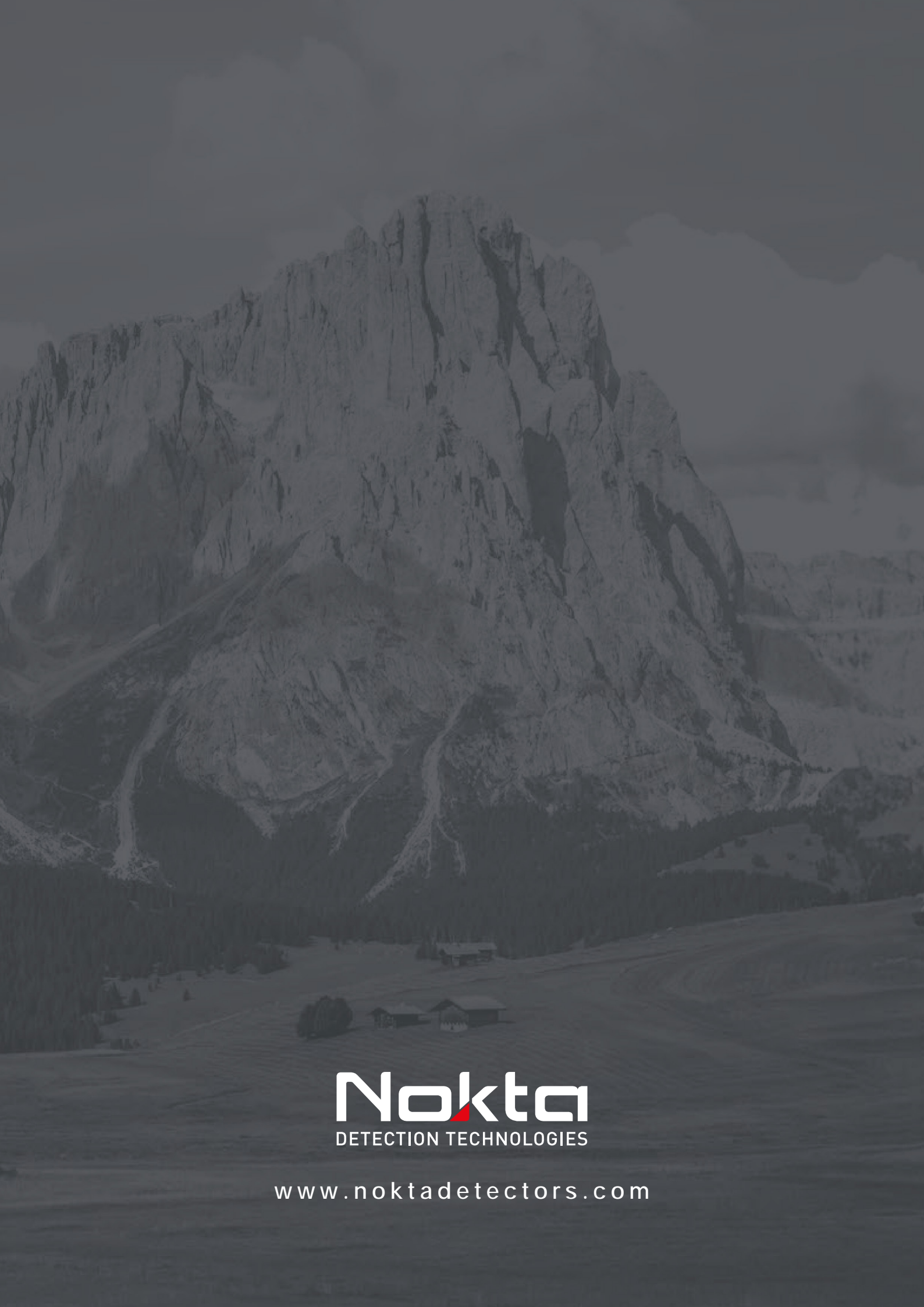
Voor consumenten binnen de Europese Unie: Gooi dit apparaat niet weg bij het gewone huishoudelijk afval. Het symbool van de doorgestreepte afvalcontainer op wietjes op dit apparaat geeft aan dat dit apparaat niet bij het gewone huishoudelijk afval mag worden weggegooid, maar gerecycled moet worden volgens de lokale overheidsregels en milieuvorschriften.



FCC-VERKLARING

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en (2) dit apparaat moet elke ontvangen storing accepteren, inclusief storing die ongewenste werking kan veroorzaken.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com